

## PEDOMAN WAWANCARA AGRESI VERBAL

### A. KAJIAN TEORI

#### 1. Definisi Agresi Verbal

Anantasari mendefinikan agresi verbal sebagai sebuah perilaku yang bertujuan untuk mencelakai atau mencederai dengan cara menyerang seseorang secara sadar melalui lisan. Penyerangan secara sadar itu tercermin dalam sikap mengutarakan kata-kata yang cenderung menyakitkan bagi seseorang yang biasanya diekspresikan melalui amarah.<sup>43</sup>

Dayakisni dan Hudainah menyebutkan ragam agresi verbal dapat berbentuk menghina, memaki dan mengumpat, dengan motif untuk melukai seseorang melalui lisan. Manstead dan Hewstone juga memaparkan lebih lanjut bahwa agresi verbal ditujukan melalui sikap suka bertengkar mulut, memaki, mengumpat dan menghina, yang semuanya ini terjadi karena tingkat amarah yang tidak terkendali. Tentu saja semua bentuk agresi verbal tersebut dilakukan secara sengaja.<sup>44</sup>

Bercermin dari pendapat para tokoh-tokoh di atas, dapat diambil kesimpulan bahwa agresi verbal merupakan perilaku menyakiti seseorang secara verbal yang dilakukan secara sadar oleh seseorang.

---

<sup>43</sup> Anantasari. *Menyikapi Perilaku Agresi Anak*. Yogyakarta: Kanisius. 2006

<sup>44</sup> Dayaskini & Hudanah *Psikologi Sosial*. Malang: UMM Press 2006

## 2. Klasifikasi Perilaku Agresi Verbal

Buss menguraikan klasifikasi mengenai agresi verbal dapat dikelompokkan sebagai berikut, yaitu:

- a. Verbal, pasif langsung: yaitu perilaku lisan seseorang atau kelompok yang berhadapan langsung dengan orang atau kelompok lain namun tidak ada kalimat yang terucap, seperti menolak untuk berbicara dengan tujuan untuk menyakiti.
- b. Verbal, aktif langsung: yaitu perilaku agresi verbal yang dilakukan secara langsung di hadapan seseorang atau kelompok lain, seperti menghina, mencibir, merndahkan martabat seseorang di khalayak umum dan sebagainya.
- c. Verbal, aktif tak langsung: yaitu perilaku menyakiti secara lisan yang terjadi tidak dihadapan seseorang atau kelompok yang menjadi target untuk disakiti dan dicelakai secara langsung, seperti mengadu domba dan menyebarkan fitnah.<sup>45</sup>

## 3. Proses Internalisasi dan Eksternalisasi Agresi Verbal

Abu Ahmadi berpendapat bahwa perilaku anak seringkali terbentuk berdasarkan dari stimulus yang dipengaruhi oleh pola asuh orang tua, budaya, agama dan norma. Dalam hal ini keluarga memiliki peranan yang besar karena menjadi kelompok primer dalam pembentukan karakter seseorang.<sup>46</sup>

Berdasarkan dari pendapat di atas, dapat disimpulkan bahwa segala perilaku yang eksis dalam diri seseorang selalu dipengaruhi oleh lingkungan, dan

---

<sup>45</sup>Faturrochma. *Pengantar Psikologi Sosial*. Yogyakarta: Pustaka Pinus. 2006

<sup>46</sup>Abu Ahmadi. *Psikologi Sosial*. Jakarta: PT. Rineka Cipta. 2009

keluarga adalah kelompok masyarakat yang paling besar mempengaruhi pembentukan perilaku seseorang, termasuk perilaku agresi verbal. Dalam proses pembentukan perilaku yang seseorang pelajari dari sekelilingnya dapat disebut sebagai proses internalisasi.

