

**POLA KOMUNIKASI INTERPERSONAL ORANG TUA DENGAN ANAK
PECANDU GAME ONLINE DI DESA NUSA INDAH KECAMATAN
BATI-BATI KABUPATEN TANAH LAUT**

SKRIPSI

OLEH

NOVIAN CANDRA ARI PRATAMA



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI BANJARMASIN

2022 M / 1444 H

**POLA KOMUNIKASI INTERPERSONAL ORANG TUA DENGAN ANAK
PECANDU GAME ONLINE DI DESA NUSA INDAH KECAMATAN
BATI-BATI KABUPATEN TANAH LAUT**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi Sebagai Salah
Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komunikasi dan Penyiaran
Islam**

Oleh

Novian Candra Ari Pratama



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS DAKWAH DAN ILMU KOMUNIKASI
PROGRAM STUDI KOMUNIKASI PENYIARAN ISLAM
BANJARMASIN
2022 M/1444 H**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Novian Candra Ari Pratama

NIM : 180104010093

Tempat/Tgl. Lahir : Tanah Laut/27 November 1999

Jurusan : Komunikasi Penyiaran Islam

Fakultas : Dakwah dan Ilmu Komunikasi

Menyatakan dengan sebernarnya bahwa skripsi saya yang berjudul : **Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak Pecandu Game Online di Desa Nusa Indah Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut** merupakan hasil karya saya, kecuali kutipan yang disebutkan sumbernya. Apabila di kemudian hari terbukti bahwa skripsi ini bukan hasil karya asli saya atau merupakan plagiasi, saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan bersungguh-sungguh.

Banjarmasin, 03 Oktober 2022

Yang membuat pernyataan



Novian Candra Ari Pratama

BUKTI BEBAS PLAGIASI

Hasil Cek Plagiasi Skripsi Novian Candra Ari Pratama



PERSETUJUAN

Skripsi yang berjudul : Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak Pecandu Game Online di Desa Nusa Indah Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut

Ditulis oleh : Novian Candra Ari Pratama

NIM : 180104010093

Jurusan/Prodi : Komunikasi Penyiaran Islam

Fakultas : Dakwah dan Ilmu Komunikasi

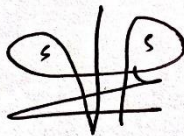
Tahun Akademik : 2022-2023

Alamat : Gg. 95 Jln. Ikhlas No 85 RT 01/RW 01 Desa Nusa Indah Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut

Setelah diteliti dan diadakan perbaikan, kami dapat menyetujui untuk dipertahankan di depan Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi UIN Antasari Banjarmasin.

Banjarmasin, 28 September 2022

Pembimbing I



Anita Ariani, S.Ag., M.Pd. I
NIP.197603062005012008

Pembimbing II



Munsyi, MT
NIP.198904212019031019

Mengetahui,

Ketua Jurusan Komunikasi Penyiaran Islam

Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi



Hj. Mariyatul NR, S. Ag., M. Si
NIP.197008031998032001

PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak Pecandu Game Online di Desa Nusa Indah Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut ditulis oleh Novian Candra Ari Pratama telah diujikan dalam Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi UIN Antasari Banjarmasin pada :

Hari : Senin

Tanggal : 24 Oktober 2022

Dan dinyatakan LULUS dengan predikat : 86,3 (A)



Dekan Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi

UIN Antasari Banjarmasin

Dr. H. Muhammad Abduh, MA.

NIP. 196305021992031005

TIM PENGUJI

NAMA	TANDA TANGAN
1. Dr. Mahmud Yusuf, M. SI. (Ketua)	1.
2. Hj. Nahed Nuwairah, S.Ag., MHI. (Anggota)	2.
3. Anita Ariani, S. Ag., M. Pd.I (Anggota)	3.
4. Munsyi, MT (Notulis)	4.

ABSTRAK

Novian Candra Ari Pratama. 2022. Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak Pecandu *Game Online* di Desa Nusa Indah Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut. Skripsi, Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam, Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi, Pembimbing: (I) Anita Ariani, S. Ag., M. Pd.I. (II) Munsyi, S.Kom., M.IT

Kata Kunci: Pola Komunikasi, Komunikasi Interpersonal, Game Online, Komunikasi Orang Tua dengan Anak Pecandu *Game Online*.

