

**IMPLEMENTASI *GAME WORDWALL* DALAM
MENGHUBUNGKAN GAMBAR DENGAN KATA
DI KELOMPOK A1 TK NEGERI DESA BAROKAH
KABUPATEN TANAH BUMBU**

SKRIPSI

**OLEH
NADIYA PRATIWI**



**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
BANJARMASIN
2023 M/1445 H**

**IMPLEMENTASI *GAME WORDWALL* DALAM MENGHUBUNGKAN
GAMBAR DENGAN KATA DI KELOMPOK A1 TK NEGERI DESA
BAROKAH KABUPATEN TANAH BUMBU**

Skripsi

Diajukan kepada Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan

Oleh

**Nadiya Pratiwi
NIM. 180101080843**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
PENDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI
BANJARMASIN
2023 M/1445 H**

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nadiya Pratiwi
NIM : 180101080843
Tempat/Tanggal Lahir : Pantai Hambawang, 03 Februari 2000
Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini
Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan

menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang berjudul “Implementasi Game *Wordwall* dalam Menghubungkan Gambar dengan Kata di Kelompok A1 TK Negeri Desa Barokah Kabupaten Tanah Bumbu” adalah benar-benar karya saya, kecuali kutipan yang disebut sumbernya. Apabila di kemudian hari terbukti bahwa skripsi ini bukan hasil karya asli saya atau merupakan hasil plagiasi, saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai ketentuan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Banjarmasin, 27 September 2023
Yang Membuat Pernyataan,



Nadiya Pratiwi



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI BANJARMASIN
FAKULTAS TARBİYAH DAN KEGURUAN
PROGRAM STUDI PEDIDIKAN ISLAM ANAK USIA DINI**

Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin 70235

Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492

Web: piaud.uin-antasari.ac.id. Email: piaud@uin-antasari.ac.id

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIARISME

Nomor: 381/Un.14/III.1.k/PP.00.9/9/2023

Ketua Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini menerangkan bahwa mahasiswa dengan identitas berikut:

Nama : Nadiya Pratiwi
NIM : 180101080843
Program : S-1
Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Judul Skripsi:

Implementasi *Game Wordwall* Dalam Menghubungkan Gambar Dengan Kata di Kelompok A1 TK Negeri Desa Barokah Kabupaten Tanah Bumbu

Hasil Uji Plagiasi : 3%

Berdasarkan hasil uji plagiasi dengan menggunakan www.turnitin.com bahwa naskah skripsi ini dinyatakan memenuhi surat batas maksimal plagiasi 25%.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Banjarbaru, 29 September 2023

Ketua Program Studi

Pendidikan Islam Anak Usia Dini



Drs. H. Samdani, M, Fil. I.

NIP. 196905031997031002

PERSETUJUAN

Skripsi yang berjudul : Implementasi *Game Wordwall* dalam
Menghubungkan Gambar dengan Kata di Kelompok
A1 TK Negeri Desa Barokah Kabupaten Tanah
Bumbu

Ditulis oleh : Nadiya Pratiwi

NIM : 180101080843

Fakultas : Tarbiyah dan Keguruan

Program : Strata Satu (SI)

Program Studi : Pendidikan Islam Anak Usia Dini

Tahun Akademik : 2023/2024


Tempat dan tanggal lahir : Pantai Hambawang, 03 Februari 2000

Alamat : Jl. Raya Kampung Baru Gg. H. Usman RT.14 RW.04
Kec. Simpang Empat Kab. Tanah Bumbu


setelah diteliti dan diadakan perbaikan, kami dapat menyetujuinya untuk
dipertahankan di depan Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan
Keguruan UIN Antasari Banjarmasin.

Banjarmasin, 25 September 2023

Pembimbing
Bidang Konten dan Metodologi,


Nor Izzatil Hasanah, S.Pd., M.Pd
NIP. 199005042023212046

Pembimbing
Bidang Bahasa dan Teknik Penulisan,


Drs. Emroni, M.Ag
NIP. 196712271994031005

Mengetahui,
Ketua Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini
Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
UIN Antasari Banjarmasin



Drs. H. Samdani, M.Fil.I
NIP. 196905031997031002

PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul: Implementasi *Game Wordwall* dalam Menghubungkan Gambar dengan Kata di Kelompok AI TK Negeri Desa Barokah Kabupaten Tanah Bumbu,

Nama Nadiya Pratiwi, NIM 180101080843, telah diujikan dalam Sidang Tim Penguji Skripsi Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin pada:

