

ABSTRAK

Nor Huda Makruf. 1501250658. *Pengembangan Komik Matematika Berbasis Kearifan Lokal Pada Materi Lingkaran Kelas VI MI Darul Istiqomah Banjarmasin Tahun Pelajaran 2021/2022. Skripsi, Jurusan Pendidikan Matematika, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pembimbing Bidang Konten dan Metodologi Hasby Assidiqi, S.Pd., M.Si. dan Bidang Bahasa dan Teknik Penulisan H. Muhniansyah, S.Pd., M.Pd.*

Kata Kunci: Komik Matematika Berbasis Kearifan Lokal, Lingkaran

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media komik matematika dengan lebih kreatif serta inovatif dalam penggunaannya, sehingga media komik ini akan menjadi suatu terobosan terbaru khususnya pada mata pelajaran matematika. Dengan menggunakan media komik matematika ini diharapkan peserta didik mampu memahami materi dengan mudah dan dapat memotivasi belajar. Penelitian ini bertujuan untuk: (1) mengembangkan media pembelajaran berupa komik matematika berbasis kearifan lokal dengan materi lingkaran, (2) mengetahui efektivitas media pembelajaran dengan media komik matematika, (3) mengetahui respons peserta didik terhadap media komik matematika.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah, penelitian dan pengembangan (Research and Development). Pada penelitian ini menggunakan metode penelitian Borg and Gall dan peneliti telah membatasi pada tujuh tahapan, yaitu Potensi Masalah, Pengumpulan Data, Desain Produk, Validasi Desain, Revisi Desain, Uji Coba Produk, Revisi Produk. Subyek penelitian ini adalah peserta didik MI Darul Istiqomah Banjarmasin. Data penelitian ini diperoleh dengan wawancara, angket dan dokumentasi.

Hasil penelitian berdasarkan angket validasi ahli materi termasuk dalam kategori “Sangat Layak”, dengan angka 4,8. Penilaian ahli media pada media komik matematika dalam kategori “Sangat Layak” dengan persentase dengan angka 5, Pada uji coba skala kecil di MI Darul Istiqomah Banjarmasin dengan peserta didik sebanyak 19 peserta didik memperoleh angka 4,56. Pada uji coba skala besar yang melibatkan 40 peserta didik dengan perolehan angket 4,60 dengan keterangan “Sangat Puas” untuk digunakan dan dijadikan media pembelajaran matematika