Agresi Verbal sendiri merupakan perilaku sosial yang muncul dalam ragam bentuk sesuai dengan motif, tujuan dan kebiasaan yang berlaku di tengah masyarakat. Apa yang dimaksud dengan internalisasi agresi verbal adalah permasalahan bagaimana seorang anak mempelajari tentang agresi verbal dalam praktik sehingga menjadi perilaku yang berfungsi sebagai ekspresi perilaku sosial anak.

Eksternalisasi Agresi Verbal merupakan proses *output* dari agresi verbal. Setelah seorang anak mempelajari bagaimana agresi verbal dilakukan, maka langkah selanjutnya adalah mempraktikannya.

Memahami proses eksternalisasi agresi verbal bertujuan untuk mengetahui sejauh apa bentuk agresi verbal yang dilakukan itu sama dengan kelompok atau hal lain yang menjadi tauladannya untuk beragresi verbal, baik secara bahasa, cara dan lain-lainnya.

#### **4. Faktor-Faktor Penyebab Agresi Verbal**

Menurut Baron dan Byrne (2005) faktor yang mempengaruhi individu dalam melakukan agresivitas verbal diantaranya:

- a. Faktor Eksternal Sosial atau lingkungan adalah termasuk kedalam faktor eksternal. Dimana keterkaitan dengan lingkungan sosial yang ada pada sekitar individu dapat memicu terjadinya agresivitas verbal

dalam bentuk kata-kata dan atau perilaku dari individu yang lain.

Faktor eksternal dari lingkungan yaitu:

- 1) Perasaan frustrasi yang merupakan sebuah bagian dari pengalaman serta perasaan yang tidak menyenangkan ketika sesuatu atau bahkan orang lain menghalangi individu dalam mencapai sesuatu.
- 2) Provokasi secara langsung, baik verbal dari individu yang lain sehingga memicu individu dalam menyamai atau melebihi perilaku provokasi tersebut.
- 3) Agresi dari orang lain yang dianggap tidak memiliki pengaruh atau kekuasaan.
- 4) Gambaran sebuah kekerasan secara fisik maupun secara verbal di media sehingga individu yang melihatnya akan meniru perilaku tersebut.
- 5) Keterangsangan secara seksual dan agresi yang meningkat dapat meningkatkan perilaku agresi.

#### b. Faktor Internal

Faktor pribadi atau internal adalah faktor-faktor yang berasal dari dalam diri individu seperti sebuah perilaku serta karakteristik yang dapat timbul dalam melakukan perilaku agresi verbal. Faktor-faktor pribadi yang dapat memicu perilaku agresif yaitu:

- 1) Pola perilaku, pola perilaku tipe A cenderung lebih mudah marah dan lebih agresif dibandingkan individu dengan pola perilaku tipe B.

- 2) Tingkat narsisme yang tinggi akan menimbulkan reaksi agresi yang tinggi terhadap perilaku orang lain yang mengancam egonya yang besar. Perbedaan gender. Yang mana laki-laki dan perempuan memiliki tingkat agresivitas yang berbeda<sup>47</sup>

---

<sup>47</sup>Baron, R. A., & Byrne, D. *Psikologi sosial*. Terjemahan Ratna Djuwita. Jakarta: Erlangga 2005.

## LAMPIRAN I

### GUIDE WAWANCARA

#### Gambaran Agresi Verbal Pada Anak yang Bermain *Game Online*

No	Variabel	Sub Variabel	Indikator	Instrumen	Urutan Pertanyaan
1	Agresi Verbal	Menyerang Karakter	Menyerang secara lisan fisik atau karakter Pemain lain	Apakah saat dia bermain <i>game online</i> dia mengatakan hal – hal yang kasar terhadap lawan bermainnya?	1
				Kalau, iya, apa yang ucapkan?	2
				Apakah katakata yang digunakan saat menyerang karakter orang lain adalah kata-	3

