

ملخص البحث

مولديا سلسبيلا، ٢٠٢٣. فعالية استخدام طريقة خمن الكلمات بلعبة *Eat Bulaga* في تعليم مفردات اللغة العربية لدى طلبة الصف العاشر في مدرسة الاستقامة الثانوية الإسلامية بكابوران رايا بنجرماسين كليمنتان الجنوبية. البحث العلمي، قسم تعليم اللغة العربية، كلية التربية والتعليم. المشرف: الدكتور الحاج عاشقين نور الماجستير.

الكلمات الرئيسية: طريقة خمن الكلمات، لعبة *Eat Bulaga* تعليم مفردات.

طريقة التعليم هو الطريقة الذي يستخدمه المعلمون في إقامة علاقة مع الطلبة أثناء عملية التعلم والتعليم. إحدها طريقة التعليم في خمن الكلمات هي تخمين الكلمات المعنية من خلال ذكر كلمات معنية حتى تكون الكلمات المذكورة صحيحة. في هذه الدراسة، استخدمت الباحثة طريقة خمن الكلمات مستوحاة من نسخة *Eat Bulaga*. عند استخدام هذه اللعبة، يأخذ الباحثة في الاعتبار أنه إذا كان من الممكن استخدام هذه طريقة في مدرسة الاستقامة الثانوية الإسلامية بكابوران رايا التي يملك المفردات لدى الطلبة لا يزال ناقصًا. وهدف البحث هو لمعرفة فعالية استخدام طريقة خمن الكلمات بلعبة *Eat Bulaga* في تعليم مفردات اللغة العربية لدى طلبة الصف العاشر في مدرسة الاستقامة الثانوية الإسلامية بكابوران رايا بنجرماسين كليمنتان الجنوبية. قامت الباحثة باستخدام المدخل الكميّ باستخدام تصميم البحث التجريبي في هذا البحث، الباحثة تستخدم برنامج SPSS Versi 22 لتحليل البيانات. وأما نتيجة البحث في هذا البحث باستخدام طريقة خمن الكلمات بلعبة *Eat Bulaga* في تعليم مفردات غير فعال. وهذا بناء على نتيجة الاختبار البعدي للمجموعة الضابطة حصلت على معدل نتائج البعدي هو ٦٨,٨٣ أما للمجموعة التجريبية حصلت على معدل نتائج البعدي هو ٧١,٦٢. تحصل اختبار و (U) أن قيمة ملحوظها يعني ٠,٠٦٤ أكبر من درجة ٠,٠٥ حتى H_a مردود و H_0 مقبول.

ABSTRAK

Maulidia Salsabila, 2023. *Efektivitas Penggunaan Metode Tebak Kata Dengan Permainan Eat Bulaga Pada Pembelajaran Mufradat Siswa Kelas X Di Sekolah MA Al-Istiqamah Pekapuran Raya Banjarmasin Kalimantan Selatan.* Pembimbing : Dr. H. Asikin Nor, M.Ag.

Kata Kunci : *Metode Tebak Kata, Permainan Eat Bulaga, Pembelajaran Mufradat*

Metode pembelajaran adalah metode yang digunakan oleh para pengajar untuk menjalin komunikasi selama pembelajaran. Salah satunya adalah metode tebak kata yaitu dengan menebak kata yang dimaksud dengan mengucapkan kata yang dimaksud sampai kata yang diucapkan benar. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan metode tebak kata yang terinspirasi dari versi permainan *Eat Bulaga*. Pada penelitian ini, peneliti mempertimbangkan bahwa jika memungkinkan untuk menggunakan metode ini di Sekolah MA Al-Istiqamah Pekapuran Raya yang pembendahraan mufradatnya masih kurang. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui efektivitas penggunaan metode tebak kata dengan permainan *Eat Bulaga* pada pembelajaran mufradat siswa kelas X di sekolah MA Al-Istiqamah Pekapuran Raya Banjarmasin Kalimantan Selatan. Peneliti menggunakan pendekatan kuantitatif dengan menggunakan jenis penelitian eksperimen. Pada penelitian ini peneliti menggunakan aplikasi SPSS versi 22 untuk menganalisis data. Adapun hasil penelitian pada penelitian dengan menggunakan tebak kata dengan permainan *Eat Bulaga* pada pembelajaran mufradat adalah **tidak efektif**. Dan ini berdasarkan hasil nilai *post-test* pada kelompok kontrol menghasilkan nilai rata-rata = 68,84 sedangkan untuk kelompok eksperimen menghasilkan nilai rata-rata = 71,62. Hasil dari Uji U bahwa nilainya adalah 0,068 lebih besar dari pada 0,05 sehingga H_a di tolak dan H_0 diterima.