

**PENGARUH PEMAKAIAN *GADGET* TERHADAP  
PERILAKU SOSIAL REMAJA DI DESA KUIN-  
KECIL KECAMATAN ALUH-ALUH KABUPATEN  
BANJAR**

**SKRIPSI**

**Oleh:  
Maulina  
180104020129**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI**

**BANJARMASIN**

**2023 M / 1444 H**

**PENGARUH PEMAKAIAN *GADGET* TERHADAP  
PERILAKU SOSIAL REMAJA DI DESA KUIN-  
KECIL KECAMATAN ALUH-ALUH KABUPATEN  
BANJAR**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada Fakultas Dakwah Dan Ilmu  
Komunikasi Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan  
Menyelesaikan Program Strata Satu  
Bimbingan dan Penyuluhan Islam**

**Oleh:  
Maulina  
180104020129**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI**

**FAKULTAS DAKWAH DAN ILMU**

**KOMUNIKASI JURUSAN BIMBINGAN DAN PENYULUHAN**

**ISLAM BANJARMASIN**

**2023 M / 1444 H**

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Maulina  
NIM : 180104020129  
Tempat/Tanggal Lahir : Banjar/28 Juni 1999  
Jurusan/Program Studi : Bimbingan Penyuluhan Islam  
Fakultas/Program : Dakwah dan Ilmu Komunikasi/Sarjana (S1)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang berjudul, “Pengaruh Pemakaian Gadget Terhadap Perilaku Sosial Remaja di desa Kuin-kecil Kecamatan Aluh-aluh Kabupaten Banjar” adalah benar-benar karya saya, kecuali kutipan yang disebut sumbernya. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi ini bukan hasil karya asli saya atau merupakan hasil plagiasi, saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Banjarmasin, 25 Desember 2023  
Yang membuat pernyataan,



## PERSETUJUAN

Skripsi yang berjudul : Pengaruh Pemakaian *Gadget* Terhadap Perilaku Sosial Remaja  
di desa Kuin-kecil Kecamatan Aluh-aluh Kabupaten Banjar

Ditulis Oleh : Maulina

NIM : 180104020129

Jurusan/Prodi : Bimbingan Penyuluhan Islam


Tahun Akademik : 2022/2023

Alamat : Desa Kuin-kecil Kecamatan Aluh-aluh Kabupaten  
Banjar

Setelah diteliti dan diadakan perbaikan, kami dapat menyetujui untuk dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi UIN Antasari Banjarmasin.

Banjarmasin, Desember 2022

**Pembimbing I**



**Prof. H. Zulfa Jamalie, S.Ag, M.pd, Ph.D**

NIP. 19710525199731006

**Pembimbing II**



**Najla Amaly S. Kom. M.**

**Med. Kom**

NIP. 199207162019032029

Mengetahui,

Ketua Jurusan Bimbingan Penyuluhan Islam  
Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi  
UIN Antasari Banjarmasin



**Anita Ariani, S.Ag., M.Pd.I**

NIP. 197603062005012008

## PENGESAHAN


Skripsi yang berjudul “Pengaruh Pemakaian *Gadget* Terhadap Perilaku Sosial Remaja di desa Kuin-kecil Kecamatan Aluh-aluh Kabupaten Banjar” ditulis oleh Maulina telah di ujikan dalam sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi pada:

Hari : Kamis

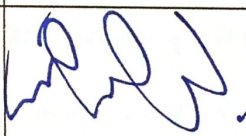


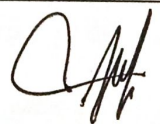
Tanggal : 05 Januari 2023

Dan Dinyatakan LULUS dengan Predikat: A+ (90)

Dekan Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi  
UN Antasari Banjarmasin

  
Dr. H. M. Abduh, MA  
NIP.196305021992031005

### TIM PENGUJI

No	Nama	Tanda Tangan
1. Ketua	<u>Dr. Taufiqurrahman, S.Ag., M.Ed.</u> NIP. 19740920 199903 1004	
2. Anggota	<u>Prof. H. Zulfa Jamalie, S.Ag, M.pd, Ph.D</u> NIP. 19710525199731006	
3. Anggota	<u>Anita Ariani, S.Ag., M.Pd.I</u> NIP. 197603062005012008	
4. Notulen	<u>Najla Amaly S. Kom. M. Med. Kom</u> NIP, 199207162019032029	