				<p>kata yang umumnya digunakan di lingkungan anda?</p>	
				<p>Menurut anda, sejak kapan dia melakukan hal tersebut?</p> <p>Apakah sejak bermain game mobile legend atau sesudah?</p>	4
				<p>Apakah dia melakukan itu melalui <i>chat game</i> atau tuturan secara langsung?</p>	5
				<p>menurut anda, kira-kira apakah perilaku menyerang</p>	6

			<p>karakter yang dilakukan oleh dia saat merasa di luar pengawasan anda?</p>		
			<p>Menyerang secara lisan fisik atau karakter pemain lain (teman bermain subyek)</p>	<p>Pernahkah anda melihat dia menyerang secara lisan fisik teman bermainnya saat <i>Main Bareng</i>?</p>	7

				Kalau pernah, apa yang dia ucapkan dan apakah teman bermainnya membalas dengan perilaku yang serupa dilakukan olehnya	8
				tersebut?	

			Menyerang secara lisan fisik atau karakter orang di sekitarnya saat bermain manakala ia merasa terusik	Pernahkah terjadi dia menyerang secara lisan fisik orang lain karena merasa terganggu karena aktivitas orang lain tersebut di sekitarnya?	9
				Apa yang dia ucapkan?	10
		Menyerang Kompetensi i	menyerang secara lisan kemampuan yang dimiliki oleh lawan bermainnya?	Apakah anda pernah mendengar dia menyerang seseorang secara lisan karena	11
				orang tersebut tidak bermain baik?	

				kata-kata apa yang biasa dengar saat mendengar ia menyerang kemampuan seseorang?	12
				apakah perilaku ini dilakukan di luar pengawasan?	13
			menyerang secara lisan kemampuan yang dimiliki oleh teman bermainnya	Apakah anda pernah melihat dia menyerang secara lisan kemampuan bermain teman <i>main barengnya?</i>	14
				Apa yang dia ucapkan?	15

				apakah teman bermainnya menanggapi dengan perilaku serupa seperti yang dilakukan dia terhadap temannya tersebut?	16
		Menghina	menyerang secara lisan seseorang karena kelemahan yang dimiliki oleh orang tersebut	Apakah anda pernah mendapati dia menghina seseorang saat bermain game online?	17
				Kalau, iya, apa yang dia ucapkan?	18

			<p>menurut anda, apakah kata-kata (jika ungkapan menghina tersebut asing digunakan dalam bahasa keseharian di lingkungan) yang dia gunakan didapatkan dari chat dalam game atau dari sumber lain?</p>	19
	Mengutuk	<p>Sumpah serapah atau mendoakan lawan bermainnya agar terkena kejadian</p>	<p>pernahkah anda mendengar atau melihat dia berkata-kata kasar seseorang saat bermain game?</p>	20

			buruk	Kalau pernah, apa yang dia ucapkan saat mengutuk?	21
				terlepas saat bermain game, apakah anda pernah mendapati dia mengutuk seseorang?	22
				apakah perilaku mengutuk ini dia lakukan karena ia merasa di luar pengawasan anda?	23
				apakah saat ia mengutuk seseorang ia juga menampilkan perilaku agresi?	24

				Kalau, iya, apa yang dia lakukan?	
			Mengutuk teman bermain	Apakah anda pernah melihat dia mengutuk teman bermainnya saat bermain game secara bersama?	25
				Apa yang dia ucapkan?	26
				Apakah teman bermainnya membalas dengan perilaku serupa terhadap dia?	27
				Apa yang teman bermain dia katakan untuk mengutuk ?	28

