

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah diperoleh oleh penulis maka terdapatlah kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan media komik matematika dikembangkan dengan menggunakan metode Research and Development dengan model Borg dan Gall, yang meliputi 5 tahapan yaitu: potensi masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi produk, dan revisi desain.
2. Kelayakan media komik matematika yang telah dikembangkan termasuk dalam kategori “Sangat Layak” digunakan berdasarkan penilaian angket validasi dua ahli materi yaitu dengan angka 4,8. Penilaian angket validasi media yaitu pada media komik matematika memperoleh kategori “Sangat Layak” digunakan dengan angka 5. Adapun respons kepuasan peserta didik dari media komik matematika ini yaitu “sangat baik” dengan respon nilai pada kelompok kecil dengan responden 19 siswa 4,56. Kemudian respon kelompok besar dengan banyak 40 siswa didapat rata-rata penilaian sebesar 4,60.

B. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan penulis, terdapat beberapa Rekomendasi sebagai berikut:

1. Media pembelajaran yang dikembangkan dalam penelitian memiliki materi yang terbatas, sehingga diharapkan untuk produk selanjutnya dapat menggunakan materi yang lebih luas.
2. Pada saat penelitian, peneliti hanya melakukan 5 tahap pembuatan media dikarenakan keterbatasan waktu, penelitian selanjutnya dapat melakukan penambahan tahapan – tahapan pembuatan media agar lebih sempurna, selanjutnya produk dapat diimplementasikan dalam skala yang lebih luas.