Hari : Senin

Tanggal : 09 Oktober 2023

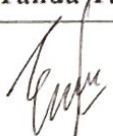


Nilai : 80 (A)

Dekan Fakultas Tarbiyah dan Keguruan
UIN Antasari Banjarmasin



Dr. H. Hamdan, M.Pd.
NID. 196604051993031005

TIM PENGUJI

No	Nama	Tanda Tangan
1	Drs. Emroni, M.Ag (Ketua)	1 
2	Nor Izzatil Hasanah, S.Pd., M.Pd. (Anggota)	2 
3	Dyah Ageng Pramesty K, S.Pd., M.Pd (Anggota)	3 

ABSTRAK

Nadiya Pratiwi: 180101080843. *Implementasi Game Wordwall dalam Menghubungkan Gambar dengan Kata di kelompok A1 TK Negeri Desa Barokah Kabupaten Tanah Bumbu*, Dosen Pembimbing Bidang Konten dan Metodologi Nor Izzatil Hasanah, S.Pd., M.Pd, Dosen Pembimbing Bidang Bahasa dan Teknik Penulisan Drs. Emroni, M.Ag. Pada Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Anatasari Banjarmasin, 2023.

Kata Kunci: *Game Wordwall*, Implementasi, Gambar, Kata, Anak

Kegiatan menghubungkan gambar dengan kata dapat mempermudah anak usia dini dalam mengenal benda dan belajar membaca. Kegiatan menghubungkan gambar dengan kata dapat dibuat menjadi suatu *game* menarik menggunakan *wordwall*. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan implementasi kegiatan menghubungkan gambar dengan kata melalui *Game Wordwall* di Kelompok A1 TK Negeri serta menjelaskan faktor pendukung dan penghambat implementasi anak dalam menghubungkan gambar dengan kata di kelompok A1 TK Negeri Desa Barokah Kabupaten Tanah Bumbu.

Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah kualitatif dengan menggunakan pendekatan deskriptif dan menggunakan konsep Miles dan Huberman. Subjek penelitian ini yaitu 1 orang guru dan anak-anak kelompok A1 berjumlah 12 orang. Objek penelitian ini yaitu implementasi anak dalam menghubungkan gambar dengan kata melalui *game wordwall* serta faktor pendukung dan penghambat implementasi *game wordwall* tersebut. Teknik pengumpulan data melalui wawancara, observasi dan dokumentasi.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa implementasi *game wordwall* dalam menghubungkan gambar dengan kata di kelompok A1 TK Negeri Desa Barokah Kabupaten Tanah Bumbu ada beberapa tahapan meliputi; Perencanaan yaitu Guru kelompok A1 akan menyesuaikan terlebih dahulu dengan tema pembelajaran lalu kemudian memuat *game wordwall* dalam RPPM dan RPPH. Kemudian Pelaksanaannya guru akan mengirim tautan *game* tersebut di grup whatsapp lalu masing-masing anak yang telah memegang ponsel orangtua mereka akan memainkan *game* tersebut lalu mulai mencocokkan atau menghubungkan gambar dengan kata. Evaluasi yang digunakan menilai berdasarkan urutan skor yang ditampilkan dalam *game* tersebut selain itu guru juga mengapresiasi dengan memberi pujian ketika anak dapat menyelesaikannya. Adapun faktor pendukung implementasi *game wordwall* ini yaitu; Jaringan wifi, dukungan orangtua dan dukungan kepala sekolah. Sedangkan faktor penghambatnya yaitu; Tamplat-tamplat yang digunakan untuk membuat *game* terbatas, Anak kurang memahami dan waktu yang terbatas.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ
الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ وَالصَّلَاةُ وَالسَّلَامُ عَلَى أَشْرَفِ الْأَنْبِيَاءِ وَالْمُرْسَلِينَ سَيِّدِنَا وَمَوْلَانَا
مُحَمَّدٍ وَعَلَى آلِهِ وَصَحْبِهِ أَجْمَعِينَ. أَمَّا بَعْدُ

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Swt, karena atas berkat rahmat serta karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini. Shalawat serta salam juga penulis haturkan kepada suri tauladan Nabi Muhammad Saw, yang telah menuntun umat manusia menuju jalan kebenaran di dunia dan akhirat.