## **ABSTRAK**

**Maulina**, 180104020129. *Pengaruh Pemakaian Gadget Terhadap Perilaku Sosial Remaja Di Desa Kuin-kecil Kecamatan Aluh-aluh Kabupaten Banjar. Skripsi. Pembimbing Prof. H. Zulfa Jamalie, S.Ag, M.Pd, Ph.D. (I) dan Pembimbing II Najla Amaly S.Kom. M.Med. Kom. Pada Program Studi Bimbingan Penyuluhan Islam Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi. UIN Antasari Banjarmasin. 2023.*

**Kata Kunci:** *Pemakaian Gadget Smartphone, Perilaku Remaja*

Kuin-kecil merupakan desa yang masih memegang erat tradisi dan budaya, namun masih minim akan pendidikan, banyak anak yang putus sekolah, terutama saat masa pandemi beberapa waktu yang lalu, pendidikan yang minim namun lumayan tinggi akan pemakaian *gadget* terutama *smartphone*, menjadikan remaja desa menjadi tidak terlalu mementingkan pendidikan, dan mengakibatkan banyak perilaku remaja yang menyimpang juga terjadinya pernikahan dini. Di Indonesia sendiri ada 27% anak-anak berusia dua tahun telah mengenal perangkat, dan 54% wali mengizinkan anak-anak mereka untuk menggunakan alat pada usia 3 tahun hingga 5 tahun. Hal demikian merupakan salah satu dampak buruk dari sekian banyaknya manfaat *gadget* yang dimiliki.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh pemakaian *gadget* terhadap perilaku sosial remaja di desa Kuin-kecil. Metode penelitian yang dipakai adalah metode kuantitatif. Untuk teknik pengambilan sampel, populasi yang digunakan

adalah remaja desa Kuin-kecil yang bersekolah di SMA Mawar Putih khususnya yang tinggal di desa Kuin-kecil dari Rt 01 - 05. Memakai metode *cluster sampling* (area sampling) ditentukan sampel sebanyak 30 remaja. Teknik pengumpulan data yang digunakan penulis adalah menggunakan metode angket dan wawancara (kuesioner). Sedangkan teknik analisis data yang digunakan pada penelitian ini adalah uji *Regresi Linier* Sederhana. berdasarkan hasil penelitian diperoleh  $t_{hitung}$  variabel *gadget smartphone*, sebesar 2.859. Di mana nilai  $t_{hitung} < t_{tabel}$  yakni  $2.859 > 2.048$  Selain itu, variabel *gadget smartphone* memiliki tingkat *signifikansi/probabilitas*  $0,08 > 0,05$  yang berarti tidak *signifikan*. Jadi diperoleh nilai  $t_{hitung} < t_{tabel}$  yakni  $2.859 > 2.048$  maka  $H_a$  diterima dan  $H_o$  ditolak, dapat ditarik kesimpulan jika memang terdapat pengaruh yang *signifikan* antara *gadget smartphone* dengan perilaku remaja di desa Kuin-kecil. Yakni sebesar 22.6% dan sebanyak 77.4% dipengaruhi oleh faktor lain.

## **MOTTO**

Jadilah diri sendiri, cintai diri dengan lebih layak. Kamu tidak akan bisa mencintai orang lain jika kamu masih belum bisa memperlakukan diri dengan baik.



## **KATA PERSEMBAHAN**

*Puji syukur saya haturkan atas kehadiran Allah SWT. karena berkat rahmat dan bantuan-Nya lah saya dapat menyelesaikan skripsi saya yang berjudul "Pengaruh Pemakaian Gadget Terhadap Perilaku Sosial Remaja di desa Kuin-kecil Kecamatan Aluh-aluh Kabupaten Banjar." Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada Nabi kita, Rasulullah SAW. karena berkat perjuangan beliau lah kita dapat merasakan kebahagiaan dan ketentraman dunia dan akhirat.*

