

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah bin Muhammad Alu Syaikh. *Tafsir Ibnu Katsir Jilid 10*. Jakarta: Pustaka Imam Asy-Syafi'i, 2008.
- Abdussalam, Aam, Mohammad Rindu Fajar Islamy, dan Muhammad Parhan. "Al-Qur'an Digital Vs Al-Qur'an Cetak: Menjelajahi Perspektif Mahasiswa Terhadap Pemanfaatannya Dalam Dimensi Globalisasi." *Nun* Vol. 7, No. 1, 2021.
- Adhoni, Zameer Ahmed, dan Abdul Ahad Siddiqi. "A Programming Approach for the Digital Quran Applications." *International Journal of Engineering* 13, No. 05, 2013.
- Akbar, Ginanjar. "Metode Pembelajaran Al-Qur'an Melalui Media Online." *Indonesian Jurnal on Networking and Security (IJNS)* 2, No. 1, 2013.
- Al-Khulaifat, Syaikh Bakar Abdul Hafizh. *Tafsir dan Makna Doa-Doa dalam Al Qur'an*. Pustaka Al-Kautsar, t.t.
- Aminudin. *Semantik: Pengantar Studi Tentang Makna*. Bandung: Sinar Baru Algensindo, 2003.
- Anggito, Albi, dan Johan Setiawan. *Metodologi penelitian kualitatif*. Sukabumi: CV Jejak, 2018.
- Arifuddin, Muhammad, dan Mustagfirin. "Visualisasi 3D Interaktif Masjid Agung Demak." *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak* Vol. 4, No.1 (2022).
- Asfiati, Hj. *Visualisasi Dan Virtualisasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Prenada Media, 2020.
- Bar, Moshe. "Visual Objects in Context." *Nature Reviews Neuroscience* 5, No. 8, Agustus 2004. <https://doi.org/10.1038/nrn1476>.
- Bashori, Muhammad. *Pengantar Ilmu Falak: Pedoman Lengkap Tentang Teori dan Praktik Hisab, Arah Kiblat, Waktu Salat, Awal Bulan Qamariah & Gerhana*. Pustaka Al Kautsar, 2015.
- Budi, Rayusdawati, dan Suci Wahyuningsih. "Visualisasi Makna Suralisme Pada Video Klip Up and Up (Perspektif Semiotika Charles Sanders Pierce)." *Jurnal Al-Munzir*, t.t.

- Dewan, Pauline. "Words Versus Pictures: Leveraging the Research on Visual Communication." *Partnership: The Canadian Journal of Library and Information Practice and Research* 10, No. 1, 25 Juni 2015. <https://doi.org/10.21083/partnership.v10i1.3137>.
- dkk, H. Salim. *Penelitian Pendidikan: Metode, Pendekatan, dan Jenis*. Jakarta: Kencana, 2019.
- Gunawan, Sri Muliani Damanik, Freshtiya Beby Larasati, Azhar Fadilah Zuhri, dan Solikhun Solikhun. *Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Yayasan Kita Menulis, 2021.
- Hadi, Chaerul, dan Muhammad Rifqi Ma'arif. "Implementasi Cosine Similarity dalam Aplikasi Pencarian Ayat Al-Qur'an Berbasis Android." *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi* Vol. 6, No. 2, Desember 2017.
- Halim, Abdul. *Wajah Al-Qur'an di Era Digital*. Yogyakarta: Sulus Pustaka, 2018.
- Hayadi, B. Herawan. "Visualisasi Konsep Umum Sistem Pakar Berbasis Multimedia." *RJOCS (Riau Journal of Computer Science)* 3, No. 1, 10 Februari 2017. <https://doi.org/10.30606/rjocs.v3i1.1169>.
- Hidayat, Syarif. "Al-Qur'an Digital (Ragam, Permasalahan Dan Masa Depan)." *Mukaddimah: Jurnal Studi Islam* 1, No. 1, 2016. <https://doi.org/10.14421/mjsi.11.1333>.
- Husein, Althaf. "Al-Qur'an Di Era Gadget: Studi Deskriptif Aplikasi Qur'an Kemenag." *Jurnal Online Studi Al-Qur'an* 16, No. 1, 31 Januari 2020. <https://doi.org/10.21009/JSQ.016.1.04>.
- Immaniar, Dewi, Reni Mulyani, dan Fitria Arnita. "Desain Komunikasi Visual Sebagai Sarana Promosi Perguruan Tinggi." *CCIT Journal* Vol.10, No. 2, 8 Agustus 2017. <https://doi.org/10.33050/ccit.v10i2.549>.
- Indah Rahmayani. "Indonesia Raksasa Teknologi," Oktober 2015. https://www.kominfo.go.id/content/detail/6095/indonesia-raksasa-teknologi-digital-asia/0/sorotan_media.
- Indiria Maharsi. *Ilustrasi*. Dwi - Quantum, t.t.
- Iping, Baso. *Metodologi Penelitian Bidang Muamalah, Ekonomi Dan Bisnis*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia, 2021.
- Jati, Arwin Purnama. "Objek Visual dan Pengaruhnya pada Interaktivitas Pengunjung di Museum Interaktif 'Tiga Dimensi.'" *Calathu: Jurnal Ilmu*

Komunikasi 1, No. 2, 12 November 2019.
<https://doi.org/10.37715/calathu.v1i2.1011>.