Penyusunan skripsi ini merupakan kajian singkat tentang Implementasi *Game Wordwall* dalam Menghubungkan Gambar dengan Kata di Kelompok A1 TK Negeri Desa Barokah Kabupaten Tanah Bumbu. Penulis menyadari bahwa tulisan ini tidak akan dapat diselesaikan tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih dengan segala kerendahan hati dan memberikan penghargaan setinggi-tingginya kepada:

1. Bapak Dr. H. Hamdan, M.Pd, selaku Dekan Flakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin yang berkenan menerima dan menyetujui judul skripsi ini.
2. Bapak Drs. H. Samdani, M.Fil.I dan Ibu Hardiyanti Pratiwi, M.Pd, selaku Ketua dan Sekretaris Program Studi Pendidikan Islam Anak Usia Dini Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin, yang memberikan arahan penulisan skripsi yang sesuai dengan pengembangan pada program studi.

3. Ibu Nor Izzatil Hasanah, S.Pd., M.Pd. selaku Dosen Penasehat Akademik sekaligus Dosen Pembimbing Skripsi Bidang Konten dan Metodologi dan Bapak Drs. Emroni, M.Ag. selaku Dosen Pembimbing Skripsi Bidang Bahasa dan Teknik Penulisan yang telah memberikan bimbingan, arahan, koreksi dan motivasi selama penulisan skripsi ini.
4. Para Dosen, Karyawan dan Karyawati Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin yang telah banyak memberikan ilmu dan layanan yang baik selama penulis berstudi.
5. Bapak Dr. Saifuddin, M.Ag, selaku ketua perpustakaan UIN Antasari Banjarmasin dan staf serta pengelola Perpustakaan UIN Antasari Banjarmasin yang telah memberikan pelayanan yang baik selama penulis berstudi.
6. Kepala Sekolah dan Guru Kelompok A1 yang telah memberi izin penulis untuk melaksanakan penelitian di TK Negeri Desa Barokah Kabupaten Tanah Bumbu.
7. Ayah, Ibu, Kakak dan Keponakan tersayang yang tiada henti selalu mendoakan dan memberikan dukungan untuk penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah Swt, melimpahkan rahmat dan mencatatnya sebagai kebaikan dengan pahala yang berlipat ganda. Penulis berharap dengan adanya tulisan ini dapat mengamalkan ilmu-ilmu yang diperoleh dan menambah ilmu pengetahuan serta bermanfaat dan menjadi amal ibadah di sisi-Nya.

Banjarmasin, 09 Rabiul Awal 1445 H
25 September 2023 M



Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	ii
BUKTI BEBAS PLAGIASI	iii
PERSETUJUAN	iv
PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Definisi Operasional	5
C. Fokus Penelitian.....	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Signifikansi Penelitian	7
F. Penelitian Terdahulu	8
G. Sistematika Penulisan	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
A. Implementasi	13
B. Anak	17
C. Pembelajaran Menghubungkan Gambar dengan Kata	22
D. <i>Game Wordwall</i>	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	27
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	27
B. Subjek dan Objek Penelitian	28
C. Data dan Sumber Data.....	28
D. Teknik Pengumpulan Data dan Analisis Data.....	31
E. Prosedur Penelitian.....	38
BAB IV HASIL PENELITIAN	40
A. Hasil Penelitian	40

B. Pembahasan.....	57
BAB V PENUTUP.....	63
A. Simpulan.....	63
B. Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA	65
LAMPIRAN.....	69
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	99

DAFTAR TABEL

No.	Halaman
3.1 Wawancara dan Fokus Wawancara	32
3.2 Pedoman Observasi dan Fokus Pengamatan.....	33
3.3 Matriks Data, Sumber Data, Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Pengumpulan Data	34

DAFTAR GAMBAR

No.	Halaman
3.1 Analisis Data Miles dan Huberman	35
4.1 Tampilan Beranda Website <i>Wordwall</i>	46
4.2 Tampilan Beranda Website <i>Wordwall</i>	46
4.3 Tampilan Beranda Website <i>Wordwall</i>	47
4.4 Guru Menjelaskan Cara Memainkan <i>Game Wordwall</i>	48
4.5 Tampilan <i>Game Wordwall</i> Menghubungkan Gambar dengan Kata	49

DAFTAR LAMPIRAN

No	Halaman
1. Pedoman Wawancara	70
2. Tabel Terjemah	73
3. Hasil Wawancara	74
4. Hasil Observasi	84
5. Hasil Dokumentasi	87
6. Surat-Surat	94