

قائمة المراجع

- القاسمي. علي الخريطة في تعليم العربية لغير الناطقين بها، الرياض: جامعة الرياض.. ١٩٨٠
- عمر الصديق عبد الله. تعليم اللغة العربية للناطقين بغيرها، الدار العالمية للنشر والتوزيع. ٢٠٠٨.
- الحكيم، توفيق. معجم العربية التوفيق، جيلرا. ٢٠٠٤
- معجم المعاني قاموس عربي عربي. ٢٠٢١
- <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.almaany.ara>
- A.Thalimah, Rusdy. *Al-Marja' fi Ta'lim al-Arabiyyah li al Nathiqin bi Lughatin Ukhra*. III. Jami'ah Ummu al Qura': Ma'had Lughah al Arabiyyah=Wahdatah Buhutsaal Manahij, Silsilat Dirasat fi Ta'lim al- Arabiyyah, t.thn.
- Aditya, Dodiet. *Data dan Metode Pengumpulan Data Penelitian*. Surakarta: Potekkes, 2013.
- Arifin, Z. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya, 2009
- Akhiruddin. *Belajar dan Pembelajaran*. Makassar: CV Cahaya Bintang Cemerlang, 2019.
- Arikunto. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT. Raja Grafindo, 2008.
- Aswan. *Strategi Pembelajaran Berbasis PAIKEM*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2016.
- Basuki, Agus Tri. *Analisis Statistik dengan SPSS*. Yogyakarta: Danisa Media, 2015.
- Buanna, Vronica. "Media Pembelajaran Permainan Bingo dalam Penguasaan Kosakata Bahasa Jerman Siswa." 2019. 923.
- Bungin, Burhan. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Prenada Media Group, 2005.
- Chaunan. *Innovation In Teaching and Learning Process*. New Delhi: Vikas Publishing House PVT.LTD, 1979.
- Dewi. "Penerapan Model Permainan Bingo Untuk Meningkatkan Aktifitas Belajar dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Kelas 4 Sekolah Dasar." *Educare* 17, no. 1 (2019): 13.

- Dewi, Nuf Fitria. "Penerapan Metode Permainan Bingo untuk Meningkatkan Aktivitas Belajar dalam Pembelajaran Kosakata Benda Bahasa Inggris Kelas 4 Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* 17, no. 1 (2019): 31.
- Djamarah, Syaiful Bahri. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- Djiandono, M. Soenardi. *Tes Bahasa dalam Pengajaran*. Bandung: ITB, 1996.
- Edi, Setyawan Cahya. "Pembelajaran Qawaid Bahasa Arab Menggunakan Metode Induktif Berbasis Istilah-Istilah Linguistik." *Al-Manar* 4, no. 2 (2015): 125.
- Effendi, Ahmad Fuad. *Metodologi Pengajaran : Pendekatan, Metode, Teknik*. Banten: Misykat, 1981.
- Farida, Ida. *Evaluasi Pembelajaran Berdasarkan Kurikulum Nasional*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2017.
- Ghony, Djunaidi. *Metodologi Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif*. Malang: UIN Malang Press, 2009.
- Hadi, Sutrisno. *Statistik*. Yogyakarta: Andi, 2000.
- Hanifah, Umi. "Penerapan model PAIKEM dengan Menggunakan Media Permainan Bahasa dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *Jurnal Ilmu Tarbiyah "At- Tajdid"* 5 (2016): 315.
- Hanifah, Umi. "Penerapan Model PAIKEM dengan Menggunakan Media Permainan Bahasa dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *Jurnal Ilmu Tarbiyah* 5, no. 2 (2016): 315.
- Hardani. *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Yogyakarta: CV Pustaka Ilmu Group, 2020.
- Hijriah, Umi. *Analisis Pembelajaran Mufradat dan Struktur Bahasa Arab di Madrasah Ibtidaiyyah*. Jawa Timur: CV Gemilang, 2018.
- Hijrian, Umi. *Media Pembelajaran Bahasa Arab dan Media Permainan Bahasa Arab*. Lampung: Fakta Pres Fakultas Tarbiyah, 2015.
- HS, Moh Matsna. "Diagnosis Kesulitan Belajar Bahasa Arab." *Diklat Guru Bahasa Arab SMU*. Jakarta, 2003.
- Mahmudah, Siti. "Media Pembelajaran Bahasa Arab." *Jurnal an Nabighoh* 20, no. 01 (2018): 132.
- Mahmudah, Siti. "Media Pembelajaran Bahasa Arab." *An-Nabighoh* 20, no. 1 (2018): 132.
- Malik, Oemar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara, 2008.
- Melvin L. Silberman, *Active Learning 101 Cara Belajar Siswa Aktif* (Bandung: Nusa Media, Cet.III, 2006).

