

## مخلص البحث

نورالله، ٢٠٢٣. استخدام وسيلة Quizizz في تعليم المفردات على نهج هايفلكس (Hyflex) لطلبة الصف السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية ٤ باريتو كوالا، البحث العلمي، قسم تعليم اللغة العربية، كلية التربية والتعليم المشرفة: الدكتوروة رضا درماواتي، الماجستير.

التحديد الإجرائي: وسيلة Quizizz، Hyflex، المفردات

تعليم تعد وسيلة التليمية بشكل عام أدوات يستجدهما المعلمون لإقامة التواصل أثناء التعليم. أحدها هو استخدمها Hyflex وسيلة Quizizz، وهو تطبيق تعليمي قائم على الألعاب ويمكن استخدامه كوسيلة للعروض التقديمية وتقييم تعليم. يهدف هذا البحث إلى معرفة نتائج استخدام وسيلة الألعاب التعليمية Quizizz في تعليم اللغة العربية هايفلكس بالمدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية ٤ باريتو كوالا. ومنهجية هذا البحث من نوع البحث التجريبي، و هذا البحث هي لطلبة الصف السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية ٤ باريتو كوالا وعدددهم ٤٩. أما نتائج هذا البحث هي أن استخدام وسيلة Quizizz في تعليم المفردات على نهج هايفلكس (Hyflex) لطلبة الصف السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية ٤ باريتو كوالا، يعني: أن نتيجة الاختبار البعدي للمعدل في المجموعة التجريبية ٦١,٢٥ و المجموعة الضابطة ٥١,٤٠. وأما نتائج الاختبار T التي يمكن نظرا من نتيجة البيانات أعلاه ٠,٠٠ أصغر من درجة ٠,٠٥. ف (Ha) مقبول و (Ho) مردود. ف (Ho) فتوجد الفروق نتائج بين المجموعة الضابطة المجموعة التجريبية. والخلاصة في هذا البحث أن استخدام وسيلة Quizizz في تعليم المفردات على نهج هايفلكس (Hyflex) لطلبة الصف السابع بالمدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية ٤ باريتو كوالا فعالا.

## ABSTRAK

**Norilah 2023**, “*Penggunaan Media Quizizz Dalam Pembelajaran Mufradhat Secara Hyflex Pada Siswa Kelas VII di Madrasah Tsanawiyah Negeri 4 Barito Koala*” Skripsi, Jurusan Pendidikan Bahasa Arab dan Keguruan, Fakultas Tarbiyah, Pembimbing: Dr. Ridha Darmawaty, M.Pd.

---

---

*Kata kunci: Media Quizizz, Hyflex. Mufradat*

Media pembelajaran secara umum adalah alat bantu yang digunakan oleh para pengajar untuk menjalin komunikasi selama pembelajaran. Salah satunya adalah menggunakan Media Quizizz secara Hyflex yaitu aplikasi pendidikan yang berbasis game yang bisa dimanfaatkan sebagai media presentasi dan evaluasi pembelajaran. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui hasil penggunaan media game edukasi quizizz didalam pembelajaran Bahasa Arab secara Hyflex di Madrasah Tsanawiyah Negeri 4 Barito Koala. Penelitian ini menggunakan metode eksperimen, subjek dari penelitian ini adalah siswi-siswi kelas 7 di Madrasah Tsanawiyah Negeri 4 Barito Koala yang berjumlah 49. berdasarkan hasil penelitian , tentang penggunaan media quizizz dalam pembelajaran mufradhat secara Hyflex di madrasah tsanawiyah negeri 4 barito koala , adalah di ketahui bahwa nilai post-test kelas eksperimen dengan rata-rata 61,25 dan kelas control yakni 51, 40. Berdasarkan hasil Uji T Dapat di simpulkan bahwa hasil tes 0,000 lebih kecil dari 0.05, maka  $H_a$  di terima dan  $H_0$  di tolak. Sehingga  $H_0$  terdapat perbedaan antara kelompok control dan kelompok eksperimen. Kesimpulan penelitian ini bahwa penggunaan media quizizz dalam pembelajaran mufradhat secara Hyflex Efektif.