*Setelah sekian purnama akhirnya skripsi ini bisa selesai dengan kurun waktu yang sangat lama menurut saya, banyak sekali perjuangan saya dalam menyelesaikan tulisan ini, yang mana dalam pembuatannya membuat badan, pikiran serta maagh saya drop dan kambuh berkali-kali. Terimakasih teruntuk badan yang masih mau bertahan dengan segala kegaduhan, berat badan kita turun sangat banyak ya tahun ini, yang dari 50kg turun jadi 44kg daebak sekali. Banyak sekali drama dalam penulisan ini, jika disebutkan satu-satu mungkin cukup untuk membuat film yang durasinya bisa memakan waktu 2 jam. Atau mungkin bisa dijadikan drama yang jumlah episodenya melebihi 10 episode.*

*Skripsi ini saya buat, bukan hanya sekadar untuk menyelesaikan tugas akhir kuliah saya yang berstatus Strata 1 (S1) tapi juga sebagai tanda terimakasih saya kepada kedua orang tua saya, terutama Mama yang mana kalau Lina haur mengetik sidin kada menyuruh menggawi gawian rumah, tapi kalau kelawasan mengetik sidin bisa abut, soalnya kada ingat lagi lawan makan. Terimakasih banyak sudah membantui Lina tanpa pamrih, sayang banyak-banyak Lina wan buhan pian.*

*Insyallah surga gasan buhan pian, mudahan Lina kawa membanggakan buhan pian suatu saat kena, aminn. Dan teruntuk abang juga adik-adik terkasih, terimakasih teruntuk kegaduhan yang kalian lakukan, sangat membantu kepala Lina jadi panas dan menggurak. Ketuju mehaur, memauki, kadang meolah menangis jua. "Tidak ada hari tanpa drama dirumah the best dah buhan kam!"*

*Tidak lupa juga saya ucapkan terima kasih banyak kepada teman-teman saya khususnya Erika, Yuyu, Azmi, Mayda dan Dzelin. yang sudah berbaik dan berendah hati untuk meluangkan waktunya membantu saya dalam proses pembuatan skripsi saya ini, khususnya teruntuk Erika yang rancak direpoti menggani Lina ke kampus, meabuti di kost, membantui Lina meurus skripsi, gumawoo Peh, terimakasih sudah ada disaat kekawanan Lina hilang entah kemana. Terimakasih teruntuk kalian yang sudah tetap ada dan bersedia tinggal untuk waktu yang lama.*

*Mungkin ini terlihat konyol namun rasanya belum lengkap jika tidak ada kata terimakasih untuk mereka yang sudah menemani Lina tanpa bertemu, bertatap dan saling menyapa. Terimakasih teruntuk list drakor dan Oppa-oppa halu Lina yang selalu menjadi healing terbaik untuk segala penat Lina. "Aku banyak tertawa karena kalian". Terimakasih sudah menguras semua energi negatif dalam diri Lina. Aku menemukan magic shop berkat kalian, I love My Self!*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT. Karena atas limpahan Karunia, Rahmat, dan Hidayah-Nya yang berupa kesehatan, sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan lancar. Skripsi ini berjudul; “PENGARUH PEMAKAIAN *GADGET* TERHADAP PERILAKU SOSIAL REMAJA DI DESA KUIN-KECIL KECAMATAN ALUH-ALUH KABUPATEN BANJAR”.

Sholawat serta salam senantiasa turunkan limpahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, beserta keluarganya dan para sahabat serta tak lupa pula kepada kita semua selaku umatnya hingga akhir zaman. Aamiin.

Sebagai manusia biasa penulis menyadari jika dalam penelitian ini tidak bisa terselesaikan tanpa bantuan dan dukungan orang-orang sekitar. Penelitian ini juga masih banyak memiliki kekurangan dan kelemahan. Dan dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Mujiburrahman, MA. selaku Rektor UIN Antasari Banjarmasin.
2. Bapak Dr. Muhammad Abduh, M.Ag Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Antasari Banjarmasin, yang telah menyetujui Desain Operasional Skripsi ini dan menyetujui skripsi ini untuk diajukan dan dipertahankan di depan Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Dakwah dan Komunikasi UIN Antasari Banjarmasin. Ibu Anita Ariani, S. Ag., M.Pd.I selaku Ketua Jurusan Bimbingan dan Penyuluhan Islam dan seluruh staf dosen-dosen Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi UIN Antasari

Banjarmasin.

