# DAFTAR TERJEMAH

No	BAB	Kutipan	Hal	Terjemah
1.	I	QS. Ar-Rum ayat	4	Allah lah yang menciptakan kamu dari keadaan
		54		lemah, kemudian Dia menjadikan (kamu) setelah
				keadaan lemah itu menjadi kuat, kemudian Dia
				menjadikan (kamu) setelah kuat itu menjadi lemah
				(kembali) dan beruban . Dia menciptakan apa yang
				Dia kehendaki, dan Dia Maha Mengetahui Maha
				Kuasa

# DATA PESERTA DIDIK

No	Nama Peserta Didik	Usia	Alamat
1.	Ahmad Nur Ihsan	6 tahun 8 bulan	Sungai Musang
2.	M. Ali Murzaki	6 tahun 5 bulan	Sungai Musang
3.	Durratul Hikmah	6 tahun 2 bulan	Sungai Musang
4.	Faisal Abdullah	6 tahun 4 bulan	Sungai Musang
5.	M. Dailami	6 tahun 10 bulan	Sungai Musang
6.	M. Samman Fahrani	6 tahun	Sungai Musang
7.	M. Nauval	6 tahun 4 bulan	Sungai Musang
8.	Marpuah	5 tahun 7 bulan	Sungai Musang
9.	Raisya Raudatul Khadijah	5 tahun 8 bulan	Sungai Musang
10.	Raudatus Syipa	5 tahun 8 bulan	Sungai Musang
11.	Reva Adira Azzahra	5 tahun 10 bulan	Sungai Musang
12.	Sapitri	6 tahun	Sungai Musang
13.	Syahrul Ramadhani	6 tahun	Sungai Musang
14.	Yahya Saman	6 tahun 2 bulan	Sungai Musang
15.	Qiftiyah Nur Azzahra	6 tahun 3 bulan	Sungai Musang

# RUBRIK PENILAIAN AKTIVITAS ANAK

NO	Aspek Yang Diamati	Kategori	Skor	Deskripsi
1	Minat	Sangat Aktif	BSB	Anak sangat tertarik pada permainan lompat tali
		Aktif	BSH	Anak tertarik pada kegiatan permainan lompat tali namun masih ada yang belum memahami konsep gerakan bagaimana cara melakukannya
		Cukup Aktif	MB	Anak cukup tertarik pada kegiatan permainan lompat tali tetapi ada anak tidak menghiraukan
		Kurang Aktif	BB	Anak kurang tertarik pada kegiatan permainan lompat tali tetapi anak lebih memperhatikan alat dan bahan ketika melakukan lompatan dan berlari dalam permainan lompat tali
2	Perhatian	Sangat Aktif	BSB	Anak sangat tenang saat mendengarkan penjelasan dari guru terkait kegiatan permainan lompat tali, semua mata tertuju kepada guru yang sedang menyampaikannya dengan seksama
		Aktif	BSH	Anak tenang saat mendengarkan penjelasan dari guru terkait permainan lompat tali tetapi sesekali ada cubitan atau senggolan antara teman yang satu ke teman yang lain
		Cukup Aktif	MB	Anak cukup tenang saat mendengarkan penjelasan dari guru terkait permainan lompat tali tetapi sesekali ada sesekali anak berbicara dengan teman disebelahnya
		Kurang Aktif	ВВ	Anak kurang tenang saat mendengarkan penjelasan dari guru terkait permainan lompat tali, melainkan mereka sibuk bermain dan berbicara dengan temannya dan hanya sesekali memperhatikan apa yang disampikan oleh guru
3	Keaktifan	Sangat Aktif	BSB	Anak sangat aktif dalam kegiatan permainan lompat tali dan serius pada saat kegiatan berlangsung, mau ketika diminta oleh guru untuk menirukan apa yang sudah dicontohkan oleh guru

Aktif	BSH	Anak aktif dalam kegiatan permainan lompat tali namun tetap saja masih bingung bagaimana cara melakukannya
Cukup Aktif	MB	Anak cukup aktif dalam kegiatan permainan lompat tali dengan ikut melakukan gerak melompat dan berlari di tempat sebelum dipersilahkan oleh guru
Kurang Aktif	ВВ	Anak kurang aktif dalam kegiatan bermain lompat tali, terlihat ada yang masih bermain kejar-kejaran dengan teman, saling senggol dan saling cubit antara yang satu dengan yang lainnya

# RUBRIK PENILAIAN KEMAMPUAN MOTORIK KASAR ANAK

NO	Aspek Yang Diamati	Kategori	Skor	Deskripsi
1	Keseimbangan	BSB	4	Anak sangat mampu melakukan lompatan dengan sempurna bahkan melampau tinggi yang ditentukan dan juga pendaratan yang dilakukan anak sangat baik sehingga tidak ada tandatanda kalau anak akan jatuh
		BSH	3	Anak mampu melakukan lompatan dengan baik tanpa menyentuh tali, akan tetapi saat mendarat kuda-kuda masih belum stabil.
		МВ	2	Anak mampu melakukan gerakan, lompatan akan tetapi saat melompat masih mengenai tali dan saat mendarat kuda-kuda masih goyah
		ВВ	1	Anak belum mampu melakukan lompatan tanpa adanya bantuan pegangan.
	Kekuatan	BSB	4	Anak sangat mampu memposisikan kaki untuk menahan posisi tubuh agar tidak terjatuh ketika melakukan lompatan
2	Kekuatan	BSH	3	Anak mampu mempertahankan posisi tubuh dengan baik setelah melakukan melakukan lompatan meski sedikit oleng
		МВ	2	Anak mampu menahan posisi kaki namun posisi tubuh tidak seimbang,sehingga saat mendarat anak jatuh ke depan.
		ВВ	1	Anak belum mampu mendarat dan menopang tubuhnya sendiri jika tidak ada bantuan pegangan
3	Kecepatan	BSB	4	Anak sangat cepat melakukan lompatan dan rintangan lain mengikuti apa yang sudah diarahkan oleh peneliti tanpa kendala
3		BSH	3	Anak sudah cepat melakukan lompatan dan rintangan lain mengikuti arahan peneliti namun sesekali terlihat mengalami kesulitan namun dapat mengatasinya sendiri.

		MB	2	Anak sudah cepat melakukan lompatan dan rintangan lain mengikuti arahan peneliti namun masih perlu bantuan dari peneliti
		ВВ	1	Anak belum mampu melakukan gerakan melompat dan berlari seperti yang telah dicontohkan oleh guru
4	Kelincahan	BSB	4	Anak sangat lincah saat melakukan gerakan melompat dan berlari dengan percaya diri tanpa ragu-ragu sesuai dengan apa yang dijelaskan dan di contohkan oleh guru
		BSH	3	Anak sudah lincah ketika melakukan gerakan melompat dan berlari akan tetapi saat melompat masih ragu-ragu sehingga mengenai tali
		MB	2	Anak belum nampak kelincahannya terlihat saat anak akan memulai gerakan melompat masih ragu-ragu dan perlu beberapa kali pengulangan agar dapat berhasil
		ВВ	1	Anak belum nampak kelincahannya karena masih perlu bantuan dan pegangan saat akan melompati tali dari peneliti

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN PAUD HARAPAN KECAMATAN ALUH-ALUH TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Satuan Pendidikan : PAUD Harapan
Model Pembelajaran : Kelompok B
Semester/Bulan/Minggu : II/Maret/ 1
Tema : Tanah Airku

Subtema : Permainan Tradisional

Sub-sub tema : Lompat Tali Kelompok / Usia : B / (5-6 tahun)

Hari, Tanggal: Senin. 07 Maret 2021

Alokasi Waktu : 2 x 60 menit

Kompetensi Dasar : 3.2 (Nam), 3.3 (Fisik Motorik), 3.7(Bahasa),

2.7 (Sosial Emosional), 2.4 (Seni)

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses pembelajaran melalui tahapan toleransi dan mau berbagi dengan teman dalam penggunaan peralatan, disiplin selama melakukan berbagai aktivitas fisik, belajar permainan peserta didik dapat:

- 1. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap jujur
- 2. Memahami konsep dan mampu melakukan permainan lompat tali
- 3. Melatih permainan lompat tali
- 4. Memaksimalkan latihan permainan lompat tali (anak dikenalkan dengan tali atau karet gelang, letak tali, anak berada di belakang guru, anak meletakkan tangannya di bahu atau di pinggang guru dan belajar bersama)
- Menumbuhkan dan membina nilai-nilai kerjasama, toleransi, jujur, disiplin, tanggung jawab, memecahkan masalah, menghargai teman dan keberanian
- 6. Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar

#### **B. MATERI DALAM KEGIATAN**

Permainan lompat tali merupakan suatu kegiatan yang baik bagi tubuh. Dengan bermain lompat tali membuat motorik kasar akan terstimulasi sehingga secara fisik anak menjadi lebih terampil, karena bisa belajar cara dan tekhnik melompat yang dalam permainan ini memang memerlukan keterampilan tersendiri. Apabila sering dilakukan, anak dapat tumbuh menjadi cekatan, tamgkas dan dinamis . Otot-otot akan padat dan beirisi, kuat serta terlatih. Lompat tali juga dapat membantu mengurangi terjadinya obesitas pada anak.

