

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan hasil Pengembangan *Game* Edukasi *Who Wants To Be A Millionaire* pada Materi Koloid Siswa Kelas XI MAN 3 Banjarmasin, dapat disimpulkan:

1. Validasi oleh para ahli, baik dari segi materi maupun media, menunjukkan hasil yang positif. Validasi ahli materi mencapai rata-rata 74% dengan kriteria "Valid", sedangkan validasi ahli media mencapai rata-rata 79% dengan kriteria "Valid". Hal ini mengindikasikan bahwa *game* edukasi *who wants to be a millionaire* yang telah dikembangkan memiliki validitas yang valid dan layak digunakan sebagai sarana pembelajaran.
2. Hasil respon dari 31 siswa kelas XI IPA 3 MAN 3 Banjarmasin menunjukkan bahwa *game* edukasi *who wants to be a millionaire* yang dikembangkan mendapatkan nilai 85% dengan kriteria "Sangat Baik". Ini menunjukkan bahwa siswa memberikan tanggapan yang sangat positif terhadap *game* tersebut.

#### **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian, keterbatasan pengembangan dan kelebihan dari *game* edukasi *who wants to be a millionaire* pada Materi Koloid, peneliti menyampaikan saran-saran sebagai berikut:

1. Saran untuk guru

Guru sebaiknya menggunakan *game* edukasi *who wants to be a millionaire* agar dapat meramaikan strategi pembelajaran dan menaikkan semangat siswa dalam proses belajar mengajar.

2. Saran untuk siswa

Selain di sekolah, siswa sebaiknya juga menggunakan *game* edukasi *who wants to be a millionaire* di rumah untuk belajar mandiri agar dapat menambah pemahaman terhadap materi.

3. Saran untuk peneliti selanjutnya

Adapun saran untuk peneliti selanjutnya adalah:

- a. Dalam *game* dapat dikembangkan dan ditambah lagi soal *game* kuis agar *game* memiliki soal yang berbeda-beda;
- b. Perlu ada pengembangan *game* edukasi *who wants to be a millionaire* pada materi yang lain;
- c. Kuis *game* hanya dapat digunakan sekali dan setelah menjawab kuis akan keluar skor akhir;
- d. Perlu adanya penelitian lebih lanjut seperti uji coba mengukur efektivitas penggunaan *game* edukasi *who wants to be a millionaire* pada materi koloid agar mengetahui hasil belajar siswa setelah menggunakan *game* edukasi *who wants to be a millionaire*.