

DAFTAR PUSTAKA

Achadah, Alif dan Ella Lutvi Sari, “Game Online terhadap Perubahan Akhlak” dalam *Jurnal AU LADA: Jurnal Pendidikan dan Perkembangan Anak* Vol 3 No. 2 2021.

<https://e-journal.uac.ac.id/index.php/aulada/article/view/1278/821>

Alghzali, Reno Diqqi dan Annas Fitria Sa’adah, “Pembinaan Akhlak Anak di Masa Pandemi dalam Perspektif Psikologi Pendidikan Islam” *Jurnal WASKITA: Jurnal Pendidikan Nilai dan Pembangunan Karakter* 5 No. 2, 31 Oktober 2021.

<https://waskita.ub.ac.id/index.php/waskita/article/view/139>

Arif, Mahmud, *Akhlak Islami & Pola Edukasinya*, Jakarta: Kencana, 2021.

Asmaran, *Pengantar Studi Akhlak*, Jakarta: PT Raja Grafindo, 2002.

Asy’ary, Muhammad Luqman, dkk, “Pengaruh Game Online terhadap Pemerolehan Bahasa Anak Sekolah Dasar” dalam *Fondatia Jurnal Pendidikan Dasar*, Volume 7, Nomor 1, Maret 2023, 38.

<https://doi.org/10.36088/fondatia.v7i1.2896>

Amiruddin, “Dampak Penggunaan Game Online terhadap Siswa di MTs Ulee Aceh Utara” *Jurnal Kalam* 7, No. 2 2019.

<https://www.journal.lsamaaceh.com/index.php/kalam/article/view/64/63>

Arikunto, Suharsimi, *Manajemen Penelitian*, Jakarta: Rineka Cipta, 2013.

Anugrah, Purnama, “Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling Universitas PGRI Yogyakarta” *Jurnal Konseling Gusjigang* 3, No. 1 Juni 2017.

Baharuddin, *Pendidikan dan Psikologi Perkembangan*, Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2017.

E, Manda Putri dan Widya, *Kamus Bahasa Indonesia*, Jakarta: Permata Press, 2019.

Edrizal, “Pengaruh Kecanduan Siswa Terhadap Game Online (Studi Tentang Kebiasaan Siswa Bermain Game Online) Di Smp N 3 Teluk Kuantan” *Jurnal PAJAR* 2, No. 6 November 2018.

<https://pajar.ejournal.unri.ac.id/index.php/PJR/article/download/6543/5897>

Ghazali, Imam Abu Hamid Al, *Ringkasan Ihya Ulumuddin penj. Ahmad Sunarto*, Surabaya: Mutiara Ilmu, 2019.

- Harahap, Sukron Habibi dan Zaka Hadikusuma Ramadan, “Dampak Game Online Free Fire terhadap Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar, dalam *Jurnal Basicedu* Vol 5 No. 3 2021. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/895>
- Hariani, Dini dan Ending Bahruddi, “Peranan Pendidikan Agama Islam Dalam Membentuk Akhlak Siswa Di Sma Negeri 2 Kota Bogor”, *Jurnal Mitra Pendidikan* 3, No.5 Mei 2019. <https://ejournal.stitalmubarok.ac.id/index.php/DIMAR/article/download/79/61>
- Harsan, Alif, *Jago Bikin Game Online*, Jakarta: Mediakita, 2011.
- Ismi, Nurul, dan Akmal, “Dampak Game online terhadap Perilaku Siswa di Lingkungan SMA Negeri 1 Bayang”, *Journal of Civic Education* 3, No. 1 2020. <http://jce.ppj.unp.ac.id/index.php/jce/article/view/304/113>
- Ilyas, Yunahar, *Kuliah Akhlaq*, Yogyakarta: LPPI, 2006.
- Izza, Faiq Khoridatul, “Dampak *Game online* Terhadap Perilaku Keagamaan Remaja Di Desa Modopuro Mojosari” Skripsi: 2019, http://digilib.uinsa.ac.id/33692/1/Faiq%20Khoridatul%20Izza_E0221500.pdf
- Koil, Siprianus, dkk, Pengaruh Permainan Game Online Terhadap Aktivitas Belajar pada Anak Usia Sekolah Kelas III dan IV SDN Merjosari 1 Malang, *Jurnal Nursing News* 2, No. 1, 2017. <https://publikasi.unitri.ac.id/index.php/fikes/article/view/174/208>
- Kokereni, Hulya and Ozlem Orsal, “Computer Game Addiction and Loneliness in Children”, *Iran J Public Health* 47, No.10, Oct 2018. <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC6277725/pdf/IJPH-471504.pdf>
- Kurnada, Nada dan Rossi Iskandar, “Analisis Tingkat Kecanduan Bermain Game Online terhadap Siswa Sekolah Dasar” *Jurnal Basicedu* 5, No. 6 Tahun 2021. <https://www.jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1738/pdf>
- Kustiawan, Andri Arif, dan Andy Widhiya Bayu Utomo, *Jangan Suka Game Online, Pengaruh Game Online dan Tindakan Pencegahan*, Magetan: CV Ae Media Grafika, 2018.
- Mardiana, R.R. Yulianti, dkk, “Pengaruh Game Online Terhadap Minat Belajar Siswa Mts Matlaul Anwar” *Jurnal Pengabdian Dharma Laksana Mengabdikan Untuk Negeri* 3, No. 1, Juli 2020. https://www.researchgate.net/publication/345400518_PENGARUH_GAME_ONLINE_TERHADAP_MINAT_BELAJAR_SISWA_MTS_MATLAUL_ANWAR
- Martono, Nanang, *Metode Penelitian Kuantitatif*, Jakarta: PT Rajagrafindo, 2019.