Untuk melakukan suatu lompatan dibutuhkan keberanian dari anak tersebut. Secara emosi, anak dituntut untuk membuat suatu keputusan besar, mau melakukan tindakan melompat dan berlari. Anak juga belajar melihat suatu ketepatan dan ketelitian. Misalnya, bagaimana ketika tali sudah berada pada ketinggian yang cukup tinggi sampai pada akhirnya dia harus berlari dan melakukan lompatan yang cukup tinggi untuk bisa melewati tahap tersebut.

Untuk bermain tali secara berkelompok, anak memerlukan teman yang memberi kesempatan padanya untuk bersosialisasi. Anak dapat belajar berempati, bergiliran, menaati peraturan. Ketika ingin melakukan lompatan, anak perlu berlari dan berhitung agar otot-otot kaki mampu bersiap ketika ingin berlompat.

#### C. ALAT DAN BAHAN

- 1. Ruang terbuka yang datar dan aman atau lapangan terbuka
- 2. Tali karet panjang (3-4 cm)

## D. MODEL/METODE PEMBELAJARAN

- 1. Pendekatan saintifik (*scientific*)
- 2. Demosntrasi/ praktek
- 3. Ceramah

#### E. KEGIATAN BELAJAR

#### PENDAHULUAN (15 MENIT)

1. Guru mengumpulkan anak, membariskan dan melakukan absensi

- 2. Guru memberikan motivasi, menjelaskan tujuan dan tahapan pembelajaran
- 3. Guru memberikan tugas gerakan pungut sampah di area lapangan
- 4. Guru memberikan pengarahan dan motivasi tentang lingkungan
- Guru membagi anak menjadi dua kelompok sama banyak dan memberikan arahan kepada anak untuk melakukan pemanasan dengan bentuk permainan

# **KEGIATAN INTI (30 MENIT)**

- 1. Mengamati
  - Mengamati dan memahami konsep dalam permainan lompat tali
- 2. Menanya
  - Anak-anak secara bergantian saling mempertanyakan dalam kegiatan praktik tentang permainan lompat tali
- 3. Mengumpulkan Informasi
  - Melakukan permainan lompat tali
- 4. Mengasosiasi
  - Memaksimalkan latihan permainan lompat tali
- 5. Mengkomunikasikan
  - Melakukan permainan lompat tali dengan menggunakan peraturan yang sudah ditentukan dan memberi saran perbaikan keterampilan kepada anak selama permainan berlangsung

#### F. ISTIRAHAT

- 1. Doa sebelum dan sesudah makan
- 2. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

## G. RECALLING

- 1. Merapikan alat yang telah digunakan serta membersihkan lapangan permainan dari sampah makanan atau minuman
- 2. Berdiskusi bagaimana perasaan anak-anak selama melakukan permainan

lompat tali

3. Mengulang gerakan bagaimana cara melompat dan berlari dengan baik

# H. PENUTUP

- Menanyakan pengalaman dan perasaan selama mengikuti kegiatan pada hari ini
- 2. Menginformasikan kegiatan yang akan dilakukan besok
- 3. Menyanyikan lagu pulang
- 4. Membaca doa pulang
- 5. Salam

Sungai Musang, 07 Maret 2022

Mengetahui Kepala PAUD Harapan

AOD Harapa

Dahlina, S.Pd

Guru Kelompok B

Sumarni

180101081159

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN PAUD HARAPAN KECAMATAN ALUH-ALUH TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Satuan Pendidikan : PAUD Harapan
Model Pembelajaran : Kelompok B
Semester/Bulan/Minggu : II/Maret/ 1
Tema : Tanah Airku

Subtema : Permainan Tradisional

Sub-sub tema : Lompat Tali Kelompok / Usia : B / (5-6 tahun)

Hari, Tanggal : Selasa. 08 Maret 2021

Alokasi Waktu : 2 x 60 menit

Kompetensi Dasar : 3.2 (Nam), 3.3 (Fisik Motorik), 3.7(Bahasa),

2.7 (Sosial Emosional), 2.4 (Seni)

## A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses pembelajaran melalui tahapan toleransi dan mau berbagi dengan teman dalam penggunaan peralatan, disiplin selama melakukan berbagai aktivitas fisik, belajar permainan peserta didik dapat:

- 1. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap jujur
- 2. Mengenal dan mampu menggunakan tekhnologi sederhana (alat bermain) untuk menyelesaikan tugas dan kegiatan lainnya
- 3. Mengenal anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus
- 4. Mengenal berbagai karya seni dan permainan tradisional
- Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media

#### **B. MATERI DALAM KEGIATAN**

Lompat tali merupakan sebuah permainan dimana satu orang atau lebih melompatu seutas tali yang dipegang oleh dua orang di sisi kanan dan kiri. Inti dari permainan lompat tali adalah melompati tali karet yang tersimpul . Penamaan

pada permainan ini ada kaintannya dengan tingkah laku atau perbuatan yang dilakukan oleh pemain itu sendiri, khususnya pada lompatan terakhir. Pada lompatan terakhir, biasanya tali karet akan direnggangkan oleh pemegangnya setinggi kepalan tangan yang diacungkan ke udara oleh pemegang karet.

Kepalan tersebut dikaitkan dengan apa yang dilakukan oleh para pejuang ketika tengah mengucapkan kata "merdeka", maka dari itu ada yang memberi nama permainan tali ini dengan sebutan "tali merdeka", karena gerakan tangan yang menyerupai simbol kemerdekaan.

#### C. ALAT DAN BAHAN

- 1. Ruang terbuka yang datar dan aman atau lapangan terbuka
- 2. Tali karet panjang (3-4 cm)

#### D. MODEL/METODE PEMBELAJARAN

- 1. Pendekatan saintifik (scientific)
- 2. Demosntrasi/ praktek
- 3. Ceramah

#### E. KEGIATAN BELAJAR

#### PENDAHULUAN (15 MENIT)

- 1. Guru mengumpulkan anak, membariskan dan melakukan absensi
- 2. Guru memberikan motivasi, menjelaskan tujuan dan tahapan pembelajaran
- 3. Guru memberikan tugas gerakan pungut sampah di area lapangan
- 4. Guru memberikan pengarahan dan motivasi tentang lingkungan
- 5. Guru membagi anak menjadi dua kelompok sama banyak dan memberikan arahan kepada anak untuk melakukan pemanasan dengan bentuk permainan

## **KEGIATAN INTI (30 MENIT)**

## 1. Mengamati

- Mengamati dan memahami konsep dalam permainan lompat tali

# 2. Menanya

- Anak-anak secara bergantian saling mempertanyakan dalam kegiatan praktik tentang permainan lompat tali

#### 3. Mengumpulkan Informasi

- Memberikan contoh kepada anak bagaimana permainan lompat tali

## 4. Mengasosiasi

- Memaksimalkan latihan permainan lompat tali

# 5. Mengkomunikasikan

- Melakukan permainan lompat tali dengan menggunakan peraturan yang sudah ditentukan dan memberi saran perbaikan keterampilan kepada anak selama permainan berlangsung

## F. ISTIRAHAT (10 MENIT)

- 1. Doa sebelum dan sesudah makan
- 2. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

# G. RECALLING (5 MENIT)

- 1. Merapikan alat yang telah digunakan serta membersihkan lapangan permainan dari sampah makanan atau minuman
- Berdiskusi bagaimana perasaan anak-anak selama melakukan permainan lompat tali
- 3. Mengulang gerakan bagaimana cara melompat dan berlari dengan baik

## H. PENUTUP

- Menanyakan pengalaman dan perasaan selama mengikuti kegiatan pada hari ini
- 2. Menginformasikan kegiatan yang akan dilakukan besok

- 3. Menyanyikan lagu pulang
- 4. Membaca doa pulang
- 5. Salam

Sungai Musang, 08 Maret 2022

Guru Kelompok B

Sumarni

180101081159

Mengetahui Kepala PAUD Harapan

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN PAUD HARAPAN KECAMATAN ALUH-ALUH TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Satuan Pendidikan : PAUD Harapan
Model Pembelajaran : Kelompok B
Semester/Bulan/Minggu : II/Maret/ 1
Tema : Tanah Airku

Subtema : Permainan Tradisional

Sub-sub tema : Lompat Tali Kelompok / Usia : B / (5-6 tahun)

Hari, Tanggal : Rabu, 09 Maret 2021

Alokasi Waktu : 2 x 60 menit

Kompetensi Dasar : 3.2 (Nam), 3.3 (Fisik Motorik), 3.7(Bahasa),

2.7(Sosial Emosional), 2.4 (Seni)

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses pembelajaran melalui tahapan toleransi dan mau berbagi dengan teman dalam penggunaan peralatan, disiplin selama melakukan berbagai aktivitas fisik, belajar permainan peserta didik dapat:

- Memahami prosedur gerak dasar, anak menyimak informasi lokomotor sesuai dengan konsep dan peragaan materi tentang tubuh, ruang, usaha, gerak jalan dan berlari
- Mempraktikkan gerak dasar ke berbagai arah dan lokomotor sesuai dengan konsep kecepatan
- Melakukan lompatan sesuai dengan pemahaman sendiri setelah mendengar penjelasan dari guru

#### **B. MATERI DALAM KEGIATAN**

Permainan lompat tali merupakan salah satu permainan tradisional yang tidak harus dilakukan di tempat yang mewah dan memakai peralatan yang

canggih. Sejarah permainan lompat tali belum diketahui secara pasti , namun permainan ini diketahui sudah ada sejak zama penjajahan Belanda. Permainan ini cukup dilakukan di halaman luas atau ruangan yang luas dan kokoh. Permainan ini menggunakan karet gelang yang dirangkai sepanjang 3-4 cm dan dimainkan oleh tiga orang atau lebih. Dua orang bertugas sebagai pemegang tali sedangkan yang lain bertugas sebagai pelompat.

