ABSTRAK

Nurul Lathifah. NIM. 180101110560. Efektivitas Media Pembelajaran *Flash Card* Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMA Al Munawwir Tamban, Pembimbing Bidang Konten dan Metodologi Nurul Himmah, S.Pd., M.Pd. dan Pembimbing Bidang Bahasa dan Teknik Penulisan Meyninda Destiara, S.Pd., M.Pd., pada Program Studi Tadris Biologi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin. 2022

Kata Kunci: Efektivitas, Media Pembelajaran, *Flash Card*, Hasil Belajar

Salah satu masalah yang sering kali dijumpai dalam pembelajaran adalah kurangnya kemampuan siswa dalam mengingat, memahami yang di jelaskan oleh guru. Melalui penggunaan media diharapkan mempertinggi kualitas hasil belajar. Salah satu media pembelajaraan ini adalah media pembelajaran *Flash card. Flash card* adalah jenis permainan instruktif berupa kartu yang berisi gambar dan katakata.

Pada penelitian ini memiliki 2 tujuan. (1) untuk mengetahui penggunaan media *flash card* terhadap hasil belajar siswa kelas xi SMA Al Munawwir. (2) untuk mengetahui efektivitas penggunaan media *flash card* terhadap hasil belajar siswa kelas xi SMA Al Munawwir.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan jenis penelitian eksperimen, desain penelitian *pre-eksperimental designs* jenis *One-Group Pretes-Posttest Design*. Sampel yang digunakan adalah seluruh siswa kelas xi SMA Al Munawwir yang berjumlah 16 orang. Teknik pengumpulan data yang digunakan hasil *pretest* dan *postest*, observasi, dan dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan *paired sampel t-test*.

Berdasarkan hasil penelitian yang didapatkan dari nilai rata-rata *pretest* yaitu 39,86 sedangkan nilai rata-rata *postest* yaitu 79,19. Pada uji *independent sample t test* nilai sig sebesar 0,000 < 0,05, sehingga dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh penggunaan media *flah card* terhadap hasil belajar. Hasil uji Efektivitas pada perhitunghan N-Gain skor, yaitu nilai minimun sebesar 57,14 dan nilai maximun 78,33. Jadi, nilai mean dari uji N-Gain sebesar 65,64 kategori Cukup Efektif. Sehingga dapat disimpulkan adanya efektivitas penggunaan media *flah card* terhadap hasil belajar Biologi.