

BAB III

ANALISIS DAN PEMBAHASAN

A. Profil Aplikasi Snack Video dan Sistem Kerjanya

Aplikasi adalah salah satu unit software atau perangkat lunak yang dirancang untuk melakukan tugas tertentu dan melayani keperluan seperti pelayanan masyarakat, perniagaan, iklan, hiburan atau game, dan lain-lain. ¹⁰¹

Aplikasi dikategorikan ke dalam 3 jenis:¹⁰²

- a. Aplikasi Desktop, yaitu aplikasi yang dijalankan hanya dengan perangkat laptop, komputer, dan PC.
- b. Aplikasi Web, yaitu aplikasi yang dijalankan menggunakan koneksi internet melalui perangkat komputer.
- c. Aplikasi Mobile, yaitu aplikasi yang dijalankan pada perangkat telepon pintar yang sekarang sudah banyak digunakan karena lebih mudah dan praktis, seperti aplikasi komunikasi, aplikasi tools, dan aplikasi hiburan.

Aplikasi Snack Video merupakan aplikasi berasal dari perusahaan Kuaishou Teknology beijing china sejak 2011 yang didukung oleh Tencent Holdings.Ltd sebagai pusat investor yang mengembangkan aplikasi Snack Video dengan server pusat berada di Singapura. Snack Video merupakan aplikasi penghasil uang dengan menawarkan keunggulan-keunggulan dengan cara

¹⁰¹ Sari Yuntari Purba, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan dan Persediaan Obat Pada Apotek Merben," *Jurnal Sistem Informasi dan Komputerisasi Akuntansi* No. 01 (2017): hlm. 10.

¹⁰² M. Prawiro, "Pengertian APLIKASI adalah: Arti, Fungsi, Klasifikasi, Contoh Aplikasi", 30 April 2019, <https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/pengertian-aplikasi.html>, (25 Februari 2022).

menonton video konten dari pengguna aplikasi serta mengundang teman dengan cara memasukan kode referral yang dimiliki dan pertama kali diluncurkan pada tanggal 7 Agustus 2019 dan baru masuk pasar Indonesia sejak tahun 2020 serta mulai banyak diminati saat mereka mengadakan event berupa misi untuk para penggunanya pada awal tahun 2021.¹⁰³

Pada bulan februari 2021 aplikasi Snack Video termasuk dalam daftar aplikasi ilegal oleh Otoritas Jasa Keuangan (OJK). Diblokirnya aplikasi Snack Video oleh Kementerian Komunikasi dan Informatika Indonesia serta berstatus ilegal oleh Otoritas Jasa Keuangan (OJK) karena diduga aplikasi tersebut berjenis *money game* yaitu kegiatan mengumpulkan dana anggota atau penggandaan uang dengan cara memberikan bonus dari hasil pencarian anggota baru yang mendaftar atau ikut bergabung bukan dari hasil penjualan produk. Namun pada tanggal 23 Maret 2021 pada rapat koordinasi Satgas Waspada Investasi (SWI), menetapkan bahwa aplikasi Snack Video dinormalisakina menjadi entitas legal karena telah memenuhi persyaratan perizinn usaha baik Perizinan Sistem Elektronik (PSE) dan Perdagangan Melalui Sistem Elektronik (PMSE) dengan nomor terdaftar 000251.01/DJALPSE/03/2021 pada 04 Maret 2021.¹⁰⁴

Adapun ketentuan umum sistem kerja yang menjadi persyaratan yang harus dipenuhi sebelum menggunakannya untuk mendapatkan penghasilan dari

¹⁰³ Bambang Dwi Atmoko, "Apa itu Snack Video? Aplikasi Video Pendek Viral Pesaing TikTok No 1," 8 Juli 2020, <https://gizmologi.id/aplikasi/mengenal-snack-video/>, diakses 28 Juni 2022.

¹⁰⁴ Luthfia Ayu Azanella, "OJK Beri Lampu Hijau ke Aplikasi Snack Video untuk Beroperasi," *kompas*, 05 Mei 2021, <https://money.kompas.com/read/2021/05/05/162502826/ojk-beri-lampu-hijau-ke-aplikasi-snack-video-untuk-beroperasi>, diakses 4 September 2021.

aplikasi Snack Video ialah mendaftarkan akun yang akan dijelaskan sebagai berikut:¹⁰⁵

1. Kelayakan petunjuk untuk kegiatan ini ditujukan bagi pengguna Snack Video yang harus memiliki kriteria sebagai berikut:
 - a. Bertempat tinggal di Indonesia.
 - b. Berusia minimal 18 tahun atau memiliki persetujuan orang tua atau wali sahnyanya.
 - c. Dengan berpartisipasi di kegiatan pengguna mematuhi peraturan yang diberlakukan.
2. Ketentuan bagi pengguna baru yang berpartisipasi dalam sistem kerja pada aplikasi Snack Video yaitu:
 - a. Pengguna baru merupakan pengguna yang telah memenuhi kriteria yang diberlakukan.
 - b. Bagi pengguna baru yang belum menggunakan kode undangan.
 - c. Pengguna baru hanya dapat memenuhi syarat sebagai pengguna baru satu kali, terlepas dari beberapa perangkat atau akun Snack Video yang dibuat oleh pengguna.