Permainan memiliki manfaat yang sangat bagus untum kesehatan dan perkembangan motorik kasar pada anak, diantaranya meningkatkan keseimbangan, meningkatkan kekuatan otot membuang racun pada tubuh, meningkatkan stamina, , menurunkan berat badan, menjaga kesehatan jantung, menambah tinggi badan, meningakatkan suasana hati, mengembangkan kemampuan otak, menumbuhkan keberanian, meningkatkan keyerampilan dan kesehatan mental.

## C. ALAT DAN BAHAN

- 1. Ruang terbuka yang datar dan aman atau lapangan terbuka
- 2. Tali karet panjang (3-4 cm)

## D. MODEL/METODE PEMBELAJARAN

- 1. Pendekatan saintifik (scientific)
- 2. Demosntrasi/ praktek
- 3. Ceramah

#### E. KEGIATAN BELAJAR

#### PENDAHULUAN (15 MENIT)

1. Kelas dibuka dengan salam, menanyakan kaabr dan mengecek kehadiran

anak

- Kelas dilanjutkan dengan membaca doa dipimpin oleh anak yang pada hari itu datang lebih awal
- 3. Anak selalu diingatkan untuk mengutamakan sikap disiplin dan manfaatnya bagi tercapainya cita-cita
- 4. Menyanyikan lagu wajib
- 5. Guru membrikan penguatan tentang pentingnya menanamkan semangat nasonalisme
- 6. Anak diminta untuk memriksa kerapian diri dan kebersihan
- 7. Aanak diminta untuk memperhatikan penjelasan guru tentang tujuan mengenai pembelajaran yang akan dilaksanakan

# **KEGIATAN INTI (30 MENIT)**

## 1. Menyimak

- Anak diajak untuk melatih rasa syukur, kesungguhan dan kedisiplimam, ketelitian, mencari informasi mengenai lompat tali

# 2. Menanya

 Anak diberikan kesempatan untuk mengajukan pertanyaan untuk mendapatkan informasi tambahan bagaimana melakukan lompatan yang baik dan benar

# 3. Mengamati

 Anak memperhatikan gerakan lompat tali yang sedang dipegarakan oleh guru dan anak dipersilahkan untuk mencobanya

#### 4. Mengkomunikasikan

- Guru memberikan penjelasan kepada anak tentang tata cara untuk memulai permainan lompat tali yang sebenarnya

## F. ISTIRAHAT (10 MENIT)

- 1. Doa sebelum dan sesudah makan
- 2. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

# **G. RECALLING (5 MENIT)**

- 1. Merapikan alat yang telah digunakan serta membersihkan lapangan permainan dari sampah makanan atau minuman
- 2. Berdiskusi bagaimana perasaan anak-anak selama melakukan permainan lompat tali
- 3. Mengulang gerakan bagaimana cara melompat dan berlari dengan baik

## H. PENUTUP

- Menanyakan pengalaman dan perasaan selama mengikuti kegiatan pada hari ini
- 2. Menginformasikan kegiatan yang akan dilakukan besok
- 3. Menyanyikan lagu pulang
- 4. Membaca doa pulang
- 5. Salam

Sungai Musang, 09 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Dahlina, S.Pd

Guru Kelompok B

Sumarni

180101081159

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN PAUD HARAPAN KECAMATAN ALUH-ALUH TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Satuan Pendidikan : PAUD Harapan
Model Pembelajaran : Kelompok B
Semester/Bulan/Minggu : II/Maret/ 1
Tema : Tanah Airku

Subtema : Permainan Tradisional

Sub-sub tema : Lompat Tali Kelompok / Usia : B / (5-6 tahun)

Hari, Tanggal : Kamis, 10 Maret 2021

Alokasi Waktu : 2 x 60 menit

Kompetensi Dasar : 3.2 (Nam), 3.3 (Fisik Motorik), 3.7(Bahasa),

2.7 (Sosial Emosional), 2.4 (Seni)

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses pembelajaran melalui tahapan toleransi dan mau berbagi dengan teman dalam penggunaan peralatan, disiplin selama melakukan berbagai aktivitas fisik, belajar permainan peserta didik dapat:

- 1. Anak memperhatikan media yang digunakan oleh guru
- Guru menghimbau anak untuk mengukur media yang sudah tersedia menggunakan penggaris kayu
- 3. Guru memberitahu kepada anak bagaimana tata cara bermain lompat tali
- 4. Guru membagi anak menjadi dua kelompok

## **B. MATERI DALAM KEGIATAN**

Permainan lompat tali merupakan salah satu permainan tradisional yang tidak harus dilakukan di tempat yang mewah dan memakai peralatan yang canggih. Sejarah permainan lompat tali belum diketahui secara pasti , namun permainan ini diketahui sudah ada sejak zama penjajahan Belanda. Permainan ini

cukup dilakukan di halaman luas atau ruangan yang luas dan kokoh. Permainan ini menggunakan karet gelang yang dirangkai sepanjang 3-4 cm dan dimainkan oleh tiga orang atau lebih. Dua orang bertugas sebagai pemegang tali sedangkan yang lain bertugas sebagai pelompat.

Permainan memiliki manfaat yang sangat bagus untum kesehatan dan perkembangan motorik kasar pada anak, diantaranya meningkatkan keseimbangan, meningkatkan kekuatan otot membuang racun pada tubuh, meningkatkan stamina, , menurunkan berat badan, menjaga kesehatan jantung, menambah tinggi badan, meningakatkan suasana hati, mengembangkan kemampuan otak, menumbuhkan keberanian, meningkatkan keyerampilan dan kesehatan mental.

#### C. ALAT DAN BAHAN

- 1. Ruang terbuka yang datar dan aman atau lapangan terbuka
- 2. Tali karet panjang (3-4 cm)

#### D. MODEL/METODE PEMBELAJARAN

- 1. Pendekatan saintifik (*scientific*)
- 2. Demosntrasi/ praktek
- 3. Ceramah

#### E. KEGIATAN BELAJAR

# PENDAHULUAN (15 MENIT)

- Kelas dibuka dengan salam, menanyakan kaabr dan mengecek kehadiran anak
- 2. Kelas dilanjutkan dengan membaca doa dipimpin oleh anak yang pada hari itu datang lebih awal

- 3. Anak selalu diingatkan untuk mengutamakan sikap disiplin dan manfaatnya bagi tercapainya cita-cita
- 4. Menyanyikan lagu wajib
- Guru memberikan penguatan tentang pentingnya menanamkan semangat nasonalisme
- 6. Anak diminta untuk memriksa kerapian diri dan kebersihan
- 7. Anak diminta untuk memperhatikan penjelasan guru tentang tujuan mengenai pembelajaran yang akan dilaksanakan

# **KEGIATAN INTI (30 MENIT)**

#### 1. Menyimak

 Anak diajak untuk melatih rasa syukur, kesungguhan dan kedisiplimam, ketelitian, mencari informasi mengenai lompat tali

## 2. Menanya

 Anak diberikan kesempatan untuk mengajukan pertanyaan untuk mendapatkan informasi tambahan bagaimana melakukan lompatan yang baik dan benar

# 3. Mengamati

- Anak memperhatikan gerakan lompat tali yang sedang dipegarakan oleh guru dan anak dipersilahkan untuk mencobanya

# 4. Mengkomunikasikan

- Guru memberikan penjelasan kepada anak tentang tata cara untuk memulai permainan lompat tali yang sebenarnya

# F. ISTIRAHAT (10 MENIT)

- 1. Doa sebelum dan sesudah makan
- 2. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

## **G. RECALLING (5 MENIT)**

1. Merapikan alat yang telah digunakan serta membersihkan lapangan permainan dari sampah makanan atau minuman

- 2. Berdiskusi bagaimana perasaan anak-anak selama melakukan permainan lompat tali
- 3. Mengulang gerakan bagaimana cara melompat dan berlari dengan baik

# H. PENUTUP

- Menanyakan pengalaman dan perasaan selama mengikuti kegiatan pada hari ini
- 2. Menginformasikan kegiatan yang akan dilakukan besok
- 3. Menyanyikan lagu pulang
- 4. Membaca doa pulang
- 5. Salam

