

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Ramdani, A. Wahab Jufri, and Jamaluddin. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Masa Pandemi Covid-19 Untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik." *Jurnal Kependidikan: Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan Di Bidang Pendidikan, Pengajaran Dan Pembelajaran* 6, no. 3 (2020)
- Ali Muhson. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia VIII*, no. 2 (2010).
- Amos Neolaka. *Metode Penelitian Dan Statistika Untuk Perkuliahan, Penelitian Mahasiswa Sarjana, Dan Pascasarjana*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2014.
- Andriani, Tuti. "Sistem Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi." *Jurnal Sosial Budaya: Media Komunikasi Ilmu-Ilmu Sosial dan Budaya* 12, no. 1 (2015).
- Arief S. Sadiman and dkk. *Media Pembelajaran: Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers, 2009.
- Arlitya Stri Pritakinanthi. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan iSpring untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VIII SMP Negeri 37 Semarang." Universitas Negeri Semarang, 2017.
- Asep saeful Hamdi. *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi Dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish, 2014.
- Azhar Arsyad. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 2013.
- Bagus Kisworo. "Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Prinsip-Prinsip Pendidikan Orang Dewasa Di Pkbn Indonesia Pusaka Ngaliyan Semarang." *Journal of Nonformal Education UNNES*, 2017. <http://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/jne>.
- Bramantio Delkisyarangga. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Kompetensi Dasar Mengidentifikasi Komponen Elektronika Daya (Elda) di SMK." Universitas Negeri Yogyakarta, 2017.
- Demon, Helmina Shinthia Oa, Ofirenty Elyada Nubatonis, and Wara Sabon Dominikus. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Aplikasi Android Dengan Menggunakan Software Ispring Suite 6 Pada Materi Perbandingan Untuk Peserta Didik Kelas VII SMPN 1 Atambua," 2021.

- Denih Handayani and Diar Veni Rahayu. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan iSpring dan Apk Builder." *Mathline Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika* 5, no. 1 (2020). <https://doi.org/10.31943/mathline.v5i1.126>.
- Dwi Ariyanti, Mustaji, and Harwanto. "Multimedia Interaktif Berbasis iSpring Suite 8." *Jurnal Education and development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan* 8, no. 2 (2020): 382.
- Endang Mulyatiningsih. *Riset Terapan Bidang Pendidikan Dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press, 2011.
- Erwin Widiasworo. *19 Kiat Sukses Membangkitkan Motivasi Belajar Siswa*. Jogjakarta: AR-Ruzz Media, 2016.
- Hadi, Hasrul, and Sri Agustina. "Pengembangan Buku Ajar Geografi Desa-Kota Menggunakan Model ADDIE." *Jurnal Educatio* 11, no. 1 (2016).
- Hamzah B. Uno and Nina Lamatenggo. *Teknologi Komunikasi Dan Informasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara, 2011.
- Hanif Irsyad. *Aplikasi Android Dalam 5 Menit Edisi Revisi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2016.
- Hanisah, Yudha Irhasyuarna, and Ratna Yulinda. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Reproduksi Tumbuhan Untuk Mengukur Hasil Belajar." *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 1, no. 3 (2022). <https://jurnal.jomparnd.com/index.php/jp>.
- Haris Budiman. "Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan." *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam* 8, no. 1 (2017): 32.
- Helmina Shinthia Oa Demon, Ofirenty Elyada Nubatonis, and Wara Sabon Dominikus. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Aplikasi Android Dengan Menggunakan Software Ispring Suite 6 Pada Materi Perbandingan Untuk Peserta Didik Kelas VII SMPN 1 ATAMBUA." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika*, 2021.
- Ibrahim and Suparni. *Pembelajaran Matematika Teori Dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Suka-Press UIN Sunan Kalijaga, 2012.
- J. Tombokan Runtukahu and Selpius Kandau. *Pembelajaran Matematika Dasar Bagi Anak Berkesulitan Belajar*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2016.

- Laini. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Model Addie Pada Materi Rangkaian Seri Paralel Kelas X SMKN 1 Mesjid Raya." Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh, 2022.
- Leni Yulianti. "Pengembangan Mobile Application Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran Akuntansi untuk Siswa Kelas XI Akuntansi 1 SMK Negeri 2 Magelang Tahun Ajaran 2016/2017." Universitas Negeri Yogyakarta, 2018.
- M. Ilyas Ismail. *Teknologi Pembelajaran Sebagai Media Pembelajaran*. Makassar: Ceindikia Publisher, 2020.
- Matius Tomy Suryadi. *Berdagang Yang Cetar Di Android*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta dan Elcome, 2014.
- Mazuera-Rozo, Alejandro, Camilo Escobar-Velásquez, Juan Espitia-Acero, David Vega-Guzmán, Catia Trubiani, Mario Linares-Vásquez, and Gabriele Bavota. "Taxonomy of Security Weaknesses in Java and Kotlin Android Apps." *Journal of Systems and Software* 187 (May 2022): 111233. <https://doi.org/10.1016/j.jss.2022.111233>.
- Mohamad Miftah and Nur Rokhman. "Kriteria Pemilihan Dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik." *Educenter : Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1, no. 4 (2022). <https://jurnal.arkainstitute.co.id/index.php/educenter/index>.
- Muhammad Ikhwanuddin. "Penggunaan Media Pembelajaran Powerdroid Dalam Kegiatan Pembelajaran di SD Hanura Bina Putra Surabaya." Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya, 2019.
- Muhammad Ramli. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press, 2012.
- Nana Sudjana. *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru, 2008.
- Nia Kurnia, Deni Darmawan, and Maskur. "Efektivitas Pemanfaatan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Ispring Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab." *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran* 3, no. 1 (2018).
- Nur Hadi. "Powerspring Sebagai Solusi Inovatif Pembelajaran Yang Asyik Dan Menyenangkan Di Rumah Selama Pandemi COVID-19 Bagi Siswa SD." *Jurnal Pendidikan Dasar : Jurnal Tunas Nusantara* 2, no. 1 (2020): 144.
- Ortin, Francisco, Guillermo Facundo, and Miguel Garcia. "Analyzing Syntactic Constructs of Java Programs with Machine Learning." *Expert Systems with Applications* 215 (April 2023): 119398. <https://doi.org/10.1016/j.eswa.2022.119398>.