Karim, H. Abdullah. *Tafsir Ayat-Ayat Akidah*. Depok: PT Rajagrafindo Persada, 2019.

Kom, Pundra Rengga Andhita, S. Sos , M. I. *Komunikasi Visual*. Zahira Media Publisher, 2021.

Kusrianto, Adi. *Pengantar desain komunikasi visual*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET, 2007.

Kustandi, Cecep, dan Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Prenada Media, 2020.

Lev Manovich. "What is Visualization." *Poetess Archive Journal 2.1*, 20 Desember 2010.

M. Baihaqi Fadhlil Wafi, Nuzula Ilhami, dan Taufiqurohman. "Transformasi Perilaku Beragama Masyarakat Muslim Kontemporer: Fenomena Al-Qur'an Di Era Digital." *IN RIGHT: Jurnal Agama dan Hak Azazi Manusia* 11, 28 Januari 2022. <https://doi.org/10.14421/inright.v11i1.2503>.

Mahmud, Abidin, dan Malkan. "Perkembangan Fitur Al-Quran Digital Masa Kini." *Prosiding Kajian Islam Dan Integrasi Ilmu Di Era Society (KIHES) 5.0* 1, 5 Agustus 2022.

Maisya, Anis, dan Nur Rohman. "Pentashihan Al-Qur'an Digital di Indonesia : Peran, Otoritas, dan Legitimasi LMPQ." *Academic Journal of Islamic Principles and Philosophy* 2, No. 1, April 2021.

Ma'mun, Muhammad Aman. "Kajian Pembelajaran Baca Tulis Al-Qur'an." *Jurnal Pendidikan Islam* 4, No. 1, 2018. <https://doi.org/10.37286/ojs.v4i1.31>.

Ma'zumi, dan Suja'i. "Visualisasi Seni dalam Al-Qur'an dalam Model Pembelajaran (Konten Analisis terhadap Pemikiran 'Aly Ahmad Madkur dalam Manhaj Al-Tarbiyyah fi Tashawwur Al-Islamy." *Jurnal Pendidikan Karakter "Jawara"* Vol. 7, 2 Desember 2021.

Miftahuddin, Yusup, Sofia Umaroh, dan Agistya Anugrah Dwiutama. "Identifikasi Jenis Font Menggunakan Metode Genetic Modified K-Nearest Neighbor." *Rekayasa Hijau : Jurnal Teknologi Ramah Lingkungan* 4, No. 3, 19 November 2020. <https://doi.org/10.26760/jrh.v4i3.157-166>.

- Mujieb, M. Abdul, Syafi'ah, dan H. Ahmad Ismail M. *Ensiklopedia Tasawuf Imam Al-Ghazali*. Jakarta Selatan: Hikmah, 2009.
- Munari, Muhammad Yusril Helmi Setyawan, Aip Suprpto. *Panduan Lengkap Membangun Sistem Monitoring Kinerja Mahasiswa Internship Berbasis Web Dan Global Positioning System*. Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- Muzakky, Althaf Husein. "Al-Qur'an di Era Gadget: Studi Deskriptif Aplikasi Qur'an Kemenag." *Jurnal Studi Al-Qur'an* Vol. 16, No. 1, 2020.
- Nugroho, Wahyu Wiji. *Karakteristik Bahasa Toni Blank: Kajian Psikolinguistik, Teori, dan Praktik*. UGM PRESS, 2018.
- Olan, Olan, Abdullah Idi, Ahmad Zainuri, dan Ari Sandi. "Implementasi Aplikasi Al-Qur'an Digital Pada Siswa Kecanduan Gadget." *Nazhruna: Jurnal Pendidikan Islam* 2, No. 3, 20 November 2019. <https://doi.org/10.31538/nzh.v2i3.797>.
- Pakdata. "About Us." Diakses 4 Januari 2023. <https://pakdata.com/about-us/>.
- "Pakistan Data Management Services," t.t. Diakses 20 Agustus 2022.
- Pane, Syafril Fachri, Wahyu Kurnia Sari, dan Zanwar Arif Wicaksono. *Membuat Aplikasi Pengolahan Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex Online*. Kreatif, 2020.
- Pardomuan, Gusti Nyoman, dan Ayulita Limbong. *Pengantar Aplikasi Komputer*. Cipta Media Nusantara, t.t.
- PenelitianIlmiah.Com. "Pengertian Relevan, Ciri, dan Contohnya," 24 Desember 2022. <https://penelitianilmiah.com/relevan/>.
- Prasetyo, Andry. *Elisitasi Foto : Metode Pengumpulan Data Dalam Penelitian Visual*. Cet. Pertama. Surakarta: ISI Press, 2018.
- Puspitasari, Debi Ayu. "Kebijakan Pentashihan Aplikasi Al-Qur'an Digital di Indonesia: Studi Perkembangan Aplikasi 'Al-Qur'an Kementerian Agama' dan Permasalahannya." *Jurnal Pendidikan Agama Islam* Vol. 8, No. 1, 2021.
- . "Kebijakan Pentashihan Aplikasi Al-Qur'an Digital di Indonesia: Studi Perkembangan Aplikasi 'Al-Quran Kementerian Agama' dan Permasalahannya." *J-PAI: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 8, No. 1, 1 Maret 2022. <https://doi.org/10.18860/jpai.v8i1.13425>.