Sungai Musang, 10 Maret 2022

Mengetahui Kepala PAUD Harapan

Dahlina, S.Pd

Guru Kelompok B

Sumarni 180101081159

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN PAUD HARAPAN KECAMATAN ALUH-ALUH TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Satuan Pendidikan : PAUD Harapan
Model Pembelajaran : Kelompok B
Semester/Bulan/Minggu : II/Maret/ 1
Tema : Tanah Airku

Subtema : Permainan Tradisional

Sub-sub tema : Lompat Tali Kelompok / Usia : B / (5-6 tahun)

Hari, Tanggal: Senin. 14 Maret 2021

Alokasi Waktu : 2 x 60 menit

Kompetensi Dasar : 3.2 (Nam), 3.3 (Fisik Motorik), 3.7(Bahasa),

2.7 (Sosial Emosional), 2.4 (Seni)

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses pembelajaran melalui tahapan toleransi dan mau berbagi dengan teman dalam penggunaan peralatan, disiplin selama melakukan berbagai aktivitas fisik, belajar permainan peserta didik dapat:

- 1. Anak memperhatikan media yang digunakan oleh guru
- Guru mengajak anak untuk mengukur media yang sudah tersedia menggunakan sedotan
- 3. Guru memberitahu kepada anak bagaimana tata cara bermain lompat tali
- 4. Guru membagi anak menjadi dua kelompok

#### **B. MATERI DALAM KEGIATAN**

Permainan lompat tali merupakan salah satu permainan tradisional yang tidak harus dilakukan di tempat yang mewah dan memakai peralatan yang canggih. Sejarah permainan lompat tali belum diketahui secara pasti , namun

permainan ini diketahui sudah ada sejak zama penjajahan Belanda. Permainan ini cukup dilakukan di halaman luas atau ruangan yang luas dan kokoh. Permainan ini menggunakan karet gelang yang dirangkai sepanjang 3-4 cm dan dimainkan oleh tiga orang atau lebih. Dua orang bertugas sebagai pemegang tali sedangkan yang lain bertugas sebagai pelompat.

Permainan memiliki manfaat yang sangat bagus untum kesehatan dan perkembangan motorik kasar pada anak, diantaranya meningkatkan keseimbangan, meningkatkan kekuatan otot membuang racun pada tubuh, meningkatkan stamina, , menurunkan berat badan, menjaga kesehatan jantung, menambah tinggi badan, meningakatkan suasana hati, mengembangkan kemampuan otak, menumbuhkan keberanian, meningkatkan keyerampilan dan kesehatan mental.

## C. ALAT DAN BAHAN

- 1. Ruang terbuka yang datar dan aman atau lapangan terbuka
- 2. Tali karet panjang (3-4 cm)

#### D. MODEL/METODE PEMBELAJARAN

- 1. Pendekatan saintifik (scientific)
- 2. Demosntrasi/ praktek
- 3. Ceramah

# E. KEGIATAN BELAJAR

## PENDAHULUAN (15 MENIT)

 Kelas dibuka dengan salam, menanyakan kaabr dan mengecek kehadiran anak

- 2. Kelas dilanjutkan dengan membaca doa dipimpin oleh anak yang pada hari itu datang lebih awal
- 3. Anak selalu diingatkan untuk mengutamakan sikap disiplin dan manfaatnya bagi tercapainya cita-cita
- 4. Menyanyikan lagu wajib
- 5. Guru membrikan penguatan tentang pentingnya menanamkan semangat nasonalisme
- 6. Anak diminta untuk memriksa kerapian diri dan kebersihan
- 7. Anak diminta untuk memperhatikan penjelasan guru tentang tujuan mengenai pembelajaran yang akan dilaksanakan

## **KEGIATAN INTI (30 MENIT)**

- 1. Menyimak
  - Anak diajak untuk melatih rasa syukur, kesungguhan dan kedisiplimam, ketelitian, mencari informasi mengenai lompat tali.
- 2. Menanya
  - Anak diberikan kesempatan untuk mengajukan pertanyaan untuk mendapatkan informasi tambahan bagaimana melakukan lompatan yang baik dan benar.
- 3. Mengamati
  - Anak memperhatikan gerakan lompat tali yang sedang dipegarakan oleh guru dan anak dipersilahkan untuk mencobanya.
- 4. Mengkomunikasikan
  - Guru memberikan penjelasan kepada anak tentang tata cara untuk memulai permainan lompat tali yang sebenarnya.

# F. ISTIRAHAT (10 MENIT)

- 1. Doa sebelum dan sesudah makan
- 2. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

# **G. RECALLING (5 MENIT)**

- 1. Merapikan alat yang telah digunakan serta membersihkan lapangan permainan dari sampah makanan atau minuman
- Berdiskusi bagaimana perasaan anak-anak selama melakukan permainan lompat tali
- 3. Mengulang gerakan bagaimana cara melompat dan berlari dengan baik

# H. PENUTUP

- Menanyakan pengalaman dan perasaan selama mengikuti kegiatan pada hari ini
- 2. Menginformasikan kegiatan yang akan dilakukan besok
- 3. Menyanyikan lagu pulang
- 4. Membaca doa pulang
- 5. Salam

Sungai Musang, 14 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Dahlina, S.Pd

Guru Kelompok B

Sumarni

180101081159

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN PAUD HARAPAN KECAMATAN ALUH-ALUH TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Satuan Pendidikan : PAUD Harapan
Model Pembelajaran : Kelompok B
Semester/Bulan/Minggu : II/Maret/ 1
Tema : Tanah Airku

Subtema : Permainan Tradisional

Sub-sub tema : Lompat Tali Kelompok / Usia : B / (5-6 tahun)

Hari, Tanggal : Selasa, 15 Maret 2021

Alokasi Waktu : 2 x 60 menit

Kompetensi Dasar : 3.2 (Nam), 3.3 (Fisik Motorik), 3.7(Bahasa),

2.7 (Sosial Emosional), 2.4 (Seni)

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses pembelajaran melalui tahapan toleransi dan mau berbagi dengan teman dalam penggunaan peralatan, disiplin selama melakukan berbagai aktivitas fisik, belajar permainan peserta didik dapat:

- 1. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap jujur
- 2. Mengenal dan mampu menggunakan tekhnologi sederhana (alat bermain) untuk menyelesaikan tugas dan kegiatan lainnya
- 3. Mengenal anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan halus
- 4. Mengenal berbagai karya seni dan permainan tradisional
- Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media

#### **B. MATERI DALAM KEGIATAN**

Lompat tali merupakan sebuah permainan dimana satu orang atau lebih melompatu seutas tali yang dipegang oleh dua orang di sisi kanan dan kiri. Inti dari permainan lompat tali adalah melompati tali karet yang tersimpul . Penamaan

pada permainan ini ada kaintannya dengan tingkah laku atau perbuatan yang dilakukan oleh pemain itu sendiri, khususnya pada lompatan terakhir. Pada lompatan terakhir, biasanya tali karet akan direnggangkan oleh pemegangnya setinggi kepalan tangan yang diacungkan ke udara oleh pemegang karet.

Kepalan tersebut dikaitkan dengan apa yang dilakukan oleh para pejuang ketika tengah mengucapkan kata "merdeka", maka dari itu ada yang memberi nama permainan tali ini dengan sebutan "tali merdeka", karena gerakan tangan yang menyerupai simbol kemerdekaan.

#### C. ALAT DAN BAHAN

- 1. Ruang terbuka yang datar dan aman atau lapangan terbuka
- 2. Tali karet panjang (3-4 cm)

#### D. MODEL/METODE PEMBELAJARAN

- 1. Pendekatan saintifik (scientific)
- 2. Demosntrasi/ praktek
- 3. Ceramah

#### E. KEGIATAN BELAJAR

## **PENDAHULUAN (15 MENIT)**

- 1. Guru mengumpulkan anak, membariskan dan melakukan absensi
- 2. Guru memberikan motivasi, menjelaskan tujuan dan tahapan pembelajaran
- 3. Guru memberikan tugas gerakan pungut sampah di area lapangan
- 4. Guru memberikan pengarahan dan motivasi tentang lingkungan
- Guru membagi anak menjadi dua kelompok sama banyak dan memberikan arahan kepada anak untuk melakukan pemanasan dengan bentuk permainan

## **KEGIATAN INTI (30 MENIT)**

## 1. Mengamati

- Mengamati dan memahami konsep dalam permainan lompat tali

# 2. Menanya

- Anak-anak secara bergantian saling mempertanyakan dalam kegiatan praktik tentang permainan lompat tali

#### 3. Mengumpulkan Informasi

- Memberikan contoh kepada anak bagaimana permainan lompat tali

## 4. Mengasosiasi

- Memaksimalkan latihan permainan lompat tali

# 5. Mengkomunikasikan

 Melakukan permainan lompat tali dengan menggunakan peraturan yang sudah ditentukan dan memberi saran perbaikan keterampilan kepada anak selama permainan berlangsung

