

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka peneliti dapat simpulkan bahwa:

1. Hasil pembelajaran penerapan model *role play* pada materi sistem persamaan linear dua variabel (SPLDV) siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Kandangan memperoleh nilai rata-rata yaitu 70,10 dengan kategori Baik.
2. Hasil pembelajaran penerapan model *discovery learning* pada materi sistem persamaan linear dua variabel (SPLDV) siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Kandangan memperoleh nilai rata-rata 76,56 dengan kategori Baik.
3. Terdapat perbedaan yang signifikan antara hasil belajar siswa yang menggunakan model pembelajaran *role play* dan *discovery learning* pada materi sistem persamaan linear dua variabel (SPLDV).

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti ingin menggunakan beberapa saran yang kiranya dapat meningkatkan dan memiliki dampak positif dalam pembelajaran, yaitu:

1. Bagi sekolah dan guru, diharapkan dapat meningkatkan model pembelajaran di sekolah, khususnya pada mata pelajaran matematika agar siswa lebih semangat dan tidak mudah bosan dalam pembelajaran.

2. Bagi siswa, diharapkan dapat meningkatkan lagi hasil belajar pada mata pelajaran matematika. Semoga dengan beberapa model pembelajaran yang diterapkan bisa membuat lebih semangat dalam pembelajaran.
3. Bagi peneliti lain, dikarenakan dalam penelitian ini terdapat berbagai keterbatasan, sekiranya perlu dilakukan penelitian sejenis dengan tempat dan karakteristik yang berbeda dan pokok bahasan yang lebih luas lagi.