- Qaththan, Syaikh Manna. *“Mabahits Fii ‘Ulumul Qur’an.”* Jakarta Timur: Pustaka Al-Kautsar, 2015.
- Rahman, Mohammad Taufiq, dan Paelani Setia. “Digitalisasi Al-Qur’an dan Tafsir Media Sosial di Indonesia.” *Jurnal Iman dan Spiritualitas* 1, No. 1, 6 Desember 2021.
- Rahmayani, Tati. “Pergeseran Otoritas Agama Dalam Pembelajaran Al-Qur’an.” *MAGHZA: Jurnal Ilmu Al-Qur’an Dan Tafsir* 3, No. 2, 28 Desember 2018. <https://doi.org/10.24090/maghza.v3i2.2133>.
- Rohajawati, Siti, dan Deffi Ayu Puspito Sari. *Mobile Apps and Organic Waste*. Sleman: Deepublish, 2022.
- Rohman, Adung Abdur. “Isi Kandungan Surat Al-Mulk dan Al-Waqi’ah dan Korelasinya dengan Konsep Keberkahan Hidup.” *Jurnal Iman dan Spiritualitas* 1, No. 3, 17 Agustus 2021.
- Sapiyah. *Konsep Karakter Rendah Hati Perspektif Hadis Nabi (Analisis Relevansi Terhadap Kecerdasan Intrapersonal dan Interpersonal Howard Gardner)*. Guepedia, 2021.
- Shohibah, Ida Fitri. *Mengenal Nama Bulan dalam Kalender Hijriyah*. PT Balai Pustaka (Persero), 2012.
- Siyoto, Sandu, dan Muhammad Ali Sodik. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015.
- Subakti, Hani, Ellyn Citra Putranti, Khusnik Hudzafidah, Rita Yuliana, Siti Musyarofah, Siti Alfiah | Widaryanti, Nur Hayati | Vivi Indah Bintari, dkk. *Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Media Sains Indonesia, 2022.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Syamsuddin, H., dan H. Wawan Wahyuddin. *Peningkatan Ekonomi Para Qari dan Qari’ah pda Hari Besar Islam di Provinsi Banten*. Banten: LP2M UIN SMH Banten, 2020.
- Syukri, Muhammad Ulwanusy, dan Jerry M. Logahan. “Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Pada Remaja Karang Taruna Kelurahan Karet Kuningan.” *Jurnal Sistem Informasi* 1, No. 2, 3 September 2019.
- “Tentang QuranWeb,” t.t. Diakses 17 Januari 2023.

- Umar, Juairiah. "Kegunaan Terjemah Qur'an Bagi Ummat Muslim." *Al-Mu'ashirah* 14, No. 1, Januari 2017.
- Usman, Husaini, dan Purnomo Setiady Akbar. *Metodologi Penelitian Sosial (Edisi Ketiga)*. Jakarta: Bumi Aksara, 2017.
- Wilson, Deirdre. *Relevance Theory*. Disunting oleh Yan Huang. Vol. 1. Oxford University Press, 2016.
<https://doi.org/10.1093/oxfordhb/9780199697960.013.25>.
- Wisaksono, Arief, Anis Fariyah, dan Novia Ariyanti. "Aplikasi Tematis Al-Qur'an Berbasis Web." *Aksiyologi : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 2, No. 2, 2018.
- Yani, Ahmad, Hepni Putra, Andika, Muria Khusnun Nisa, dan Eka Mulyo Yunus. "Studi Perbandingan Fitur-Fitur Aplikasi Al-Qur'an Digital Karya Greentech Apps Foundation dan Aplikasi Al-Qur'an Muslim Media untuk Mengetahui Perbedaan Kedua Fitur Aplikasi." *Jurnal Riset Agama* Vol.1, No. 3, Desember 2021.
- Yuliansyah, Hendy. "Gerak Komunikasi Visual Gerik Desain Visual." *Jurnal Wacadesain*, t.t.
- Zainurrofiq. *Alma'tsurat Ruqiyah Syar'iyah Asmaul Husna*. Spirit Media Press, 2015.