## F. ISTIRAHAT (10 MENIT)

- 1. Doa sebelum dan sesudah makan
- 2. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

## G. RECALLING (5 MENIT)

- 1. Merapikan alat yang telah digunakan serta membersihkan lapangan permainan dari sampah makanan atau minuman
- Berdiskusi bagaimana perasaan anak-anak selama melakukan permainan lompat tali
- 3. Mengulang gerakan bagaimana cara melompat dan berlari dengan baik

#### H. PENUTUP

 Menanyakan pengalaman dan perasaan selama mengikuti kegiatan pada hari ini

- 2. Menginformasikan kegiatan yang akan dilakukan besok
- 3. Menyanyikan lagu pulang
- 4. Membaca doa pulang
- 5. Salam

Sungai Musang, 15 Maret 2022

Mengetahui Kepala PAUD Harapan

Dahlina, S.Pd

Guru Kelompok B

Sumarni 180101081159

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN PAUD HARAPAN KECAMATAN ALUH-ALUH TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Satuan Pendidikan : PAUD Harapan
Model Pembelajaran : Kelompok B
Semester/Bulan/Minggu : II/Maret/ 1
Tema : Tanah Airku

Subtema : Permainan Tradisional

Sub-sub tema : Lompat Tali Kelompok / Usia : B / (5-6 tahun)

Hari, Tanggal : Rabu, 16 Maret 2021

Alokasi Waktu : 2 x 60 menit

Kompetensi Dasar : 3.2 (Nam), 3.3 (Fisik Motorik), 3.7(Bahasa),

2.7 (Sosial Emosional), 2.4 (Seni)

## A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses pembelajaran melalui tahapan toleransi dan mau berbagi dengan teman dalam penggunaan peralatan, disiplin selama melakukan berbagai aktivitas fisik, belajar permainan peserta didik dapat:

- Memahami prosedur gerak dasar, anak menyimak informasi lokomotor sesuai dengan konsep dan peragaan materi tentang tubuh, ruang, usaha, gerak jalan dan berlari
- Mempraktikkan gerak dasar ke berbagai arah dan lokomotor sesuai dengan konsep kecepatan
- Melakukan lompatan sesuai dengan pemahaman sendiri setelah mendengar penjelasan dari guru

#### **B. MATERI DALAM KEGIATAN**

Permainan lompat tali merupakan salah satu permainan tradisional yang tidak harus dilakukan di tempat yang mewah dan memakai peralatan yang

canggih. Sejarah permainan lompat tali belum diketahui secara pasti , namun permainan ini diketahui sudah ada sejak zama penjajahan Belanda. Permainan ini cukup dilakukan di halaman luas atau ruangan yang luas dan kokoh. Permainan ini menggunakan karet gelang yang dirangkai sepanjang 3-4 cm dan dimainkan oleh tiga orang atau lebih. Dua orang bertugas sebagai pemegang tali sedangkan yang lain bertugas sebagai pelompat.

Permainan memiliki manfaat yang sangat bagus untum kesehatan dan perkembangan motorik kasar pada anak, diantaranya meningkatkan keseimbangan, meningkatkan kekuatan otot membuang racun pada tubuh, meningkatkan stamina, , menurunkan berat badan, menjaga kesehatan jantung, menambah tinggi badan, meningakatkan suasana hati, mengembangkan kemampuan otak, menumbuhkan keberanian, meningkatkan keyerampilan dan kesehatan mental.

#### C. ALAT DAN BAHAN

- 1. Ruang terbuka yang datar dan aman atau lapangan terbuka
- 2. Tali karet panjang (3-4 cm)

## D. MODEL/METODE PEMBELAJARAN

- 1. Pendekatan saintifik (scientific)
- 2. Demosntrasi/ praktek
- 3. Ceramah

#### E. KEGIATAN BELAJAR

#### PENDAHULUAN (15 MENIT)

1. Kelas dibuka dengan salam, menanyakan kaabr dan mengecek

- kehadiran anak
- 2. Kelas dilanjutkan dengan membaca doa dipimpin oleh anak yang pada hari itu datang lebih awal
- 3. Anak selalu diingatkan untuk mengutamakan sikap disiplin dan manfaatnya bagi tercapainya cita-cita
- 4. Menyanyikan lagu wajib
- 5. Guru membrikan penguatan tentang pentingnya menanamkan semangat nasonalisme
- 6. Anak diminta untuk memriksa kerapian diri dan kebersihan
- 7. Aanak diminta untuk memperhatikan penjelasan guru tentang tujuan mengenai pembelajaran yang akan dilaksanakan

## **KEGIATAN INTI (30 MENIT)**

- 1. Menyimak
  - -Anak diajak untuk melatih rasa syukur, kesungguhan dan kedisiplimam, ketelitian, mencari informasi mengenai lompat tali
- 2. Menanya
  - Anak diberikan kesempatan untuk mengajukan pertanyaan untuk mendapatkan informasi tambahan bagaimana melakukan lompatan yang baik dan benar
- 3. Mengamati
  - Anak memperhatikan gerakan lompat tali yang sedang dipegarakan oleh guru dan anak dipersilahkan untuk mencobanya
- 4. Mengkomunikasikan
  - Guru memberikan penjelasan kepada anak tentang tata cara untuk memulai permainan lompat tali yang sebenarnya

# F. ISTIRAHAT (10 MENIT)

- 1. Doa sebelum dan sesudah makan
- 2. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

# G. RECALLING (5 MENIT)

- 1. Merapikan alat yang telah digunakan serta membersihkan lapangan permainan dari sampah makanan atau minuman
- Berdiskusi bagaimana perasaan anak-anak selama melakukan permainan lompat tali
- 3. Mengulang gerakan bagaimana cara melompat dan berlari dengan baik

# H. PENUTUP

- Menanyakan pengalaman dan perasaan selama mengikuti kegiatan pada hari ini
- 2. Menginformasikan kegiatan yang akan dilakukan besok
- 3. Menyanyikan lagu pulang
- 4. Membaca doa pulang
- 5. Salam

Sungai Musang, 16 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Dahlina, S.Pd

Guru Kelompok B

Sumarni

180101081159

# RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN PAUD HARAPAN KECAMATAN ALUH-ALUH TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Satuan Pendidikan : PAUD Harapan
Model Pembelajaran : Kelompok B
Semester/Bulan/Minggu : II/Maret/ 1
Tema : Tanah Airku

Subtema : Permainan Tradisional

Sub-sub tema : Lompat Tali Kelompok / Usia : B / (5-6 tahun)

Hari, Tanggal : Kamis, 17 Maret 2021

Alokasi Waktu : 2 x 60 menit

Kompetensi Dasar : 3.2 (Nam), 3.3 (Fisik Motorik), 3.7(Bahasa),

2.7 (Sosial Emosional), 2.4 (Seni)

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti proses pembelajaran melalui tahapan toleransi dan mau berbagi dengan teman dalam penggunaan peralatan, disiplin selama melakukan berbagai aktivitas fisik, belajar permainan peserta didik dapat:

- 1. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap jujur
- 2. Memahami konsep dan mampu melakukan permainan lompat tali
- 3. Melatih permainan lompat tali
- 4. Memaksimalkan latihan permainan lompat tali (anak dikenalkan dengan tali atau karet gelang, letak tali, anak berada di belakang guru, anak meletakkan tangannya di bahu atau di pinggang guru dan belajar bersama)
- 5. Menumbuhkan dan membina nilai-nilai kerjasama, toleransi, jujur, disiplin, tanggung jawab, memecahkan masalah, menghargai teman dan keberanian
- 6. Menggunakan anggota tubuh untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus

#### **B. MATERI DALAM KEGIATAN**

Permainan lompat tali merupakan suatu kegiatan yang baik bagi tubuh. Dengan bermain lompat tali membuat motorik kasar akan terstimulasi sehingga secara fisik anak menjadi lebih terampil, karena bisa belajar cara dan tekhnik melompat yang dalam permainan ini memang memerlukan keterampilan tersendiri. Apabila sering dilakukan, anak dapat tumbuh menjadi cekatan, tamgkas dan dinamis . Otot-otot akan padat dan beirisi, kuat serta terlatih. Lompat tali juga dapat membantu mengurangi terjadinya obesitas pada anak.

Untuk melakukan suatu lompatan dibutuhkan keberanian dari anak tersebut. Secara emosi, anak dituntut untuk membuat suatu keputusan besar, mau melakukan tindakan melompat dan berlari. Anak juga belajar melihat suatu ketepatan dan ketelitian. Misalnya, bagaimana ketika tali sudah berada pada ketinggian yang cukup tinggi sampai pada akhirnya dia harus berlari dan melakukan lompatan yang cukup tinggi untuk bisa melewati tahap tersebut.

Untuk bermain tali secara berkelompok, anak memerlukan teman yang memberi kesempatan padanya untuk bersosialisasi. Anak dapat belajar berempati, bergiliran, menaati peraturan. Ketika ingin melakukan lompatan, anak perlu berlari dan berhitung agar otot-otot kaki mampu bersiap ketika ingin berlompat.