		Mengutuk orang di sekitar subyek saat ia merasa terusik saat bermain	Pernahkah dia bergumam mengutuk saat ia merasa terganggu karena aktivitas di sekitarnya	29
			Kalau pernah, apakah itu terjadi setiap kali dia bermain game?	30
			Apa yang dia ucapkan?	31
	Menggoda	Mengolokolok lawan bermain secara sengaja	pernahkah anda melihat dia mengolok-olok seseorang saat bermain game?	32
			Jika pernah, apa kata-kata yang dia gunakan saat ia mengolok	33

				seseorang?	
				Apakah itu dia lakukan karena dia tidak sadar perhatikan?	34
				terlepas saat bermain game, apakah perilaku mengolok-olok ini dia lakukan juga saat sedang tidak bermain game online?	35
			Mengolokolok teman bermain secara sengaja	Apakah pernah melihat dia mengolok-olok teman bermainnya?	36
				mengapa dia melakukan hal tersebut?	37

		Apa yang dia ucapkan saat mengolok teman bermainnya?	38
Berkata Kasar	mengucapkan ucapan kotor atau tidak pantas atas lawan bermainnya	Apakah dia berkata-kata kasar saat bermain game?	39
		kata-kata kasar seperti apa yang dia ucapkan?	40
		Apakah dia mengatakan kata-kata kasar melalui chat game atau lisan?	41
		kata-kata kasar seperti apa yang dia ucapkan?	42

				menurut anda, apakah dia melakukan hal tersebut saat	43
				marah dengan temannya atau karena tenggelam dalam momentum bermain?	
				Kalau pernah Seberapa sering?	44
				Apa yang dia ucapkan?	45

## LAMPIRAN II

## KONSULTASI



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN  
Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70235. Telp (0511) 3266593

## KARTU KONSULTASI SKRIPSI

Nama : Ahda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gambaran Verbal Agression pada  
Remaja Awal yang Kecanduan Bermain  
Game Online Mobile Legends di Kota  
Banjarmasin

Pembimbing  
1. Dra. Mulyani, M.Ag  
2. Imaduddin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	Tanda Tangan
1	18 february 2022	BAB I 1. Revisi Judul (Dinamika = Gambaran), (Bermain dan kecanduan = kecanduan bermain game online)	
2	21 february 2022	2. Harus ada kutipan pada awal- awal pendahuluan 3. Memperjelaskan catatan penelitian tentang game online dan implikasi- nya pada seseorang. 4. Sesuaikan hasil revisi dengan judul penelitian.	
3	26 february 2022	5. Tambahkan 1 rumusan masalah yaitu, faktor-faktor yang mempengaruhi verbal aggression. 6. fokus saja ke kecanduan Game Online ini apa? dan dalam riset ini apa yang dimaksud dengan kecanduan game online.	

Banjarmasin, 21, Juli ..... 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam

Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN

Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70235. Telp (0511) 3266593

**KARTU KONSULTASI SKRIPSI**

Nama : Ahda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gambaran Verbal Agression pada  
Remaja Awal yang Kecanduan Bermain  
Game Online Mobile Legends di Kota  
Banjarmasin

Pembimbing  
1. Dra. Mulyani, M.Ag  
2. Imadduddin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	Tanda Tangan
4	4 Maret 2022	7. Usahakan dalam penjecasan penelitian terdahulu memuat dengan susunan : Nama peneliti, Asal instansi peneliti, tahun, jenis penelitian, tujuan, metode, hasil, perbedaan dan persamaan, penelitian terdahulu 10 tahun kebelakang. 8. Sistematisa penuisan cukup di tulis kan sub BAB nya saja misal : Bab I ini isinya adalah mulai sub Bab A sd G.	
5	8 Maret 2022	BAB II 1. Fokuskan ke pengertian verbal agression itu apa ? 2. Tambahkan juga penjecasan menurut beberapa ahli. 3. Kutip juga dari sumber asunya Berkowitz dan Buss untuk penjecasan verbal agression.	