Penelitian ini dilatar belakangi rasa penasaran penulis yang ingin mengetahui bagaimana pola komunikasi antara orang tua dengan anak pecandu *game online*. Penulis ingin mengetahui apa perbedaan yang terdapat pada pola komunikasi orang tua dengan anak bukan pecandu *game online* dengan anak pecandu *game online*, dan dampak apa yang ditimbulkan dari pola komunikasi orang tua dengan anak pecandu *game online*.

Jenis Penelitian ini adalah penelitian lapangan (*field research*), penulis melakukan observasi untuk menggali data yang terkait dengan Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak Pecandu *Game Online*. Penulis juga melakukan wawancara kepada beberapa orang tua dari Anak Pecandu *Game Online* di Desa Nusa Indah Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut.

Hasil dari penelitian ini adalah Pola Komunikasi Interpersonal Orang Tua dengan Anak Pecandu *Game Online* di Desa Nusa Indah Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut memiliki dua pola komunikasi yaitu yang pertama pola komunikasi teguran dalam bentuk nasehat ini terlihat dari orang tua yang mengingatkan tentang kesehatan dan jangan lupa untuk belajar kepada anak-anaknya, dan yang kedua adalah pola komunikasi yang dimana para orang tua memberikan kepercayaan penuh terhadap anak-anaknya, para orang tua yakin anak mereka bisa mengatur waktu nya dengan sendiri tanpa harus dilarang dalam bermain *game online*.

MOTTO

“TIDAK ADA JALAN PINTAS UNTUK SEBUAH KESUKSESAN”

KATA PENGANTAR

Assalamualaikumwarahmatullahiwbaramakatu

Syukur Alhamdulillah, pertama-tama marilah kita panjatkan puji syukur kepada Allah Swt. Yang telah memberikan nikmat kesehatan sehingga kita mampu menjalankan segala perintah-Nya dan menjauhi segala larangan-Nya, Alhamdulillah kedua kalinya Shalawat serta Salam tak lupa kita haturkan kepada junjungan alam Nabi besar Muhammad Saw. Yang telah merombak umat manusia dari masa kebodohan menuju masa yang berpikir sesuai dengan anjuran Al-Qur'an dan Hadist.

Skripsi ini dibuat untuk memperoleh gelar sarjana sosial "S.Sos". Dalam proposal skripsi ini penulis membahas tentang "POLA KOMUNIKASI INTERPERSONAL ORANG TUA DENGAN ANAK PECANDU GAME ONLINE DI DESA NUSA INDAH KECAMATAN BATI-BATI KABUPATEN TANAH LAUT". Semoga apa yang penulis tulis dapat mendatangkan manfaat bagi kita semua. Amin.....

Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa skripsi ini bukanlah sebuah kesempurnaan, dengan kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran dari dosen pengampu, guna peningkatan pembuatan skripsi pada waktu mendatang dan agar penulis dapat memperbaikinya guna kemajuan bersama. Maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Drs. H. Muhammad Abduh, MA sebagai Dekan Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi UIN Antasari Banjarmasin yang telah menerima dan menyetujui judul skripsi ini.
2. Ibu Hj. Mariyatul NR, S.Ag, M,Si selaku ketua jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi UIN Antasari Banjarmasin yang telah memberikan dukungan serta motivasi dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.

3. Ibu Anita Ariani S. Ag., M. Pd.I selaku dosen pembimbing I dan Bapak Munsyi, S.Kom., M.IT selaku dosen pembimbing II yang menyediakan waktu untuk memberikan bantuan dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.
4. Para dosen beserta staf karyawan Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi UIN Antasari Banjarmasin yang banyak memberikan ilmu pengetahuan, pelajaran dan pelayanan kepada penulis selama kuliah hingga penyusunan skripsi ini.
5. Kepala, staf dan karyawan perpustakaan UIN Antasari Banjarmasin dan Kepala perpustakaan Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi beserta seluruh stafnya yang telah memberikan pelayanan yang ramah untuk mencari referensi dan ruangan yang nyaman.
6. Para Orang Tua Pecandu *Game Online* yang telah bersedia memberikan izin dan informasi yang diperlukan.
7. Kedua orang tua, keluarga yang selalu mendoakan, memberi motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Semua teman-teman seperjuangan KPI 2018 yang selalu membantu, memberi semangat dan supportnya kepada penulis, baik selama menjalani perkuliahan sampai terselesaikannya skripsi ini.
9. Semua pihak yang berpartisipasi memberikan motivasi, bantuan dan saran hingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Banjarmasin, 24 Oktober 2022

Penulis

PEDOMAN TRANSLITERASI

Fenomena Konsonan Bahasa Arab yang ada dalam sistem tulisan Arab dilambangkan dengan huruf, dalam transliterasi ini sebagian dilambangkan dengan huruf dan tanda sekaligus.