#### C. ALAT DAN BAHAN

- 1. Ruang terbuka yang datar dan aman atau lapangan terbuka
- 2. Tali karet panjang (3-4 cm)

#### D. MODEL/METODE PEMBELAJARAN

- 1. Pendekatan saintifik (*scientific*)
- 2. Demosntrasi/ praktek
- 3. Ceramah

#### E. KEGIATAN BELAJAR

# **PENDAHULUAN (15 MENIT)**

1. Guru mengumpulkan anak, membariskan dan melakukan absensi

- 2. Guru memberikan motivasi, menjelaskan tujuan dan tahapan pembelajaran
- 3. Guru memberikan tugas gerakan pungut sampah di area lapangan
- 4. Guru memberikan pengarahan dan motivasi tentang lingkungan
- Guru membagi anak menjadi dua kelompok sama banyak dan memberikan arahan kepada anak untuk melakukan pemanasan dengan bentuk permainan

#### **KEGIATAN INTI (30 MENIT)**

- 1. Mengamati
  - Mengamati dan memahami konsep dalam permainan lompat tali
- 2. Menanya
  - Anak-anak secara bergantian saling mempertanyakan dalam kegiatan praktik tentang permainan lompat tali
- 3. Mengumpulkan Informasi
  - Melakukan permainan lompat tali
- 4. Mengasosiasi
  - Memaksimalkan latihan permainan lompat tali
- 5. Mengkomunikasikan
  - Melakukan permainan lompat tali dengan menggunakan peraturan yang sudah ditentukan dan memberi saran perbaikan keterampilan kepada anak selama permainan berlangsung

#### F. ISTIRAHAT

- 1. Doa sebelum dan sesudah makan
- 2. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

#### G. RECALLING

1. Merapikan alat yang telah digunakan serta membersihkan lapangan permainan dari sampah makanan atau minuman

- 2. Berdiskusi bagaimana perasaan anak-anak selama melakukan permainan lompat tali
- 3. Mengulang gerakan bagaimana cara melompat dan berlari dengan baik

## H. PENUTUP

- Menanyakan pengalaman dan perasaan selama mengikuti kegiatan pada hari ini
- 2. Menginformasikan kegiatan yang akan dilakukan besok
- 3. Menyanyikan lagu pulang
- 4. Membaca doa pulang
- 5. Salam

Sungai Musang, 17 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Dahlina, S.Pd

Guru Kelompok B

Sumarni

180101081159

#### LEMBAR OBSERVASI AKTIFITAS ANAK

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester: B/II Siklus/Hari : I/1

Hari, Tanggal : Senin, 07 Maret 2022

				Aspe	k yang	diam	ati						Ket	
No	Nama		Mina	at		Perhatian					Κe	eaktif	an	
	Anak	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	
1	ANI	√				1				1				
2	MAM				1				1				1	
3	DH				1				1				1	
4	FA			1				1				1		
5	MD				1				1				1	
6	MSP	√				1				1				
7	MN			1				1				1		
8	M	√				1				1				
9	RRK	√				1				1				
10	RS	<b>√</b>				1				1				
11	RAA		<b>√</b>				1				1			
12	S		7				√				1			
13	SR		1				√				1			
14	YS		7				√				1			
15	QNA	√				1				1				

Keterangan	kriteria	aktıfıtas	anak
------------	----------	-----------	------

KA = Kurang Aktif

CA = Cukup Aktif

A = Aktif SA = Sangat Aktif

Sungai Musang, 07 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : I/2

Hari, Tanggal : Selasa, 08 Maret 2022

					Aspe	k yang	diam	ati						Ket
No	Nama	Minat			Perhatian				Keaktifan					
	Anak	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	
1	ANI	√				1				1				
2	MAM				1				1				1	
3	DH				1				<b>√</b>				1	
4	FA			√				1				1		
5	MD				1				<b>V</b>				1	
6	MSP		1				1				√			
7	MN			1				1				1		
8	M	1				1				1				
9	RRK	1				1				1				
10	RS	1				1				1				
11	RAA		1				1				√			
12	S		1				1				1			
13	SR		1				1				1			
14	YS		1				1				1			
15	QNA	1				1				1				

Keterangan	kriteria	aktifitas	anak
		***************************************	******

KA = Kurang Aktif

CA = Cukup Aktif

A = Aktif

SA = Sangat Aktif

Sungai Musang, 08 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Sumarni

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : I/3

Hari, Tanggal: Rabu, 09 Maret 2022

					Aspe	k yang	diam	ati						Ket
No	Nama		Mina	at			Pe	rhatia	an		Κe	eaktif	an	
	Anak	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	
1	ANI	<b>V</b>				1				1				
2	MAM				1				1				1	
3	DH				1				1				1	
4	FA				1				1				1	
5	MD				1				1				1	
6	MSP		1				1				1			
7	MN			1				<b>√</b>				<b>√</b>		
8	M	1				1				1				
9	RRK	1				1				1				
10	RS		1				1				√			
11	RAA			1				<b>√</b>				<b>√</b>		
12	S		1				√				√			
13	SR			1				1				1		
14	YS		1				1				1			
15	QNA		7				√				√			

TZ (	1	1	1
K Atarangan	Vritaria	avtititae	anak
Keterangan	KIIICHA	anumas	anak

KA = Kurang Aktif CA = Cukup Aktif

A = Aktif

SA = Sangat Aktif

Sungai Musang, 09 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : I/4

Hari, Tanggal : Kamis, 10 Maret 2022

					Aspe	k yang	diam	ati						Ket
No	Nama		Mina	at		Perhatian				Keaktifan				
	Anak	KA	CA	Α	SA	KA	CA	A	SA	KA	CA	Α	SA	
1	ANI	√				1				1				
2	MAM				1				1				1	
3	DH				1				1				1	
4	FA				1				1				1	
5	MD				1				1				1	
6	MSP			1				1				1		
7	MN			1				1				1		
8	M	1				1				1				
9	RRK	1				1				1				
10	RS		1				1				1			
11	RAA			1				1				1		
12	S		1				7				1			
13	SR			1				1				1		
14	YS		1		_		1				1			
15	QNA		7				1	_			√	_		

KA = Kurang Aktif CA = Cukup Aktif

A = Cukup AktA = Aktif

SA = Sangat Aktif

Sungai Musang, 10 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd Sumarni

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : II/1

Hari, Tanggal : Senin, 14 Maret 2022

					Aspe	k yang	diam	ati						Ket
No	Nama		Mina	at				rhatia	ın		Κe	eaktif	an	
	Anak	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	
1	ANI		1				1				1			
2	MAM				1				1				1	
3	DH				1				1				1	
4	FA				1				1				1	
5	MD				1				1				1	
6	MSP			1				1				1		
7	MN			1				1				1		
8	M		1				1				1			
9	RRK		1				1				√			
10	RS		1				1				1			
11	RAA			1				1				1		
12	S		1				1				√			
13	SR			1				1				1		
14	YS		_	1		_		1				1	-	
15	QNA			1				1				1		

	Keterangan	kriteria	aktifitas	anak
--	------------	----------	-----------	------

KA = Kurang Aktif CA = Cukup Aktif

A = Aktif

SA = Sangat Aktif

Sungai Musang, 14 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester: B/II Siklus/Hari : II/2

Hari, Tanggal : Selasa, 15 Maret 2022

			Aspek yang diamati											Ket
No	Nama		Min	at				rhatia	ın		Ke	aktif	an	
	Anak	KA	CA	A	SA	KA	CA	Α	SA	KA	CA	A	SA	
1	ANI		1				1				1			
2	MAM				1				1				1	
3	DH				1				1				1	
4	FA				1				1				1	
5	MD				1				1				1	
6	MSP				1				1				1	
7	MN				1				1				1	
8	M			1				<b>V</b>				1		
9	RRK			1				√				7		
10	RS			1				√				1		
11	RAA			1				√				1		
12	S			1				√				7		
13	SR	_			1				1				1	_
14	YS				1				1				1	
15	QNA	_			1				1				1	

KA = Kurang Aktif CA = Cukup Aktif

A = Aktif

SA = Sangat Aktif

Sungai Musang, 15 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : II/3

Hari, Tanggal: Rabu, 16 Maret 2022

					Aspe	k yang	diam	ati						Ket
No	Nama		Min	at			Pe	rhatia	an		Κe	eaktif	an	
	Anak	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	
1	ANI			1				1				√		
2	MAM				1				1				1	
3	DH				1				1				1	
4	FA				1				1				1	
5	MD				1				1				1	
6	MSP				1				1				1	
7	MN				1				1				1	
8	M			1				1				1		
9	RRK			1				1				1		
10	RS				1				1				1	
11	RAA				1				1				1	
12	S			1				1				1		
13	SR				1				1				1	
14	YS				1				1				1	
15	QNA				1				1				1	