Banjarmasin, 21, ..... Juli ..... 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam

Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN  
Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70235. Telp (0511) 3266593

**KARTU KONSULTASI SKRIPSI**

Nama : Abda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gambaran Verbal Agression pada  
Remaja Awal yang Kecanduan Bermain  
Game Online Mobile Legends di Kota  
Banjarmasin

Pembimbing  
1. Dra. Mulyani, M.ag  
2. Imudduddin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	Tanda Tangan
6	10 Mei 2022	<p>a. Bisa ditambahkan verbal agression pada remaja terus kecanduan game online.</p> <p>s. tambahkan juga faktor penyebabnya dan dampak negatifnya</p>	
7	8 Juni 2022	<p>BAB III</p> <p>1. Jenis penelitiannya apa?</p> <p>2. lokasi penelitian kenapa harus di Banjarmasin?</p>	
8	22 Juni 2022	<p>3. berapa orang subjek penelitiannya?</p> <p>4. pembahasan tentang lokasi penelitian terlalu singkat.</p>	
9	29 Juni 2022	<p>5. Gunakan bahasa yang lebih dimengerti.</p> <p>6. Ubah kalimat menjadi lebih efektif/ sederhana agar lebih mudah dimengerti.</p>	

Banjarmasin, 01 Juli 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam

Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN  
Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70235. Telp (0511) 3266593

**KARTU KONSULTASI SKRIPSI**

Nama : Abda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gambaran Verbal Agression pada Remaja Awal yang Kecanduan Bermain Game Online Mobile Legends di Kota Banjarmasin

Pembimbing  
1. Dra. Mulyani, M.ag  
2. Imadduddin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	Tanda Tangan
10	13 September 2022	BAB IV 1. Ubah ke footnote 2. gunakan int huruf kapital 3. gunakan bahasa yang mudah di mengerti oleh subjek penelitian 4. Ubah kalimat menjadi lebih sederhana agar mudah dipahami	
11	23 November 2022	5. Perilaku agresif itu seperti apa 6. Tambahkan footnotenya	
12	25 Januari 2023	7. Paragraf terlalu sedikit & paragraf minimal 3 kalimat	
13	5 Maret 2023	8. tambahkan footnote dan ubah kalimatnya jadi lebih sederhana 9. Huruf Kapital 10. spasinya kurang 11. tambahkan biodata subjek wawancara 12. jelaskan lebih detail lagi tentang remaja yang kecanduan game online.	

Banjarmasin, 21, Juli ..... 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam

Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN  
Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70235. Telp (0511) 3266593

**KARTU KONSULTASI SKRIPSI**

Nama : Ahda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gambaran Verbal Agression pada Remaja Awal yang Kecanduan Bermain Game Online Mobile Legends di Kota Banjarmasin

Pembimbing  
1. Dra. Mulyani, M.ag  
2. Imadduddin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	Tanda Tangan
14	5 April 2023	13. Perilaku agresif verbal anak kurang tepat cari lagi anat yang lain agar lebih menunjukkan agresif verbal.	
15	30 April 2023	BAB V 1. kesimpulan terlalu banyak uraian yang dijelaskan. 2. cukup jelaskan tentang gambaran perilaku agresif verbal remaja awal	

Banjarmasin, 21 Juni 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam

Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN  
Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70235. Telp (0511) 3266593

**KARTU KONSULTASI SKRIPSI**

Nama : Ahda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gambaran Verbal Agression pada  
Remaja Awal yang Kecanduan Bermain  
Game Online Mobile Legends di Kota  
Banjarmasin

Pembimbing  
1. Dra. Mulyani, M.ag  
2. Imadduddin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	Tanda Tangan
1	18 february 2022	BAB I 1. Revisi Judul ( Dinamika = Gambaran), (Bermain dan kecanduan = kecanduan bermain game online)	
2	21 february 2022	2. Harus ada kutipan pada awal- awal pendahuluan 3. Menpar tanyakan catatan penelitian tentang game online dan implikasi- nya pada seseorang. 4. Sesuaikan hasil revisi dengan judul penelitian.	
3	26 february 2022	5. Tambahkan 1 rumusan masalah yaitu, faktor-faktor yang mempengaruhi verbal aggression. 6. fokus saja ke kecanduan Game Online ini apa? dan dalam riset ini apa yang dimaksud dengan kecanduan game online.	