Setelah melakukan pendaftaran *akun* pengguna bisa mendapatkan penghasilan dari aplikasi Snack Video yang imbalan utamanya berupa *coin*. Untuk menukarkan imbalan *coin* yang telah terkumpul pihak Snack Video akan memberikan beberapa pilihan penukaran imbalan minimum penarikan, *coin-coin* yang telah terkumpul

¹⁰⁵ Snack Video Official, "Ketentuan dan Persyaratan Umum Snack Video," <https://www.snackvideo.com/>, diakses pada 28 Juni 2022.

dikonversi terlebih dahulu menjadi nominal uang rupiah. 50 (lima puluh) *coin* setara dengan Rp.1, bukan hanya *coin* saja imbalan yang diberikan aplikasi Snack Video bisa berupa *diamond*, uang tunai, *voucher* belanja dan dapat dicairkan melalui aplikasi e-money seperti OVO, Dana, Shopee Pay dan GoPay atau pengguna juga bisa menukarnya langsung menjadi pulsa dan kuota internet. Pengguna dapat menarik uang sebanyak Rp.50.000 saja per harinya, jika menginginkan lebih, bisa ditarik di hari berikutnya. Berikut langkah-langkah yang dilakukan agar uang imbalan dapat ditarik menggunakan aplikasi e-money:

- a. Buka aplikasi Snack Video,
- b. Klik icon “rupiah penghasilan”
- c. Klik menarik,
- d. Pilih nominal cash yang ingin ditarik, lalu klik “tarik”
- e. Muncul verifikasi nomor HP pengguna, dan masukkan kode rahasia dari aplikasi Snack Video,
- f. Langkah selanjutnya pilih metode pembayaran digital melalui (OVO, Dana dan GoPay),
- g. Masukkan nama bank digital yang pengguna pakai beserta nomor tujuannya,
- h. Klik “kas keluar”
- i. Proses penarikan selesai dan pengguna bisa menunggu 1 hari kerja untuk melakukan pencairan. Apabila pengguna tidak mempunyai aplikasi e-money, pengguna dapat menukarkan imbalan yang didapat menjadi pulsa, token listik maupun kuota internet. Untuk melakukan penukaran voucher yang telah

didapat, pastikan bahwa pengguna memiliki akun Shopee untuk melakukan penukaran voucher menjadi pulsa atau kuota internet.

Ada 5 (lima) sistem kerja yang diselenggarakan oleh aplikasi Snack Video untuk para penggunanya dalam menghasilkan uang. Adapun hal-hal yang harus dilakukan untuk menghasilkan uang diantaranya:¹⁰⁶

1. *Login* harian
2. Nonton video
3. *Live* video
4. Undang teman
5. Daftar menjadi *creator*

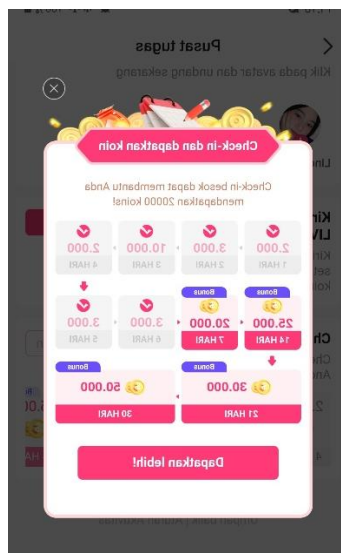
Dari 5 (lima) kegiatan diatas ada beberapa ketentuan yang harus dipenuhi para penggunanya dalam mendapatkan penghasilan, diantaranya sebagai berikut:

1. *Login* harian

Dalam mendapatkan penghasilan pada *login* harian pengguna harus mendaftarkan diri nya terlebih dahulu diberanda aplikasi Snack Video dengan menggunakan *email* atau nomor *handphone* serta mengisi data diri pengguna. Setelah melakukan pendaftaran pengguna langsung diarahkan keberanda yang ada di aplikasi untuk mengklaim *login* harian dihari itu, dengan rincian *reward* yang berbeda pada hari-hari berikutnya untuk *login*, dengan ketentuan berlakunya 1 (satu) kali dalam sehari yang berupa *coin*.

¹⁰⁶ Nia, "5 Cara Terbaru Mendapatkan Uang Dari Aplikasi Penghasil Uang Snack Video [2022]," <https://teknobie.com/>, diakses 20 September 2022, <https://teknobie.com/5-cara-terbaru-mendapatkan-uang-dari-aplikasi-penghasil-uang-snack-video-2022/>.