TZ (	1	1	1
K Atarangan	Vritaria	avtititae	anak
Keterangan	KIIICHA	anumas	anak

KA = Kurang Aktif CA = Cukup Aktif

A = Aktif

SA = Sangat Aktif

Sungai Musang, 16 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : II/4

Hari, Tanggal : Kamis, 17 Maret 2022

					Aspe	k yang	diam	ati						Ket
No	Nama		Min	at			Pe	rhatia	an		Ke	eaktif	an	
	Anak	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	KA	CA	A	SA	
1	ANI			1				1				1		
2	MAM				1				√				1	
3	DH				1								1	
4	FA				1				√				1	
5	MD				1				$\sqrt{}$				1	
6	MSP				1				<b>√</b>				1	
7	MN				1				<b>√</b>				1	
8	M			1				1				1		
9	RRK			1				1				1		
10	RS				1				√				1	
11	RAA				1								1	
12	S			1				1				1		
13	SR				1				<b>√</b>				1	
14	YS				1				√	•			1	•
15	QNA				1	-			<b>√</b>			_	1	

Keterangan	kriteria	aktifitas	anak

KA = Kurang Aktif CA = Cukup Aktif

A = Aktif

SA = Sangat Aktif

Sungai Musang, 17 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

## LEMBAR OBSERVASI KEMAMPUAN FISIK MOTORIK ANAK

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : I/1

Hari, Tanggal : Senin, 07 Maret 2022

								Aspe	k yan	g dia	mati							Skor
No	Nama	K	eseim	banga	ın		Kek	cuatan			Kec	epatai	n		Kel	incaha	ın	Akhir
	Anak	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	
1	ANI	1				1				1				1				1
2	MAM				4				4				4				4	4
3	DH				4				4				4				4	4
4	FA			3				3				3				3		3
5	MD				4				4				4				4	4
6	MSF	1				1				1				1				4
7	MN			3				3				3				3		3
8	M	1				1				1				1				1
9	RRK	1				1				1				1				1
10	RS	1				1				1				1				1
11	RAA		2				2				2				2			2
12	S		2				2				2				2			2
13	SR		2				2				2				2			2
14	YS		2				2				2				2			2
15	QNA	1				1				1				1				1

Keterangan	Indikator Penilaian
BB = Belum Berkembang	0-1,99 = BB
MB = Mulai Berkembang	2-2,99 = MB
BSH = Berkembang Sesuai Harapan	3-3.99 = BSH
BSB = Berkembang Sangat Baik	4 = BSB

Sungai Musang, 07 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : I/1

Hari, Tanggal : Selasa, 08 Maret 2022

				A	spek	yan	g dia	mati										Ket
No	Nama	K	esein	nbang	an		Kek	uatar	1		Kec	epata	n		Kel	incah	an	
	Anak	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	
1	ANI	1				1				1				1				1
2	MAM				4				4				4				4	4
3	DH				4				4				4				4	4
4	FA			3				3				3				3		3
5	MD				4				4				4				4	4
6	MSF		2				2				2				2			2
7	MN			3				3				3				3		3
8	M	1				1				1				1				1
9	RRK	1				1				1				1				1
10	RS	1				1				1				1				1
11	RAA		2				2				2				2			2
12	S		2				2				2				2			2
13	SR		2				2				2				2			2
14	YS		2				2				2				2			2
15	QNA	1			,	1				1				1				1

Keterangan	Indikator Penilaian
BB = Belum Berkembang	0-1,99 = BB
MB = Mulai Berkembang	2-2,99 = MB
BSH = Berkembang Sesuai Harapan	3-3.99 = BSH
BSB = Berkembang Sangat Baik	4 = BSB

Sungai Musang, 08 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

: PAUD Harapan

Tempat Praktik : PAU Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : I/3

Hari, Tanggal : Rabu, 09 Maret 2022

			Aspek yang diamati									Ket						
No	Nama	K	esein	nbang	an		Kek	uatar	1		Kec	epata	n		Kel	incah	an	
	Anak	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	
1	ANI	1				1				1				1				1
2	MAM				4				4				4				4	4
3	DH				4				4				4				4	4
4	FA				4				4				4				4	4
5	MD				4				4				4				4	4
6	MSF		2				2				2				2			2
7	MN			3				3				3				3		3
8	M	1				1				1				1				1
9	RRK	1				1				1				1				1
10	RS		2				2				2				2			2
11	RAA			3				3				3				3		3
12	S		2				2				2				2			2
13	SR			3				3				3				3		3
14	YS		2				2				2				2			2
15	QNA		2				2				2				2			2

Keterangan	Indikator Penilaian
BB = Belum Berkembang	0-1,99 = BB
MB = Mulai Berkembang	2-2,99 = MB
BSH = Berkembang Sesuai Harapan	3-3.99 = BSH
BSB = Berkembang Sangat Baik	4 = BSB

Sungai Musang, 09 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : I/4

Hari, Tanggal : Kamis, 10 Maret 2022

				A	spek	yan	g dia	mati										Ket
No	Nama	K	esein					tuatar	1		Kec	epata	n		Kel	incah	an	
	Anak	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	
1	ANI	1				1				1				1				1
2	MAM				4				4				4				4	4
3	DH				4				4				4				4	4
4	FA				4				4				4				4	4
5	MD				4				4				4				4	4
6	MSF			3				3				3				3		3
7	MN			3				3				3				3		3
8	M	1				1				1				1				1
9	RRK	1				1				1				1				1
10	RS		2				2				2				2			2
11	RAA			3				3				3				3		3
12	S		2				2				2				2			2
13	SR			3				3				3				3		3
14	YS		2				2				2				2			2
15	QNA		2				2				2				2			2

Keterangan	Indikator Penilaian
BB = Belum Berkembang	0-1,99 = BB
MB = Mulai Berkembang	2-2,99 = MB
BSH = Berkembang Sesuai Harapan	3-3,99 = BSH
BSB = Berkembang Sangat Baik	4 = BSB

Sungai Musang, 10 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : II/1

Hari, Tanggal : Senin, 14 Maret 2022

		Aspek yang diamati													Ket			
No	Nama Anak	K	esein	nbang	an		Kek	tuatar	1		Kec	epata	n		Kel	incah	an	
		BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	ВВ	MB	BSH	BSB	
1	ANI	1				1				1				1				1
2	MAM				4				4				4				4	4
3	DH				4				4				4				4	4
4	FA				4				4				4				4	4
5	MD				4				4				4				4	4
6	MSF			3				3				3				3		3
7	MN				4				4				4				4	4
8	M	1				1				1				1				1
9	RRK	1				1				1				1				1
10	RS		2				2				2				2			2
11	RAA			3				3				3				3		3
12	S		2				2				2				2			2
13	SR			3				3				3				3		3
14	YS			3				3				3				3		3
15	QNA		2				2				2				2			2

Keterangan	Indikator Penilaian
BB = Belum Berkembang	0-1,99 = BB
MB = Mulai Berkembang	2-2,99 = MB
BSH = Berkembang Sesuai Harapan	3-3.99 = BSH
BSB = Berkembang Sangat Baik	4 = BSB

Sungai Musang, 14 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : II/2

Hari, Tanggal : Selasa, 15 Maret 2022

				A	spek	yan	g dia	mati										Ket
No	Nama	K	esein	nbang		Kekuatan				Kec	epata	n		Kel	incah	an		
	Anak	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	
1	ANI	1				1				1				1				1
2	MAM				4				4				4				4	4
3	DH				4				4				4				4	4
4	FA				4				4				4				4	4
5	MD				4				4				4				4	4
6	MSF			3				3				3				3		3
7	MN				4				4				4				4	4
8	M	1				1				1				1				1
9	RRK		2				2				2				2			2
10	RS		2				2				2				2			2
11	RAA			3				3				3				3		3
12	S		2				2				2				2			2
13	SR			3				3				3				3		3
14	YS			3				3				3				3		3
15	QNA		2				2				2				2			2

Keterangan	Indikator Penilaian
BB = Belum Berkembang	0-1,99 = BB
MB = Mulai Berkembang	2-2,99 = MB
BSH = Berkembang Sesuai Harapan	3-3.99 = BSH
BSB = Berkembang Sangat Baik	4 = BSB

Sungai Musang, 15 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

: PAUD Harapan

Tempat Praktik : PAU Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : II/3

Hari, Tanggal : Rabu,16 Maret 2022

				A	spek	yan	g dia	mati										Ket
No	Nama	K	esein	bang	an		Kek	tuatar	1		Kec	epata	n		Kel	incah	an	
	Anak	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	
1	ANI	1				1				1				1				1
2	MAM				4				4				4				4	4
3	DH				4				4				4				4	4
4	FA				4				4				4				4	4
5	MD				4				4				4				4	4
6	MSF				4				4				4				4	4
7	MN				4				4				4				4	4
8	M	1				1				1				1				1
9	RRK		2				2				2				2			2
10	RS		2				2				2				2			2
11	RAA			3				3				3				3		3
12	S			3				3				3				3		3
13	SR			3				3				3				3		3
14	YS			3				3				3				3		3
15	QNA			3				3				3				3		3

Keterangan	Indikator Penilaian
BB = Belum Berkembang	0-1,99 = BB
MB = Mulai Berkembang	2-2,99 = MB
BSH = Berkembang Sesuai Harapan	3-3.99 = BSH
BSB = Berkembang Sangat Baik	4 = BSB