Banjarmasin, 21, ... Juli ..... 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam

Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN  
Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70213. Telp (0511) 3266593

**KARTU KONSULTASI SKRIPSI**

Nama : Abda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gambaran Verbal Agression pada  
Remaja Awal yang Kecanduan Bermain  
Game Online Mobile Legends di Kota  
Banjarmasin

Pembimbing  
1. Dra. Mulyani, M.Ag  
2. Imadduddin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	Tanda Tangan
4	4 Maret 2022	<p>7. Usahakan dalam penjabaran penelitian terdahulu memuat dengan susunan : Nama peneliti, Asal instansi peneliti, tahun, jenis penelitian, tujuan, metode, hasil, perbedaan dan persamaan, penelitian terdahulu 10 tahun kebelakang.</p> <p>8. Sistematisa penulisan cukup di tuliskan sub BAB nya saja misal : Bab I ini isinya adalah mulai sub Bab A sd G.</p>	
5	8 Maret 2022	<p>BAB II</p> <p>1. Fokuskan ke pengertian verbal agression itu apa ?</p> <p>2. Tambahkan juga penjabaran menurut beberapa ahli.</p> <p>3. Kutip juga dari sumber aslinya Berkowitz dan Buss untuk penjabaran verbal agression.</p>	

Banjarmasin, 21 Juli 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam

Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN

Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70235. Telp (0511) 3266591

**KARTU KONSULTASI SKRIPSI**

Nama : Ahda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gomboran Verbal Agresion pada  
Remaja Awal yang Kecanduan Bermain  
Game Online Mobile Legends di Kota  
Banjarasin

Pembimbing  
1. Dra. Mulyani, M.Ag  
2. Imadduddin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	anda Tangan
6	10 Mei 2022	1. Bisa ditambahkan verbal aggression pada remaja terus kecanduan game online. 5. tambahkan juga faktor penyebabnya dan dampak negatifnya	
7	6 Juni 2022	BAB III 1. Jenis pencitannya apa? 2. lokasi penelitian kenapa harus di Banjarmasin?	
8	22 Juni 2022	3. berapa orang subjek pencitannya? 4. pembahasan tentang lokasi penelitian terlalu singkat.	
9	29 Juni 2022	5. Gunakan bahasa yang lebih dimengerti. 6. Ubah kalimat menjadi lebih efektif/sederhana agar lebih mudah dimengerti	

Banjarmasin, 21, Juni ..... 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam

Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN  
Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70235. Telp (0511) 3266593

**KARTU KONSULTASI SKRIPSI**

Nama : Ahda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gambaran Verbal Agression pada  
Remaja Awal yang Kecanduan Bermain  
Game Online Mobile Legends di Kota  
Banjarmasin

Pembimbing  
1. Dra. Mulyani, M.Ag  
2. Imadduddin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	Tanda Tangan
10	13 September 2022	BAB IV 1. Ubah ke footnote 2. gunakan int huruf kapital 3. gunakan bahasa yang mudah di mengerti oleh subjek penelitian 4. Ubah kalimat menjadi lebih sederhana agar mudah dipahami	
11	23 November 2022	5. Perilaku agresif itu seperti apa 6. Tambahkan footnotenya	
12	25 Januari 2023	7. Paragraf terau sedikit & paragraf minimal 3 kalimat	
13	5 Maret 2023	8. tambahkan footnote dan ubah kalimatnya jadi lebih sederhana 9. huruf kapital 10. spasinya kurang 11. tambahkan biodata subjek wawancara 12. jelaskan lebih detail lagi tentang remaja yang kecanduan game online.	