Gambar 4.1 Tampilan Keuntungan dari *Login* Harian.



2. Nonton video

Adapun dalam menonton video tidak ada ketentuan apapun dalam mendapatkan *coin* selain mendaftarkan diri, seperti penjelasan yang telah lalu. Adapun tata caranya, pengguna membuka beranda kanal video yang ada di aplikasi, tonton video yang sudah ditentukan oleh aplikasi sesuai *algoritme* penggunaannya, kemudian tunggu sekitar 60 (enam puluh) detik yang terdapat pada *icon coin* sampai muncul notifikasi mendapatkan *reward* berupa *coin*. Berbeda halnya *reward* pada login harian, *reward* yang ada pada nonton video tidak mempunyai batasan waktu untuk mendapatkannya dan tidak mempunyai rincian ketetapan berapa *reward* yang akan didapatkan oleh pengembang aplikasi sncak video.

Gambar 4.2 Tampilan Aktivitas dari Menonton Video



3. *Live video*

Live video merupakan cara lainya dalam mendapatkan penghasilan dari penggunaan aplikasi Snack Video. Adapun ketentuannya tidak ada perbedaan sama sekali dengan kegiatan sebelumnya, akan tetapi tata caranya berbeda dari kegiatan lainya yang mana pada sebelumnya dalam mendapatkan *reward* langsung dari pengembang aplikasi Snack Video, adapun pada *live video* pengguna diharuskan melakukan *live streaming* kemudian *reward*-nya didapatkan dari pengguna lain yang memberikan *gift* yang bermacam-macam jenis yang bisa dikonversikan ke-uang rupiah dengan nilai yang berbeda-beda sesuai dengan jenis *gift* yang mempunyai nominal *diamond*. Adapun pengkonversian *diamond* ke-uang rupiah akan dijelaskan sebagai berikut:

- 1) 70 (tujuh puluh) *diamond* setara dengan Rp.16.000.
- 2) 490 (empat ratus sembilan puluh) *diamond* setara dengan Rp.109.000.
- 3) 1400 (seribu empat ratus) *diamond* setara dengan Rp.309.000.
- 4) 4200 (empat ribu dua ratus) *diamond* setara dengan Rp.990.000.
- 5) 7000 (tujuh ribu) *diamond* setara dengan Rp.1.592.808.

4. Undang teman

Undang teman adalah cara yang lumayan mudah dan menguntungkan untuk mendapatkan keuntungan dari aplikasi Snack Video, baik itu sipengundang maupun orang yang diundang sama-sama mendapatkan keuntungan, dengan ketentuan dan syarat yang telah berlaku, sesuai dengan *event* yang disiarkan pada beranda aplikasi Snack Video. Adapun ketentuannya tidak ada perbedaan sama sekali dengan kegiatan sebelumnya, tetapi ada syarat dan tata cara yang harus di penuhi oleh sipengundang dan orang yang diundang untuk mendapatkan *reawad*, diantaranya:

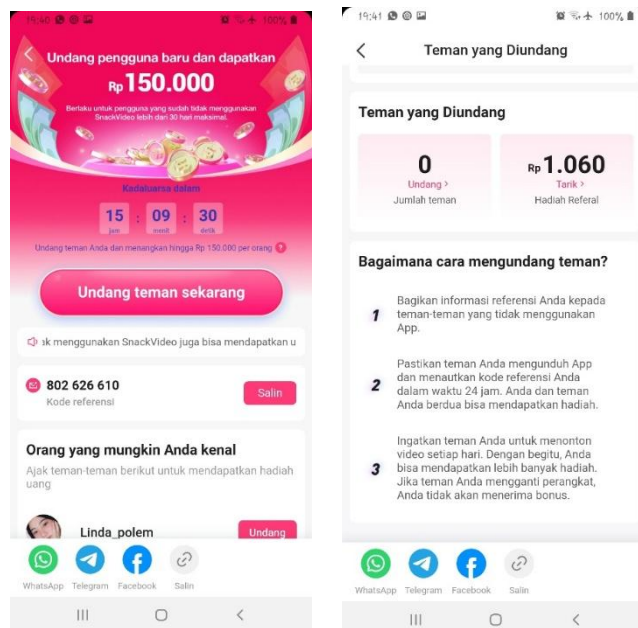
- 1) Orang yang diundang harus memasukkan kode referal yang didapat dari aplikasi sipengundang dan yang diundang setelah memasukan kode referal mendapatkan *reward* uang tunai secara langsung yang masuk ke *e-wallet* orang yang diundang dan sipengundang dengan keuntungan yang berbeda.
- 2) Orang yang diundang harus menonton video 15 (lima belas) menit dalam 1 (satu) harinya untuk mendapatkan *reward* uang tunai secara langsung yang masuk ke *e-wallet* sipengundang, dengan masa berlaku kode referensi tersebut selama 31 (tiga puluh satu) hari dan apabila

orang yang diundang mengganti perangkat maka sipengundang tidak akan menerima bonus sekalipun, walaupun *login* dengan akun yang sama.