- Mustiqon, *Panduan Lengkap Metodologi Penelitian Pendidikan*, Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher, 2016.
- Na'ran, Sulasti dan M. Ridwan Said Amad, "Dampak Game Online pada Peserta Didik di SMA Negeri 4 Tana Toraja" *Jurnal Sosialisasi Pendidikan Sosiologi* Harahap. <https://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1678888&v=6080&title=DAMPAK%20GAME%20ONLINE%20PADA%20PESETERTA%20DIDIK%20DI%20SMA%20NEGERI%204%20TANA%20TORAJA>
- Nasution, Zulfadli, *Selayang Pandang Ilmu Pendidikan*, Pekalongan: PT. Nasya Expanding Management, 2022.
- Neolaka, Amos, *Metode Penelitian dan Statistik*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2014.
- Nisrinafatin, "Pengaruh Game Online terhadap Motivasi Belajar Siswa", *Jurnal Edukasi Nonformal*, 2020. <https://ummaspul.e-journal.id/JENFOL/article/view/427/244>
- Nurfadilah, "Pengaruh Game Online Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas VI SDN Bawakaraeng 1 Kota Makassar", Skripsi Universitas Muhammadiyah Makassar, 2018, https://digilibadmin.unismuh.ac.id/upload/4071-Full_Text.pdf
- Pawirosumarto, Suharno, *Aplikasi Komputer*, Jakarta: Mitra Wacana Media, 2008.
- Purwanto, Ngalmi, *Psikologi Pendidikan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2017.
- Putri, Manda dan Widya Antasari, *Kamus Bahasa Indonesia*, Jakarta: Permata Press, 2019.
- Rahyubi, Heri, *Teori-teori Belajar dan Aplikasi Pembelajaran Motorik*, Majalengka: Penerbit Referens, 2014.
- Rizky, Aulia, "Dampak Penggunaan Game Online Terhadap Interaksi Sosial Mahasiswa UIN Antasari Banjarmasin", Skripsi: UIN Antasari Banjarmasin, 2021, <https://idr.uin-antasari.ac.id/16330/>
- Riyadh, Sa'ad, *Jiwa dalam Bimbingan Rasulullah*, Jakarta: Gema Insani Press, 2007.
- Rusdah, "Dampak Penggunaan Game Online Terhadap Interaksi Sosial Mahasiswa UIN Antasari Banjarmasin", Skripsi: UIN Antasari Banjarmasin, 2019, <https://idr.uin-antasari.ac.id/12109/>

- Rusydi, Ibnu “Pengaruh Pemahaman Siswa pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Hubungannya dengan Akhlak Siswa di Sekolah” *Jurnal Risalah* 4, No. 1, Maret 2018.
https://jurnal.faiunwir.ac.id/index.php/Jurnal_Risalah/article/view/84/98
- Saebani, Beni Ahmad dan Abdul Hamid, *Ilmu Akhlak*, Bandung: CV Pustaka Setia, 2012.
- Sardiman, *Interaksi dan Motivasi Belajar-Mengajar*, Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2012.
- Setosari, Punaji, *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*, Jakarta: Kencana, 2016.
- Siregar, Eveline dan Hartini Nara, *Teori Belajar dan Pembelajaran*, Bogor: Ghalia Indonesia, 2014.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan*, Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sumianto, “Peningkatan Aktivitas Belajar Siswa Menggunakan Media Pop Up pada Siswa Sekolah Dasar” *Jurnal Basicedu* 4, No. 4, 2020.
<https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/727/pdf>
- Suwardi dan Daryanto, *Manajemen Peserta Didik*, Malang: Penerbit Gava Media, 2017.
- Syah, Muhibbin, *Psikologi Belajar*, Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2009.
- Thobroni, M., *Belajar dan Pembelajaran*, Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2016.
- Trim, Bambang, *Meng-install Akhlak Anak*, Jakarta: Hamdalah, 2008.
- Wahab, Rohmalina, *Psikologi Belajar*, Depok: PT Rajagrafindo Persada, 2018.
- Wahyudi, Dedi, *Pengantar Aqidah Akhlak dan Pembelajarannya*, Yogyakarta: Lintang Rasi Aksara Books, 2017.
- Warasto, Hestu Nugroho, “Pembentukan Akhlak Siswa”, *Jurnal Mandiri* 2, No.1, Juni 2018. <https://jurnalmandiri.com/index.php/mandiri/article/view/32/28>
- Yusuf, Kadar M., *Tafsir Tarbawi Pesan-pesan Al-Qur'an tentang Pendidikan*, Jakarta: Amzah, 2017.