

DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, Siti Ariqah Afifah. “Pengaruh Penerapan Gaya Mengajar Demokratis Guru PAI terhadap Respon Positif Peserta Didik Kelas V SD Inpres Bonto-Bonto Kabupaten Gowa.” Skripsi, UIN Alauddin Makassar, 2021.
- Aditiawarman, Mac, dkk. *Hoax dan Hate Speech di Dunia Maya*. Jakarta: Tonggak Tuo, 2019.
- Akbar, Sa’dun. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2013.
- Aldobie, Nada. “ADDIE Model.” *American International Journal of Contemporary Research University of Northern Colorado* 5, no. 6 (2015): 68–72.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2021.
- As’ari, Abdur Rahman, dkk. *Matematika*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017.
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. “Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model.” *Halaqa: Islamic Education Journal* 3, no. 1 (5 Juni 2019): 35–43. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>.
- Djaali. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Bumi Aksana, 2020.
- Dores, Oleggius Jiran, Fatkhan Amrul Huda, dan Rusita Riani. “Analisis Minat Belajar Matematika Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Negeri 4 Sirang Setambang Tahun Pelajaran 2018/2019.” *J-PIMat* 1, no. 1 (2019): 38–48. <https://doi.org/10.31932/j-pimat.v1i1.408>.
- Duli, Nikolaus. *Metodologi Penelitian Kuantitatif: Beberapa Konsep Dasar untuk Penulisan Skripsi & Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2019.
- Dwi, Rio. “Pengembangan Produk Bermedia *Powtoon* untuk Materi Teks Eksposisi Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Kalasan.” Skripsi, Universitas Sanata Dharma, 2020.

- Edi, Fandi Rosi Sarwo. *Teori Wawancara Psikolognostik*. Yogyakarta: Leutika Prio, 2016.
- Fathoni, Muhammad Ihsaan, dan Eko Marpanaji. “Pengembangan E-Book Interaktif Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) untuk SMK Kelas X.” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 5, no. 1 (5 Oktober 2018): 70–81. <https://doi.org/10.21831/jitp.v5i1.17149>.
- Gainau, Maryam B. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: PT Kanisius, 2016.
- Gumelar, Michael Sega. “Enlightening Open Mind Generations.” *AnImagine* 1, no. 7 (2016): 1–110.
- Gunawan, Imam. *Pengantar Statistik Inferensial*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada, 2016.
- Hamid, Mustofa Abi, dkk. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Hanief, Yulingga Nanda, dan Wasis Himawanto. *Statistik Pendidikan*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2017.
- Hardisman. *Tanya Jawab Analisis Data: Prinsip Dasar dan Langkah-Langkah Praktik Aplikasi pada Penelitian Kesehatan dengan SPSS*. Sumatera Barat: Guepedia, 2020.
- Hermawan, Iwan. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, kualitatif dan Mixed Methode*. Kuningan: Hidayatul Qur’an, 2019.
- I Made Laut Mertha Jaya. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif (Teori, Penerapan, dan Riset Nyata)*. Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia, 2020.
- Ingsih, dkk., Kusni. *Pendidikan Karakter (Alat Peraga Edukatif Media Interaktif)*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish, 2018.
- Jalinus, Nizwardi, dkk. *Riset Pendidikan dan Aplikasinya*. Padang: UNP Press, 2021.
- Kurniati, Sri. *Metode Pembelajaran LBS untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa*. Jawa Tengah: Penerbit NEM, 2022.