Gambar 4.3 Tampilan Keuntungan dari Hasil Undangan Teman



Gambar 4.4 Tampilan Tata Cara Mengundang Teman dan Ketentuannya



5. Daftar menjadi *creator*

Disamping 4 (empat) kegiatan diatas, ada cara lain-nya dalam mendapatkan penghasilan dari aplikasi Snack Video yaitu menjadi *creator*.

Adapun syarat menjadi *creator* pada aplikasi Snack Video, diantaranya¹⁰⁷:

- 1) Berusia lebih dari 17 tahun.
- 2) Mempunyai akun Snack Video.
- 3) Sudah membuat konten minimal 5 video.
- 4) Kualitas video harus bagus.
- 5) Rutin membuat konten di Snack Video.
- 6) Karya dibuat merupakan konten original atau bukan milik orang lain.

Apabila semua syarat itu terpenuhi, maka pengguna bisa menjadi *creator* di aplikasi Snack Video. Kemudian pada aplikasi Snack Video ada 2 (dua) macam kategori *creator* untuk mendapatkan penghasilan, diantaranya:

a. *Creator rewards*

Adapun tata cara untuk mendapatkan penghasilan dari *creataor rewards* harus memenuhi ketentuan dari aplikasi Snack Video ialah dengan membuat video konten karya *creator* sendiri atau orisinil secara konsisten dengan kualitas tinggi yang menginspirasi, mendidik dan menghibur serta *creator rewards* hanya bisa diakses melalui undangan untuk *creator* yang telah memenuhi syarat, adapun ketentuan upah yang

¹⁰⁷ Yanuar, "4 Cara Menjadi Kreator Snack Video 2022 - Im3buzz.com," diakses 22 September 2022, <https://www.im3buzz.com/cara-menjadi-creator-snack-video/>.

akan diterima oleh *creator* berapa besaran upah yang akan didapatkan belum ada keterangan jelas oleh pengembang aplikasi Snack Video.

b. *Creator premium*

Adapun tata cara untuk mendapatkan penghasilan dari *creataor premium*, *creator* harus mendaftarkan dirinya ke salah satu *agency* dari aplikasi Snack Video. *Agency* Snack Video adalah sebuah perusahaan atau agen pihak ketiga dari Snack Video yang bertugas untuk mengorbitkan *creator* untuk Snack Video. Ada beberapa persyaratan utama yang perlu *creator* penuhi ketika akan mendaftar disebuah *agency* Snack Video. Syarat menjadi *creator* disebuah *agency* Snack Video diantaranya adalah sebagai berikut :

- 1) Memiliki akun Snack Video.
- 2) Sudah *upload* beberapa video dengan kualitas tinggi.
- 3) Konten yang di *upload* harus mempunyai satu tema yang jelas dan konsisten.
- 4) Menyajikan konten unik, original dan memiliki ciri khas.
- 5) Memiliki salah satu akun media sosial lainnya yang dibutuhkan seperti instagram, tiktok dan youtube yang *followers-* nya sudah sesuai ketentuan *agency* Snack Video.

Adapun untuk *creator* sudah terdaftar pada salah satu *agency* diaplikasi Snack Video, maka mendapatkan keuntungan yang sudah diatur oleh *agency* tersebut, diantaranya:

1) Gaji perbulan

Gaji bulanan yang didapatkan *creator* pada hal ini tergantung seberapa banyak *followers* disalah satu *platform* (instagram, tiktok dan youtube) yang dimiliki oleh *creator*, pada saat pendaftaran diri disebuah *agency*, berikut tabel rincian gaji:

Tabel 3.1 Besaran Gajih *Creator Premium*

Table Gaji Bulanan				
<i>Level</i>	<i>Followers</i> Tiktok	<i>Followers</i> Instagram	<i>Followers</i> Youtube	Gaji bulanan yang diterima
S	3 (tiga) juta	3 (tiga) juta	1 (satu) juta	\$600
A	1 (satu) juta-3 (tiga) juta	1 (satu) juta-3 (tiga) juta	500 (lima ratus) ribu- 1 (satu) juta	\$300
B	500 (lima ratus) ribu- 1 (satu) juta	500 (lima ratus) ribu- 1 (satu) juta	200 (dua ratus) ribu- 500 (lima ratus) ribu	\$225
C	100 (seratus) ribu-500 (lima ratus) ribu	100 (seratus) ribu-500 (lima ratus) ribu	50 (lima puluh) ribu-200 (dua ratus) ribu	\$120
D	10 (sepuluh) ribu-100 (seratus) ribu	10 (sepuluh) ribu-100 (seratus) ribu	10 (sepuluh) ribu-50 (lima puluh) ribu	\$50
E	0 (nol)- 10 (sepuluh) ribu	0 (nol)- 10 (sepuluh) ribu	0 (nol)- 10 (sepuluh) ribu	\$0