- Muchtar, M Ilham. "Peningkatan Penguasaan Mufrodat Melalui Penguasaan Kitab pada Mahasiswa mahad Al Birr Unishum Makassar." *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 2, no. 2 (2018): 18.
- Muchtar, M. Ilham. "Peningkatan Penguasaan Mufrodat Mufrodat Melalui Penguasaan Pada Mahasiswa Mahad Al Birr Unishum Makassar." *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 2, no. 2 (2018): 18.
- Munip, Abdul. *Penilaian Pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga, t.thn.
- Musfiqon, HM. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT Prestasi Pustakarya, 2012.
- Mustofa, S. *Strategi pembelajaran bahasa Arab inovatif*, (Malang: UIN-Maliki Press, 2011.
- Nurkholis. "Penggunaan Media dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *Tarbawiyah* 12, no. 1 (2016): 52.
- Oenysar, Kamil Ramma. *Pengantar Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. 2015: UIN Antasari Press, Banjarmasin.
- . *Perkembangan Kurikulum Bahasa Arab dari Masa ke Masa*. Banjarmasin: UIN Antasari Prss, 2020.
- Pane, Aprida. "Belajar dan pembelajaran." *Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman* 3, no. 2 (2017): 343.
- Pramudita, Hesti. "Eksperimentasi Media Permainan Bingo untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah Insan Kreatif Kembaran." *Jurnal Maharat* 1, no. 2 (2019): 151.
- Prananingrum, Afiffah Vinda. "Kajian Teoritis Media Pembelajaran Bahasa Arab." *Konferensi Nasional Bahasa Arab VI(KONASBARA)*. 2020. 307-308.
- Prasetyo, Bambang. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2008.
- Rasyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT. Raja Grafindo, 2008.
- Ratnawulan, Elis. *Evaluasi Pembelajaran*. Jawa Barat: Pustaka Setia Bandung, t.thn.
- Rosyidi, Abdul Wahab. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN malang Press, 2009.
- . *Memahami Konsep Dasar Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN Maliki Press, 2011.
- . *Memahami Konsep Dasar Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN Maliki Press, 2011.

- Sari, Kharisma. *Efektifitas Penggunaan Media Bingo dalam Meningkatkan Keterampilan Menyimak Bahasa Prancis pada Siswa kelas XI SMA Negeri 6 Yogyakarta*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta, 2014.
- Setyawan, Cahya Edi. "Pembelajaran Qawaid Bahasa Arab Menggunakan Metode Induktif Berbasis Istilah-istilah Linguistik." *Al Manar* 4=no. 1 (2015): 125.
- Setyawan, Dodiet Aditya. *Modul Statistika : Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian*. Surakarta: Kemenkes RI, 2014.
- Siberman, Melvin L. *Active Learning 101 Cara Belajar Siswa Aktif*. Bandung: Nusa Media, 2006.
- Siberman, Melvin L. *Active Learning 101 Cara Belajar Siswa Aktif*. III. Bandung: Nusa Media, 2006.
- Siyoto, Sandu. *Dasar Metodologi Penelitian*. Kediri: Literasi Media Publishing, 2015.
- Sudjana, Nana. *Penilaian Hasil proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2006.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Penerbit alfabeta Bandung, 2013.
- Suryana, Ian Maya. "Efektivitas Penggunaan Media Permainan Bingo Dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang." *Under Graduates Thesis* (Universitas Negeri Semarang), 2012: 2.
- Suryani, Nunuk. *Media Pembelajaran Inovatif dan pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2018.
- Syah, M. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2003.
- . *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2018.
- Wekke, Ismail Suardi. *Metode Penelitian Bahasa*. Yogyakarta: Adi Karya Mandiri, 2019.
- Widyahening, Christiana Evy Tri. "Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris dengan Media Bingo Game bagi Anak Usia Dini." *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 6, no. 3 (2020): 1135.
- Wirmanto, Nurman. "Efektifitas Permainan Belajar Bingo dalam Meningkatkan Penguasaan Kosakata Siswa Kelas III Sekolah Dasar Negeri Konokorejo 03 Kecamatan Kolokarto Tahun Pelajaran 2009/2010." *Skripsi Thesis* (Universitas Muhammadiyah Surakarta), 2010: 3.