- Kustandi, Cecep, dan Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran (Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat)*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Lestari, Novia. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha, 2020.
- Lukman, Aprizal, Dwi Kurnia Hayati, dan Nasrul Hakim. "Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran IPA Kelas V di Sekolah Dasar." *Elementary: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 5, no. 2 (27 Desember 2019): 153. <https://doi.org/10.32332/elementary.v5i2.1750>.
- Feby Tiani Putri. *Matematika sebagai Pemecah Masalah dalam Kehidupan*. Jawa Tengah: PT Nasya Expanding Management, 2020.
- Malawi, Ibadullah, dan Endang Sri Maruti. *Evaluasi Pendidikan*. Jawa Timur: CV Ae Media Gafika, 2016.
- Muruganantham, G. "Developing of E-Content Package by Using ADDIE Model." *International Journal of Applied Research* 1, no. 3 (2015): 52–54.
- Nana. *Evaluasi Pembelajaran Fisika*. Jawa Tengah: Lakeisha, 2021.
- Nuraini, Aniva, dkk. *Matematika untuk SMP/MTs Kelas VII Semester 2*. Yogyakarta: PT Penerbit Intan Pariwara, 2021.
- Nursyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Motion Graphic 2D pada Mata Pembelajaran IPA Materi Sifat-sifat Cahaya dan Hubungannya dengan Penglihatan di Kelas IV SD/MI." Skripsi, UIN Raden Intan Lampung, 2020.
- Pakpahan, Andrew Fernando, dkk. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Paksi, Hendrik Pandu, dan Lita Ariyanti. *Sekolah dalam Jaringan*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2020.
- Perdana, Indra dan Misnawati. *Evaluasi Pembelajaran*. Palangkaraya: Guepedia, 2021.

- Prastiyo, Fendika. *Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik dengan Model Kooperatif Jigsaw pada Materi Pecahan di Kelas V SDN Sepajang 2*. Surakarta: CV Kekata Group, 2019.
- Pribadi, Benny A. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Purba, Ramen A, dkk. *Pengantar Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- . *Teknologi Pendidikan*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Rahmawati, Tuti Fatma, dkk. *Pembelajaran untuk Menjaga Ketertarikan Siswa di Masa Pandemi*. Yogyakarta: UAD Press, 2021.
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model Addie dan R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruan: Academic & Research Institute, 2020.
- Said, Afrisal. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Motion Graphic Untuk Siswa Kelas VIII SMP Negeri 8 Palopo.” Skripsi, Institut Agama Islam Negeri Palopo, 2020.
- Saputra, Hendra Nelva. “Analysis of Teachers and Students Responses to The Implementation of The Deductive Hypotheses Learning Cycle Model.” *Jurnal Pedagogik* 06, no. 02 (2019).
- Saputro, Budiyo. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2017.
- Solihatini, Imas Tintin, Yunus Abidin, dan S. Nailul Muna Aljamaliah. “Pengembangan Media Video Motion Graphic dalam Pembelajaran Menulis Pantun pada Masa Pandemi Covid 19.” *Diksa : Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia* 7, no. 2 (2 Desember 2021): 80–89. <https://doi.org/10.33369/diksa.v7i2.20986>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: CV. Alfabeta, 2018.
- Suhono. *Penggunaan Model Pembelajaran Make A Match untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar*. Surakarta: UNISRI Press, 2022.

- Suryadi, Ahmad. *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid 2*. Sukabumi: CV Jejak, 2020.
- Switri, Endang. *Teknologi dan Media Pendidikan dalam Pembelajaran*. Surabaya: Qiara Media, 2019.
- Tim Cahaya Eduka. *Sukses Kuasai Materi Matematika SMP Kelas VII, VIII, IX*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia, 2016.
- Widyastuti, E dan Susiana. "Using The ADDIE Model to Develop Learning Material for Actuarial Mathematics." *Journal of Physics: Conference Series*, 2019, 1–8. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1188/1/012052>.
- Zaid, Hanif, dkk. *Teori Komunikasi dalam Praktik*. Banyumas: Zahira Media Publisher, 2021.
- Zarkasyi, Wahyudin, dkk. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: PT Refika Aditama, 2018.
- Zuhri. *Convergentive Design Kurikulum Pendidikan Pesantren (Konsepsi dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Deepublish, 2016.