2) Bonus dari hasil *view*

Selanjutnya keuntungan bergabung di sebuah *agency* apabila video yang telah diupload oleh *creator* itu *viral* dan memiliki jumlah

penonton yang banyak, maka akan mendapatkan bonus dengan syarat:

- 1) Dalam jangka 1 (satu) bulan hanya ada 15 video saja yang disetujui untuk mendapatkan bonus yang dibayarkan.
- 2) Bonus hanya berlaku untuk video dengan jumlah penonton sebanyak 50 (lima puluh) ribu keatas dalam waktu 7 (tujuh) hari.

Adapun besaran bonus yang diterima *creator* itu berbeda-beda tergantung seberapa banyak penonton-nya, berikut tabel bonus yang didapatkan:

Tabel 3.2 Besaran Pendapatan Bonus Hasil dari *View*

Tabel bonus		
<i>Level</i>	Jumlah penonton	Bonus yang didapat pada per-video
S	2 (dua) juta lebih	\$100
A	1 (satu) juta -2 (dua) juta	\$80
B	500 (lima ratus) ribu- 1 (satu) juta	\$60
C	100 (seratus) ribu- 500 (lima ratus) ribu	\$30
D	50 (lima puluh) ribu-100 (seratus) ribu	\$10

B. Tinjauan Hukum Islam Terhadap Penghasialan Dari Aplikasi Snack Video.

Akad merupakan kesepakatan dalam suatu perjanjian antara kedua belah pihak atau lebih dalam melakukan suatu perbuatan hukum tertentu. Dalam bermuamalah sangatlah penting terpenuhi syarat dan rukunya, rukun

merupakan hal penting yang harus dilakukan apabila tidak terpenuhi maka akan menyebabkan akad tersebut batal atau dianggap tidak sah, begitu juga jika syarat dalam akad tidak terpenuhi akan menyebabkan akad yang rusak.

أَصْلُ فِي الشُّرُوطِ فِي الْمَعَامَلَاتِ الْحِلُّ وَالْإِبَاحَةُ إِلَّا بِدَلِيلٍ

Artinya : “Hukum asal menetapkan syarat dalam muamalah adalah halal dan diperbolehkan kecuali ada dalil yang melarangnya”.¹⁰⁸

Dalam kaidah tersebut dijelaskan bahwa hukum kegiatan bermuamalah diperbolehkan, Kecuali ada dalil yang melarang.

Aplikasi Snack Video menggunakan akad *ju'alah* dalam beberapa kegiatannya yaitu *login* harian, nonton video, mengundang teman dan bonus *viewers*, karena pengembang aplikasi Snack Video membayar pengguna bergantung pada pencapaian hasil pengguna menjalankan salah satu pekerjaan yang ada didalam aplikasi tersebut dengan memberikan sejumlah *coin* atau uang tunai, yang telah ditentukan jumlahnya dari masing-masing kegiatan yang ada di aplikasi Snack Video. Maka untuk melihatnya apakah sudah memenuhi run dan syarat dari *ju'alah* penulis akan menguraikannya sebagai berikut:

- 1) Kedua belah pihak yang berakad (*al-'aqidāni*).

¹⁰⁸ Djazuli, *Kaedah-Kaedah Fiqh : Kaedah-Kaedah Hukum Islam Dalam Menyelesaikan Masalah-masalah yang Praktis*, hlm. 130.

Pihak pemberi *ju'ālah* atau bisa disebut dengan *jāil* adalah seseorang yang memberikan pekerjaan, dalam hal ini pihak aplikasi Snack Video yang menyelenggarakan sistem kerjanya yaitu Tenceny holdings. Ltd.

Yang menerima *ju'ālah* atau *maj'ūl lah* (pekerja) adalah pengguna aplikasi Snack Video haruslah memenuhi persyaratan dari pihak *jāil* dengan melakukan pendaftaran akun.

2) *Ujrah* (upah) .

Dalam hal ini *ujrah* (upah) ialah imbalan yang dihasilkan melalui pekerjaan yang dilakukan dari aplikasi Snack Video, yang didapatkannya berupa *coin*, *diamond* atau uang yang bisa ditarik atau diambil.

3) Pekerjaan

Pekerjaan disini ialah sebuah aktivitas yang dilakukan oleh pengguna dalam mendapatkan penghasilan dari aplikasi Snack Video diantaranya dengan melakukan *login* harian, nonton video, mengundang teman dan bonus *viewers*. Adapun pekerjaan yang mendapatkan imbalan tersebut wajib aktivitas yang mubah, bukan yang haram dan diperbolehkan secara *syara'*.