Berdasarkan Surat Keputusan Bersama Menteri Agama RI dan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan RI No. 158 atau No. 1887 dan No. 0543 atau No. 1987, tanggal 22 Januari 1988, sebagai berikut.

1. ا : A	16. ط : Th
2. ب : B	17. ظ : Zh
3. ت : T	18. ع : ‘
4. ث : Ts	19. غ : Gh
5. ج : J	20. ف : F
6. ح : H	21. ق : Q
7. خ : Kh	22. ك : K
8. د : D	23. ل : L
9. ذ : Dz	24. م : M
10. ر : R	25. ن : N
11. ز : Z	26. و : W
12. س : S	27. ه : H
13. ش : Sy	28. ء : ‘
14. ص : Sh	29. ي : Y
15. ض : Dh	

Mad dan Diftong:

1. Fathah Panjang: Āatauā
2. Kasrah Panjang: Īatauī
3. Dhammah Panjang: Ūatauū

4. Aw: أو

5. Ay: آى

Catatan:

1. Konsonan yang bersyaddah ditulis dengan rangkap. Misalnya: ربنا ditulis *rabbānā*.
2. Vokal panjang (mad);
Fathah (baris di atas) di tulis **ā** *kasrah* (baris di bawah) di tulis **ī**, serta *dammah* (baris di depan) ditulis dengan **ū**. Misalnya: القارعة ditulis *alqâri‘ah*, المساكين ditulis *al-masâkîn*, المفلحون ditulis *al-muflihūn*.
3. Kata sandang *alif + lam* (ال)
Bila diikuti oleh huruf qamariyah ditulis **al**, misalnya: الكافرون ditulis *al-kâfirūn*. Sedangkan, bila diikuti oleh huruf syamsiyah, huruf *lam* diganti dengan huruf yang mengikutinya, misalnya: الرجال ditulis *ar-rijāl*.
4. Ta' *marbûthah* (ة)
Bila terletak di akhir kalimat, ditulis **h**, misalnya: البقرة ditulis *al-baqarah*.
Bila ditengah kalimat ditulis **t**, misalnya: زكاة المال ditulis *zakât al-māl*,
atau النساء سورة ditulis *sûrat an-Nisā`*.

Penulisan kata dalam kalimat dilakukan menurut tulisannya, Misalnya:

هو خير الرازقين ditulis *huwakhairar-Râziqîn*.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
BUKTI BEBAS PLAGIASI	iii
PERSETUJUAN.....	iv
PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
PEDOMAN TRANSLITERASI	x
DAFTAR ISI.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Permasalahan.....	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Signifikansi/Kegunaan Penelitian.....	8
E. Definisi Operasional.....	8
F. Penelitian Terdahulu	10
G. Sistematika Penulisan	13
BAB II KAJIAN TEORI	14
A. Kajian Teori.....	14
1. Pola Komunikasi.....	14
2. Pengertian Komunikasi Interpersonal	17
3. Teori Komunikasi Interpersonal	18
4. Ciri-ciri Komunikasi Interpersonal	20
5. Hubungan Komunikasi Interpersonal.....	21
6. Proses-proses Komunikasi Interpersonal	21
7. Efektivitas Komunikasi Interpersonal	22
8. Teori Komunikasi Transaksional	26

9. Kecanduan	31
10. Game Online.....	33
11. Macam-macam Game Online	35
BAB III METODE PENELITIAN	41
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	41
B. Lokasi Penelitian	43
C. Sumber Data	43
D. Teknik Pengumpulan Data	44
E. Teknis Analisis Data	46
F. Keabsahan Data	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	50
A. Hasil Penelitian.....	50
B. Pembahasan.....	78
BAB V PENUTUP.....	96
A. Simpulan	96
B. Rekomendasi.....	100
DAFTAR PUSTAKA	101
LAMPIRAN-LAMPIRAN	104