3. Prof. H. Zulfa Jamalie, S.Ag, M.pd, Ph.D., dan Najla Amaly S. Kom. M. Med. Kom., selaku dosen pembimbing I dan II yang telah meluangkan waktu dan pemikirannya demi selesainya skripsi ini.
4. Seluruh Dosen yang berada di Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi khususnya yang berada di jurusan Bimbingan Penyuluhan Islam yang berperan sangat besar bagi saya dalam proses perkuliahan.
5. Seluruh Staff Akademik Fakultas Dakwah dan Ilmu Komunikasi yang telah bekerja dengan baik melayani mahasiswa.
6. Ibu Isna selaku kepala sekolah yang sudah mengizinkan saya melakukan penelitian di SMA Mawar Putih serta memperbolehkan saya untuk membagi angket dan melakukan sesi wawancara.
7. Kepada semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.

Sangat panjang perjalanan penulis dalam menyelesaikan S1 ini, perjuangan, hambatan-hambatan, pengorbanan yang penulis sudah lalui, harapan yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini, semoga mendapatkan balasan yang berlipat ganda dari Allah SWT, aminn.

Banjarmasin, 20 Januari 2023

Peneliti,

Maulina

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN .....	III
PERSETUJUAN.....	IV
PENGESAHAN.....	V
ABSTRAK .....	VI
MOTO.....	VIII
KATA PERSEMBAHAN .....	IX
KATA PENGANTAR .....	XI
DAFTAR ISI .....	XIII
DAFTAR TABEL .....	X
<b>BAB I</b>	
PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian .....	8
D. Hipotesis Penelitian .....	8
E. Signifikansi Penelitian .....	8
F. Definisi Operasional .....	9
G. Penelitian Terdahulu .....	12
H. Sistematika Kepenulisan .....	13
<b>BAB II</b>	
<b>KAJIAN TEORI</b> .....	15
A. Pengertian Gadget.....	15
B. Fungsi Gadget Menurut Para Ahli .....	19
C. Macam-macam Gadget dan Media Pendukungnya .....	21
D. Dampak Positif dan Negatif Penggunaan Gadget .....	22
E. Pengertian Perilaku Sosial .....	29
F. Aspek-aspek Perilaku.....	35
1. Pengamatan.....	35
2. Perhatian .....	38
3. Motif.....	40

4. Tanggapan .....	40
5. Berfikir .....	41
6. Ingatan.....	41
G. Factor yang Mempengaruhi Perilaku Sosial .....	42
1. Internal.....	43
2. Eksternal.....	45
H. Penggunaan Gadget Mempengaruhi Perilaku .....	48
I. Pengertian Remaja .....	51
J. Penelitian yang Relevan.....	55
K. Model Konseptual Penelitian .....	59
<b>BAB III</b>	
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>62</b>
A. Rancangan Desain Penelitian .....	62
B. Populasi dan Sampel Penelitian.....	63
C. Data dan Sumber Data .....	65
D. Teknik Pengumpulan Data.....	65
E. Instrumen Penelitian .....	66
F. Teknik Analisis Data .....	68
<b>BAB IV</b>	
<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>70</b>
A. Deskripsi Data.....	70
B. Pengujian Prasyaratan Analisis dan Pengujian Hipotesis.....	93
1. Uji Coba Instrumen Penelitian .....	93
2. Uji Prasyarat Analisis Data .....	97
3. Uji Regresi Linier Sederhana .....	101
4. Uji Hipotesis (uji-t).....	102
5. Uji Koefisien Determinasi.....	103
C. Hasil Observasi .....	105
D. Hasil Wawancara.....	108
E. Pembahasan Hasil Penelitian .....	113
<b>BAB V</b>	