4) *Ṣigat*.

Ṣigat atau ijab qabul merupakan perbuatan yang menandakan adanya akad, bentuk *qabul* dalam transaksi yang dilakukan oleh pihak *jāil* yang memberikan pekerjaan dengan ketentuan dan penghasilan dari awal kepada pengguna yang melakukan pekerjaan tersebut.

Ṣigat yang dilakukan pada aplikasi ini ditunjukkan dengan pihak *jā'il* yang menyelenggarakan sistem kerja dengan memberikan informasi terhadap sistem kerjanya, sedangkan pengguna menyetujui peraturan yang telah ditentukan oleh pihak penyelenggara dengan ditandai dengan pendaftaran pihak pengguna dengan sistem yang telah disetujui, hal ini menunjukkan adanya ijab qabul.

Adapun sahnya *ju'ālah*, harus dilihat terlebih dahulu apakah sudah memnuhi syarat-syarat akad ini, yaitu apakah kedua belah pihak telah memenuhi syarat untuk melakukan kegiatan dalam akad *ju'ālah*, apabila salah satu tidak terpenuhi maka batal lah akadnya. Yang akan diuraikan sebagai berikut:

- 1) Pihak-pihak yang ber-*ji'ālah* wajib memenuhi syarat seperti memiliki kecakapan bermu'amalah (*ahliyyah al-taṣarruf*), yaitu berakal, baligh, dan *rasyid* (tidak sedang dalam perwalian). Jadi *ji'ālah* tidak sah dilakukan oleh orang gila atau anak kecil. *Jā'il* sebagai pihak yang memberikan komitmen atau kesanggupan upah dalam sayembara, tidak disyaratkan sebagai pemilik obyek yang disayembarakan. Sedangkan yang menerima *ju'ālah* atau *maj'ūl lah* (pekerja) haruslah orang yang memiliki kompetensi dalam menjalankan pekerjaan, sehingga ada manfaat yang bisa dihadirkan.
- 2) Upah yang dijanjikan harus disebutkan secara jelas jumlahnya. Jika upahnya tidak jelas, maka akad *ji'ālah* batal adanya, karena ketidakpastian kompensasi. Seperti, barang siapa yang menemukan mobil saya

yang hilang, maka ia berhak mendapatkan hadiah. Selain itu, upah yang diperjanjikan itu bukanlah barang haram, seperti minuman keras dan lainnya yang diharamkan oleh *syara'*.

- 3) Aktivitas yang akan diberi kompensasi wajib aktivitas yang mubah, bukan yang haram dan diperbolehkan secara *syara'*.

Hasil pengamatan yang dilakukan penulis dari uraian yang telah dideskripsikan sebelumnya, pada akad *jualah* sudah sesuai dengan rukun dan syaratnya yaitu *jā'il* haruslah orang yang memiliki kecakapan bermu'amalah (*ahliyyah al-taşarruf*), karena pengembang aplikasi Snack Video sudah tentu orang yang telah *baligh* dan berakal karena ia telah membuat sebuah aplikasi yang dapat digunakan orang lain. Dan untuk (pelaku) yaitu menerima *ju'ālah* atau *āmil* (pekerja) pengguna haruslah orang yang berakal, *baligh*, dan *rasyid* (tidak sedang dalam perwalian), apabila yang menerima *ju'ālah* atau *āmil* (pekerja) tidak memenuhi syarat tersebut maka batal lah akadnya, dalam hal ini menjadikan tidak pastinya pengguna untuk memenuhi persyaratan peraturan kelayakan umum bagi pengguna yang mencakup pada kecakapan hukum yang ditandai dengan berumur minimal 18 tahun atau *baligh*, hasil observasi dari peneliti adanya pengguna dibawah umur yang menggunakan aplikasi tersebut tanpa adanya izin serta pengawasan orang tua.

Selanjutnya untuk ketentuan upah atau imbalan yang dihasilkan melalui pekerjaan yang dilakukan dari aplikasi Snack Video sudah sesuai dengan rukun dan syaratnya, yang mana pada sistem kerja dari beberapa kegiatan seperti *login* harian, mengundang teman dan bonus *viewers*.

Berbeda dengan kegiatan menonton video, adanya ketidak jelasannya pada besaran imbalan yang didapat oleh pengguna pada menjalankan tugas, yang mana pada menonton video tersebut imbalan yang diberikan pada akad ini memiliki persyaratan yang harus terpenuhi yaitu harus jelas secara besaran berapa yang didapatkan.

kemudian untuk rukun dan syarat pada aktivitas perkerjaannya pada aplikasi Snack Video sudah sesuai karena aktivitas diaplikasi Snack Video merupakan aktivitas mubah, bukan yang haram dan diperbolehkan secara *syara'*. Berbeda dengan kegiatan menonton video dan mengundang teman hasil dari pengamatan penulis mengenai video yang sudah diunggah oleh perusahaan yang direkomendasikan untuk penggunaannya sesuai *algoritma* yang sudah ditentukan masih adanya konten yang aktivitasnya haram ialah masih adanya video yang melanggar menurut syariat Islam yaitu perbuatan zina.

