

## الباب الخامس

### الخاتمة

#### أ- خلاصة البحث

بناء على نتائج البحث عن فعالية استخدام وسيلة Brettspiel لتعليم مهارة القراءة لدى طلبة الصف الثامن في المدرسة المتوسطة الإسلامية الأولى ببلاجن كاليمنتان الجنوبية باستخدام برنامج SPSS Statistics الذي يدلّ للمجموعتين من نتائج القيمة الاختبار البعدي. المعدل في المجموعة الضابطة عند الاختبار البعدي يكون ٧٨,٤٠ . والمعدل في المجموعة التجريبية عند الاختبار البعدي يكون ٨٦,٤٤ وفيه الزيادة منها.

ثمّ من نتائج الاختبار  $U$  هو ٠,٠١ اقل من ٠,٠٥ فلذلك  $H_a$  مقبولة  $H_0$  مردودة. تم إثبات ذلك أيضًا في وقت تعليم الاستخدام وسيلة Brettspiel زاد حماس الطلاب للتعليم و الجو في الفصل ممتع . بمعنى فعالية استخدام وسيلة Brettspiel لتعليم مهارة القراءة لدى طلبة الصف الثامن في المدرسة المتوسطة الإسلامية الأولى ببلاجن فعالا.

#### ب- مقترحات البحث

بناء على نتائج البحث طرحت الباحثة عدة اقتراحات كما التالي :

١. للمعلمين : ليجرب من برنامج العربية على الانترنت خاصة في تعليم مهارة ولو مرة او مرتين من شهر ليعرف الطلبة الى الناطقين.
٢. وللباحثين الاخرين كي يجعل الث القواعد وتطوير البحث في مجال الاخرين.
٣. للطلبة : ينبغي علينا بالهدوء في عملية تعليم لان اذا كان حال جلبة في الفصل ألا يثيروا علي فقط ولكن الى الاخرين ايضا. وينبغي علينا نشيط في عملية تعليم لتسهيل المعلمة يعرف هل تحقيق اهداف ام لا.