Banjarmasin, 21 Juli ..... 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam

Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004



KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN

Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70215. Telp (0511) 3266593

**KARTU KONSULTASI SKRIPSI**

Nama : Abda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gambaran Verbal Agresion pada  
Remaja Awal yang Kecanduan Bermain  
Game Online Mobile Legends di Kota  
Banjarasin

Pembimbing  
1. Dra. Mulyani, M.Ag  
2. Imuddudin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	Tanda Tangan
14	5 April 2023	13. Perilaku agresif verbal anak kurang tepat cari lagi anak yang lain agar lebih menyojukkan agresif verbal.	
15	20 April 2023	BAG V 1. kesimpulan tentang bunyak uratan yang dijelaskan. 2. cukup jelaskan tentang gambaran perilaku agresif verbal remaja awal	

Banjarmasin, 21 Juni ..... 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam

Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004



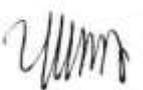
**KEMENTERIAN AGAMA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
BANJARMASIN**

Jl. Jend. A. Yani Km. 4,5 Banjarmasin, Kode Pos 70235. Telp (0511) 3266593

**KARTU KONSULTASI SKRIPSI**

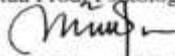
Nama : Ahda Rausan Fikri  
NIM : 1601452281  
Judul : Gambaran Verbal Agression pada Remaja Awal yang Kecanduan Bermain Game Online Mobile Legends di Kota Banjarmasin

Pembimbing  
1. Yulia Hairina, M. Psi. Psikologi  
2. Imadduddin, M.A

No	Tanggal	Deskripsi Masalah Yang Dikonsultasikan	Tanda Tangan
1	18 Februari 2022	<b>BAB I</b>	
	13 April 2022	1. Revisi judul ( Dinamika = Gambaran), Bermain dan Kecanduan = Kecanduan Bermain Game Online) 2. Harus ada kutipan pada awal pendahuluan	
	19 April 2022	3. Mempertanyakan catatan penelitian tentang game online dan implikasinya pada seseorang 4. Sesuaikan hasil revisi dengan judul 5. Tambahkan 1 rumusan masalah yaitu faktor-faktor yang mempengaruhi verbal aggression 6. Fokus saja ke kecanduan game online ini apa ? dan dalam riset ini apa yang dimaksud dengan kecanduan game online	

Banjarmasin 21 Juli 2022

Ketua Prodi Psikologi Islam



Dra. Mulyani, M.Ag

NIP. 196810101994032004

**LAMPIRAN III**  
**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**

1. Nama Lengkap : Ahda Rausan Fikri
2. Tempat dan Tanggal Lahir : Banjarmasin, 9 Mei 1998
3. Agama : Islam
4. Kebangsaan : Indonesia
5. Status Perkawinan : Menikah
6. Alamat : Jl. Aspol Binabrata Block C No 20
7. No. HP/Email : 085348519120/ahdarausanfikri98@gmail.com
8. Pendidikan : a. TKIT Ukhuwah 2003  
b. SDIT Ukhuwah 2008  
c. SMP Plus Citra Madinatul Ilmi Banjarbaru 2013  
d. MA MAN 2 Banjarmasin/MA MAN 3 Amuntai 2016
  
9. Orang Tua  
Ayah : Rahmad  
Pekerjaan : Polisi (pensiun)  
Alamat : Jl. Aspol Binabrata Blok C No 20  
Ibu : Katrin Nada (Alm)  
Pekerjaan : Ibu Rumah Tangga  
Alamat : Jl. Aspol Binabrata Blok C No 20
  
10. Suami/Isteri  
Nama : Maulidah  
Pekerjaan : Karyawan swasta  
Alamat : Jl. Aspol Binabrata Block C No 20
11. Status anak : Kedua
12. Pengalaman Organisasi : a. KAMUSH  
b. Kemahasiswaan Dema Ushuluddin dan Humaniora  
c. Wakil Dema Ushuluddin dan Humaniora

Banjarmasin, 21 Juli 2023

Penulis