- Putri Nandita Apsari and Swaditya Rizki. "Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Program Linear." *Aksioma, Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Univ. Muhammadiyah Metro* 7, no. 1 (2018).
- Rathee, Amit, and Jitender K. Chhabra. "Metrics for Reusability of Java Language Components." *Journal of King Saud University - Computer and Information Sciences* 34 no. 8 (September 2022): 5533–51. <https://doi.org/10.1016/j.jksuci.2022.05.010>.
- Ratna Tiharita Setiawardhani. "Pembelajaran Elektronik (E-Learning) Dan Internet Dalam Rangka Mengoptimalkan Kreativitas Belajar Siswa." *Edunomic, Jurnal Ilmiah Pend. Ekonomi* 1, no. 2 (2013)
- Rayandra Asyhar. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta, 2012.
- Rodiawati, Heni, and Komarudin Komarudin. "Pengembangan E-Learning Melalui Modul Interaktif Berbasis Learning Content Development System." *Jurnal Tatsqif Jurnal Pemikiran dan Penelitian Pendidikan* 16, no. 2 (2018): 172–85. <https://doi.org/10.20414/jtq.v16i2.190>.
- Rostina Sundayana. *Media Pembelajaran Matematika (Untuk Guru, Calon Guru, Orang Tua, Dan Para Pecinta Matematika)*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Sagita, Gede Doni Harta, and I Komang Sudarma. "Pengembangan Media Interaktif Matematika Untuk Siswa Kelas VII Di SLN Negeri Singaraja." *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* 6, no. 1 (2018).
- Seng Hansun, Marcel Bonar Kristanda, and Michael Wijaya Saputra. *Pengrograman Android Dengan Android Studio Ide*. Yogyakarta: Andi, 2018.
- Sinta Rosanti, Nizar Alamhamdani, and Maskur. "Penerapan Multimedia Interaktif Ispring Suite 8 Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Dan Menulis Bahasa Inggris Pada Pokok Bahasan Offering Help Di Sekolah Menengah Atas." *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran* 5, no. 1 (2020).
- Stecula, Kinga, and Radosław Wolniak. "Advantages and Disadvantages of E-Learning Innovations during COVID-19 Pandemic in Higher Education in Poland." *Journal of Open Innovation: Technology, Market, and Complexity* 8, no. 3 (September 2022): 159. <https://doi.org/10.3390/joitmc8030159>.
- Sulistiyorini and Agung Listiadi. "Pengembangan Media Pembelajaran Ispring Suite 10 Berbasis Android Pada Materi Jurnal Penyesuaian Di SMK." *Universitas Pahlawan, Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 2 (2022). <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i2.2288>.

- Sulthony, Muhammad Muslim Machbub, Arif Wahyu Saputro, Zahrina Sanni', and Ahmad Muzaki Salman Alfariz. "Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Pangan Lokal untuk siswa kelas VII Sekolah Dasar." *PELITA Universitas Negeri Yogyakarta XI*, no. 1 (2016).
- Tabratas Tharom, Marta Dinata, and Xerandy. *Mengenal Teknologi Informasi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2002.
- The Best 40 Java Applications*. Wahana Komputer, n.d.
- Tia Ekawati, Bambang Sri Anggoro, and Komarudin. "Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Pada Materi Statistika Terintegrasi Nilai-Nilai Keislaman." *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 8, no. 1 (2019): 184–85. <https://doi.org/10.24127/ajpm.v8i1.1826>.
- Trianto. *Model Pembelajaran Terpadu Konsep, Strategi, Dan Implementasinya Dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2014.
- Wahyudin Zarkasyi. *Penelitian Pendidikan Matematika (Panduan Praktis Menyusun Skripsi, Tesis Dan Laporan Penelitian Dengan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan Kombinasi Disertai Dengan Model Pembelajaran Dan Kemampuan Matematis)*. Bandung: PT Refika Aditama, 2015.
- Yanti, Marina Helmi, M A Yohanita Nirmalasari, and Klaudius Ware. "Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android Pada Materi Larutan Elektrolit Dan Non Elektrolit kelas X SMA." *SPIN (Jurnal Pendidikan Kimia)* 3, no. 1 (2021).
- Yunus, Yuliawati, and Monica Fransisca. "Analisis kebutuhan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran kewirausahaan." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 7, no. 2 (2020). <https://doi.org/10.21831/jitp.v7i1.32424>.
- Zharfa, Mustafid, and Budiyono Saputro. "Pengembangan media power point berbasis multimedia Ispring Suite 10 materi energi listrik." *Jurnal Fundadikdas (Fundamental Pendidikan Dasar)* 5, no. 1 (July 15, 2022):. <https://doi.org/10.12928/fundadikdas.v5i1.5967>.