Selanjutnya akad *ijārah* yang digunakan aplikasi Snack Video dalam sistem kerjanya yaitu mendaftarkan diri sebagai *creator*, karena pengembang aplikasi Snack Video membayar *creator* pada transaksi upah mengupah atas suatu jasa tertentu melalui imbalan suatu jasa pekerjaan yaitu *upload* video. Maka untuk melihatnya apakah sudah memenuhi rukun dan syarat dari *ijārah* penulis akan menguraikannya sebagai berikut:

1) Kedua belah pihak yang berakad (*al- 'aqidāni*).

Kedua belah pihak yang berakad (*al- 'aqidāni*) adalah orang yang melakukan akad *ijārah* ada dua orang yaitu *mu'jir* ialah orang yang memberikan upah atau yang memberi pekerjaan, dalam hal ini pihak

aplikasi Snack Video dan *agency*-nya yang berlaku sebagai pemberi pekerjaan.

Dan *musta'jir* ialah orang yang menerima upah untuk melakukan sesuatu pekerjaan, dalam hal yang bertindak ialah pengguna yang mendaftarkan dirinya sebagai *creator*.

2) *Ṣigat*

Ṣigat adalah akad *mu'jir* dan *musta'jir* yaitu melakukan ijab dan qabul yang merupakan ungkapan, pernyataan dan penjelasan yang keluar dari salah seorang yang berakad sebagai gambaran kehendaknya dalam mengadakan akad *ijārah*.

Ṣigat yang dilakukan pada aplikasi ini ditunjukkan dengan pihak Snack Video maupun *agency* (*mu'jir*) yang menyelenggarakan sistem kerja dengan memberikan informasi terhadap sistem kerjanya, sedangkan calon *creator* (*musta'jir*) menyetujui peraturan yang telah ditentukan oleh pihak penyelenggara dengan ditandai dengan pendaftaran pihak pengguna dengan sistem yang telah disetujui, hal ini menunjukkan adanya ijab qabul.

3) *Ujrah* (upah)

Ujrah (upah) yaitu suatu pemberian kepada *musta'jir* atas jasa yang telah diberikan atau diambil manfaatnya oleh *mu'jir*. Dalam hal ini upah yang diberikan berupa uang tunai yang didapatkan *creator* dalam bentuk gaji atas jasa yang ia telah lakukan kepada pihak Snack Video maupun *agency*-nya.

4) Manfaat.

Manfaat dalam hal ini ialah suatu jasa dan tenaga dari orang yang bekerja yaitu menjadi *creator* dengan meng-*upload* video.

Adapun sahnyanya *ijārah*, harus dilihat terlebih dahulu orang yang melakukan akad ini, yaitu apakah kedua belah pihak telah memenuhi syarat untuk melakukan perjanjian ini apabila salah satu tidak terpenuhi maka batal lah akadnya. Adapun syarat-syaratnya akan diuraikan sebagai berikut:

1) Syarat terjadinya akad.

Syarat terjadinya akad berkaitan dengan *‘āqid*, akad, dan objek akad. Syarat yang berkaitan dengan *‘āqid* adalah berakal, dan *mumayyiz* menurut Hanfiyah, dan baligh menurut Syafi’iyah dan Hanabilah.

2) Syarat kelangsungan akad.

Untuk kelangsungan akad *ijārah* disyaratkan terpenuhinya akad hak milik atau wilayah kekuasaan, apabila sipelaku (*‘āqid*) tidak mempunyai hak kepemilikan atau kekuasaan wilayah, maka menurut Syafi’iyah dan Hanabillah akadnya tidak bisa dilangsung dan hukumnya batal.

3) Syarat sah *ujrah* (upah).

Untuk sahnyanya *ijārah* harus dipenuhi beberapa syarat yang berkaitan dengan si pelaku (*‘āqid*), upah (*ujrah*) dan akadnya sendiri. Syarat-syarat tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Persetujuan kedua belah pihak
- b. Objek akad yaitu manfaat dan jelas, sehingga tidak menimbulkan perselisihan.
- c. Objek akad *ijārah* harus dapat dipenuhi, *bai' haqīqi* maupun *syara'*.
- d. Manfaat yang menjadi objek akad harus manfaat yang di bolehkan oleh *syara'*.