Sungai Musang, 16 Maret 2022

Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

Tempat Praktik : PAUD Harapan

Kelompok/Semester : B/II Siklus/Hari : II/4

Hari, Tanggal : Kamis, 17 Maret 2022

		Aspek yang diamati														Ket		
No	Nama	K	esein	nbang	an		Kekuatan				Kec	epata	n		Kel	incah	an	
	Anak	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	
1	ANI		2				2				2				2			2
2	MAM				4				4				4				4	4
3	DH				4				4				4				4	4
4	FA				4				4				4				4	4
5	MD				4				4				4				4	4
6	MSF				4				4				4				4	4
7	MN				4				4				4				4	4
8	M	1				1				1				1				1
9	RRK			3				3				3				3		3
10	RS			3				3				3				3		3
11	RAA			3				3				3				3		3
12	S			3				3				3				3		3
13	SR				4				4				4				4	4
14	YS			3				3				3				3		3
15	QNA			3				3				3				3		3

Keterangan	Indikator Penilaian
BB = Belum Berkembang	0-1,99 = BB
MB = Mulai Berkembang	2-2,99 = MB
BSH = Berkembang Sesuai Harapan	3-3,99 = BSH
BSB = Berkembang Sangat Baik	4 = BSB

Sungai Musang, 17 Maret 2022

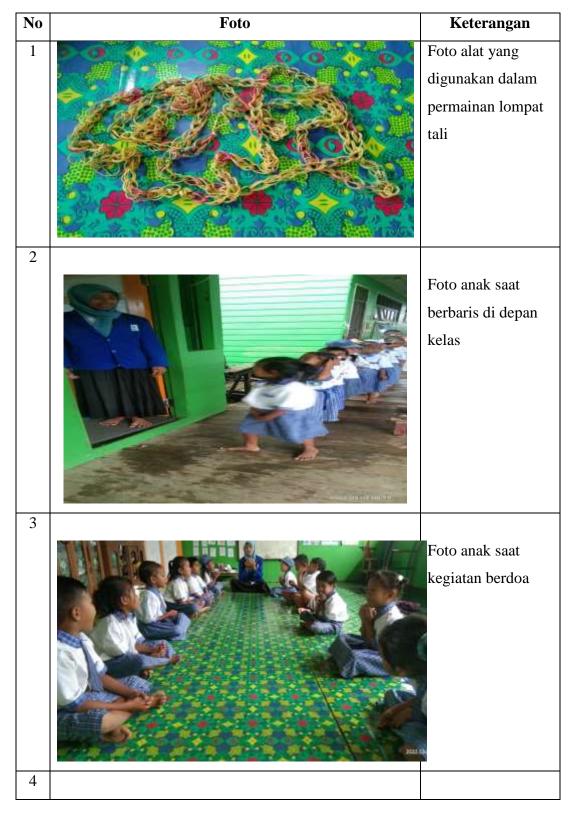
Mengetahui

Kepala PAUD Harapan

Guru Kelompok B

Dahlina, S.Pd

## **CATATAN DOKUMENTASI**





Peneliti memberikan penjelasan materi tentang kegiatan hari ini

5



Peneliti memberikan contoh dan peraturan main

6

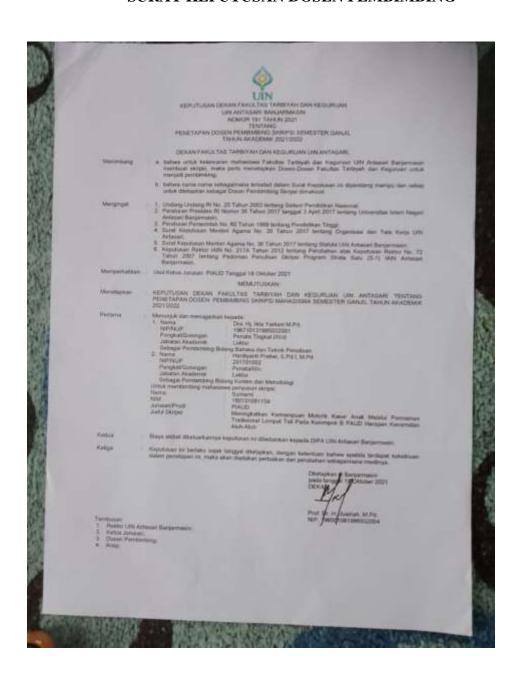


Anak-anak
melakukan
hompimpah untuk
mengetahui siapa
yang main terlebih
dahulu

7 Anak saat melakukan lompatan Peneliti meminta 8 anak-anak untuk melompati tali dengan satu kaki yang sudah diretang Peneliti menutup 9 kegiatan dengan memberikan pertanyaan yang mengarah kepada permainan tali

Peneliti berfoto bersama Kepala PAUD Harapan saat menerima surat selesai riset Peneliti saat 11 memberikan kenang-kenangan kepada PAUD Harapan

#### SURAT KEPUTUSAN DOSEN PEMBIMBING



## SURAT KETERANGAN TELAH MELAKSANAKAN SEMINAR PROPOSAL



# KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA KEMENTERIAN AGAMA KEPUBLIK INDUNESIA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI BANJARMASIN FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI Jaina Jerderia Ahmed Yari KM. 4,5 Banjarmenian 70235 Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492 Email: plaud@uin-antasari.ac.id/Web: https://pi.aucl.uin-antasari.ac.id/

#### SURAT KETERANGAN

Nomor: 54/Un.14/III.1.k/PP.00.9/03/2022

Y ang bertanda tangan di bawah ini, menerangkan bahwa:

Nama : Sumarni

NIM : 180101081159

Jurusan/Prodi : PIAUD

; Desa Sungai Musang, RT 03 Kecamatan Aluh-Aluh Kabupaten Banjar Alamat

Kode Pos 70655

adalah benar telah melaksanakan Seminar Desain Operasional Skripsi yang berjudul:

MENINGKATKAN KEMAM PUAN MOTORIK KASAR ANAK MELALUI PERMAINAN TRADISIONAL LOMPAT TALI PADA KELOMPOK B PAUD HARAPAN KECAMATAN ALUH-ALUH

Pada Hari/Tanggal : Sabtu, 11 Desember 2021

Tempat : Whatsapp Group

Demikian surat keterangan ini dibuat, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Banjarmasin, 14 Maret 2022 A etua,

M. Irfan Islamy, M.Pd, NIP. 19871025015031002

## SURAT IZIN RISET DARI FAKULTAS DAN TARBIYAH DAN KEGURUAN



## SURAT IZIN RISET DARI DINAS KEPENDIDIKAN KABUPATEN BANJAR



#### SURAT SELESAI RISET DARI PAUD HARAPAN



## Lembar Catatan Konsul Pembimbing Bidang Konten Dan Metodologi Penelitian

Bimbingan	Tanggal	Catatan Pembimbing Konten dan	Tanda Tangan
ke-		Metode Penelitian	
1	11 januari 2022	<ul> <li>Bagaimana cara meningkatkan motorik kasar anak dalam permainan lompat tali</li> <li>Didevinisi operasional harus d sesuaikan dengan judul</li> </ul>	$\mathcal{M}$
2	20 januari 2022	➤ Dan untuk kutipan-kutipannya agar lebih mencari dari reverensi yang lebih terpercaya seperti dari buku,atau dari jurnal-jurnal	$\mathcal{N}$
3	8 April 2022	➤ Buatlah instrument penelitian	$\mathcal{M}$
4	10 Agustus 2022	Fokuskan aspek perkembangan motorik kasar yang ingin diteliti terkait apa, karena motorik kasar cakupannya luas	$\mathcal{M}$
5	8 september 2022	Definisi operasional terlalu melebar, fokus pada cakupan penelitian saja	$\mathcal{M}$
6	15 September 2022	Skripsi dari BAB 1 sampai BAB 5 d ACC	$\mathcal{M}$
7			

## Lembar Catatan Konsul Pembimbing Bidang Bahasa dan Teknik Penulisan

Bimbingan ke-	Tanggal	Catatan Pembimbing Bahasa dan Teknik Penulisan	Tanda Tangan
1	22 Januari 2022	Ikuti pedoman PTK dan gunakan bahasa yang baku	Amost
2	10 Juni 2022	Fokus dan perjelas analisis data terkait pendekatan yang digunakan pada penelitian	Amos
3		>	
4		>	
5		>	
6			
7			

#### **BIODATA DIRI**

1. Nama Lengkap : Sumarni

2. NIM : 180101081159

3. Tempat, Tanggal Lahir : Aluh-Aluh, 11 Januari 1991

4. Kebangsaan : Indonesia

5. Alamat : Desa Sungai Musang, RT 003. Kec. Aluh-Aluh

Kab. Banjar

6. Nomor Telepon : 0852-4732-4351

7. E-mail : sumarni44@gmail.com

8. Pengalaman Kerja : Tenaga pendidik di PAUD Harapan dari Tahun

2017 sampai sekarang

9. Prestasi Akademik :

10. Prestasi Nonakademik :

11. Daftar Karya Ilmiah : -