<b>PENUTUP</b> .....	117
A. Kesimpulan .....	117
B. Saran .....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	119
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Perbandingan Sikap Perilaku Seseorang Sebelum Dan Sesudah mengenal Gadget .....	63
2.2 Penelitian Terdahulu .....	73
3.1 Jumlah Remaja di Desa Kuin-kecil .....	77
3.2 Data Responden di Setiap RT .....	78
3.3 Kisi-kisi Instrumen Penyusunan Angket.....	81
3.4 Bobot Nilai Setiap Item Pertanyaan .....	82
3.5 Klasifikasi Skor Angket .....	82
3.6 Hasil Observasi .....	80
4.1 Distribusi Responden Berdasarkan Jenis Kelamin .....	85
4.2 Distribusi Responden Berdasarkan Usia.....	86
4.3 Saya Mempunyai <i>Gadget</i> (Handphone).....	87
4.4 Saya Membawa <i>Gadget</i> Setiap Hari .....	88
4.5 Saya Membawa <i>Gadget</i> ke Mana Saja.....	88
4.6 Saya Mengoperasikan <i>Gadget</i> Setiap Hari.....	89
4.7 Saya Menggunakan <i>Gadget</i> Untuk Merekam Suara.....	89
4.8 <i>Gadget</i> Sangat Bermanfaat Bagi Kehidupan Saya .....	90
4.9 Saya Menggunakan <i>Gadget</i> Untuk Mengerjai Teman.....	91
4.10 Saya Menggunakan <i>Gadget</i> Untuk Menghubungi Teman .....	91
4.11 Saya Menggunakan <i>Gadget</i> Untuk Mengerjakan Tugas Sekolah.....	92
4.12 Saya Menggunakan <i>Gadget</i> Untuk Berbisnis Online .....	92
4.13 Saya Menggunakan <i>Gadget</i> Untuk Bermain Game .....	93
4.14 Saya Menggunakan <i>Gadget</i> Untuk Bermain Sosial Media .....	94
4.15 Saya Menggunakan <i>Gadget</i> Untuk Menghilangkan Rasa Bosan .....	94
4.16 Saya Menggunakan <i>Gadget</i> Untuk Menerjemahkan Kamus.....	95
4.17 Saya Berjalan Menunduk Saat Memainkan <i>Gadget</i> Saya .....	96
4.18 Saya Berjalan Tegak dan Melihat Lingkungan Sekitar .....	96
4.19 <i>Gadget</i> Mempengaruhi Saya Dalam Bersosial .....	97
4.20 Saya Melalaikan Tugas Sekolah Karena Asik Main <i>Gadget</i> .....	98



4.21	Saya Memainkan <i>Gadget</i> Saat Mengantri.....	98
4.22	Saya Bertegur Sapa Dengan Teman Saat Bertemu .....	99
4.23	Saya Selalu Berdoa Sebelum Makan .....	100
4.24	Saya Selalu Berfoto Saat Makan dan Mengunggahnya di Sosial Media .	100
4.25	Saya Menyelesaikan Masalah Dengan Emosi dan Kekerasan.....	101
4.26	Saya Tidak Peduli Dengan Lingkungan Sekitar .....	101
4.27	Ketika Bertemu Guru Saya Selalu Memberi Hormat atau Salam.....	102
4.28	Saya Membully Teman di Kelas .....	103
4.29	Saya Selalu Menunda Pekerjaan Rumah .....	103
4.30	Saya Bermain <i>Gadget</i> Saat Bersama Teman atau Keluarga.....	104
4.31	Saya Suka Menyendiri.....	104
4.32	Saya Menjadi Pemarah Saat Tidak Memakai <i>Gadget</i> .....	105
4.33	Aspek Yang Diamati .....	106
4.34	Hasil Uji Validitas Variabel <i>Gadget Smartphone</i> .....	115
4.35	Hasil Uji Validitas Variabel Perilaku Remaja .....	116
4.36	Hasil Uji Reliabilitas Variabel <i>Gadget Smartphone</i> .....	117
4.37	Hasil Uji Reliabilitas Variabel Perilaku Remaja .....	118
4.38	Hasil Uji Kolmogrov-Smimov.....	119
4.39	Hasil Uji Homogenitas .....	120
4.40	Hasil Uji Autokorelasi.....	122
4.41	Hasil Uji Regresi Linear Sederhana .....	123
4.42	Hasil Uji Hipotesis (uji-t) .....	125
4.43	Hasil Uji Koefisien Determinasi ( $R^2$ ).....	126