Hasil pengamatan yang dilakukan penulis dari uraian yang telah dideskripsikan sebelumnya, pada akad *ijārah* sudah sesuai dengan rukun dan syarat dari terjadinya akad sampai keberlangsungan akad yaitu *mu'jir* haruslah orang yang berakal dan *mumayyiz* menurut Hanfiyah, dan baligh serta mempunyai kekuasaan penuh terhadap pengadaan sistem kerja tersebut, karena pengembang aplikasi Snack Video dan *agency* sudah tentu orang yang telah berakal, *mumayyiz* dan *baligh* serta mempunyai kekuasaan penuh terhadap pengadaan sistem kerja karena ia telah membuat dan membangun sebuah terobosan bisnis terbaru yang dapat digunakan orang lain. Dan untuk *creator* yaitu menerima *musta'jir (creator)* pengguna haruslah orang yang berakal, *mumayyiz* dan *baligh*, apabila yang menerima *musta'jir (creator)* tidak memenuhi syarat tersebut maka batal lah akadnya, namun dalam hal ini pihak Snack Video dan *agency*-nya telah menentukan syarat untuk menjadi *creator*, sehingga pengguna yang menjadi *creator* sudah pasti merupakan pengguna yang telah memenuhi syarat *ijārah*.

Untuk rukun dan syarat sah *ujrah* (upah) pada sistem kerja *creator* baik itu pemberi kerjanya (*mu'jir*) langsung dari Snack Video maupun melalui *agency*-nya, sudah sesuai karena adanya kesepakatan yang ditunjukkan dengan pihak Snack Video maupun *agency* (*mu'jir*) yang menyelenggarakan sistem kerja dengan memberikan informasi terhadap sistem kerjanya, sedangkan calon *creator* (*musta'jir*) menyetujui peraturan yang telah ditentukan oleh pihak penyelenggara dengan ditandai dengan pendaftaran pihak pengguna dengan sistem yang telah disetujuinya, kemudian objek yang menjadi aktivitas diaplikasi Snack Video merupakan aktivitas mubah, bukan yang haram dan diperbolehkan secara *syara'* yaitu meng-*upload* video secara konsisten dengan konten yang menginspirasi, mendidik dan menghibur. Adapun *ujrah* (upah) yang diterima *creator* baik itu *creator rewards* dan *creator premium* mempunyai perbedaan yang sangat signifikan yang mana pada *creator rewards* tidak mempunyai kejelasan ketentuan berapa *ujrah* (upah) yang *creator* terima, sedang *creator premium* mempunyai kejelasan ketentuan berapa *ujrah* (upah) yang *creator* terima.

Berdasarkan beberapa penjelasan tersebut bahwa sistem kerja dalam mendapatkan penghasilan dari penggunaan aplikasi Snack Video pada *creator rewards* tidak memenuhi persyaratan *ijārah* karena tidak jelasnya berapa *ujrah* (upah) yang *creator* terima yang dianggap batal karena tidak memenuhi syarat.

Selanjutnya akad hadiah yang digunakan aplikasi Snack Video dalam sistem kerjanya yaitu *live video*, karena pada kegiatan ini pihak Snack Video tidak memberikan apapun melainkan penonton atau pengguna lain-nya yang memberikan *gift* berupa *stiker* yang bisa dikonversikan menjadi uang. Oleh karena itu akan meninjau apakah hal tersebut telah memenuhi rukun dan syarat hadiah. Yang mana akan diuraikan sebagai berikut:

Orang yang memberi hadiah adalah pengguna aplikasi Snack Video yang menonton *live video* pengguna lainya, dengan syarat bahwa orang yang memberi hadiah ini merupakan orang yang sudah *aqil baligh* (dewasa dan berakal), bukan orang gila dan anak kecil serta benda yang menjadi hadiah merupakan benda milik sendiri yang mempunyai sifat kebendaan yang bergerak atau dapat di pindahkan.

Adapun orang yang menerima hadiah adalah orang yang melakukan *live video* pada aplikasi Snack Video yang merupakan orang baik individual maupun badan hukum serta layak memiliki barang yang dihadiahkan padanya. Penerima hadiah disyaratkan sebagai orang yang mahir melakukan tindakan hukum jika ia belum cakap hukum maka diwakili atau diserahkan kepada pengawasan walinya. Maka dari itu hasil pengamatan penulis sebagaimana yang dideskripsikan sebelumnya untuk mendapatkan penghasilan dari *live video* pada aplikasi Snack Video telah memenuhi rukun dan syarat dari hadiah sehingga mendapatkan penghasilan sudah sesuai dengan ketentuan syariat Islam.

Adapun pada salah satu prinsip muamalah dalam suatu transaksi ditandai dengan keridhaan kedua belah pihak, akad dianggap sah apabila didasarkan kepada keridhaan dan kerelaan diantara kedua belah pihak tanpa adanya paksaan atau tertipu yang mengakibatkan hilangnya keridhaan, jika ada maka akad tersebut dianggap tidak sah atau batal serta hal yang dikerjakan bukan merupakan hal-hal yang tidak dibenarkan dalam syariat Islam.