

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Karimuddin, Misbahul Jannah, dan dkk. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Aceh: IKAPI, 2022. <https://repository.ar-raniry.ac.id/28559/1/Buku%20Metodologi%20Penelitian%20Kuantitatif.pdf>.
- Agustina, Ni Kadek Dina, Luh Putu Eka Damayanthi, I Made Gede Sunarya, dan I Made Putrama. “Pengembangan E-Modul Berbasis Metode Pembelajaran Problem Based Learning pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X Multimedia di SMK Negeri 3 Singaraja.” *KARMAPATI* 4, no. 5 (2015): 3. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v4i5.6584>.
- Akbar, Sa’dun, dan Anwar Holid. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2013.
- Akbar, Surya Achmad. “Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Mata Pelajaran Seni Budaya Semester Ganjil Kelas X SMK Muhammadiyah 2 Kediri Tahun 2011/2012.” *Jurnal Penelitian Universitas Negeri Malang* 1, no. 2 (2015): 2.
- Akhiruddin, dan dkk. *Belajar dan Pembelajaran*. Makassar: CV Cahaya Bintang Cemerlang, 2019.
- Akker, Jan, Robert Maribe Branch, Kent Gustafson, Nienke Nieveen, dan Tjeerd Plomp. *Design Approaches and Tools in Education and Training*. Dordrecht: Springer Netherlands, 1999.
- Aldobie, Nada. “ADDIE Model.” *American International Journal of Contemporary Research University of Northern Colorado* 5, no. 6 (Desember 2015): 68–72.
- Al-Qur’anul Karim Mushaf Al-Kamil*. Jakarta: Darus Sunnah, t.t.
- Ardial. *Paradigma dan Model Penelitian Komunikasi*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2014.
- Arifin, Zainal, dan Pipih Latifah. *Evaluasi pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2009.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2016.
- . *Media Pengajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 2015.
- Asyhari, Ardian, dan Gita Putri Clara. “Pengaruh Pembelajaran Levels of Inquiry Terhadap Kemampuan Literasi Sains Siswa.” *Scientiae Educatia* 6, no. 2 (28 Desember 2017): 80. <https://doi.org/10.24235/sc.educatia.v6i2.2000>.

- Azizah, Nurul, Farida Farida, dan Iip Sugiharta. "Model Pembelajaran E-Learning Berbantuan Aplikasi Education Edmodo dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematis." *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika* 1, no. 2 (2018): 415–22.
- Barokati, Nisaul, dan Fajar Annas. "Pengembangan Pembelajaran Berbasis Blended Learning pada Mata Kuliah Pemrograman Komputer (Studi Kasus: UNISDA Lamongan)." *Sisfo* 4, no. 5 (1 September 2013): 352–59. <https://doi.org/10.24089/j.sisfo.2013.09.006>.
- Buchem, Ilona, dan Ebru Okatan. "Using the Addie Model to Produce MOOCs: Experiences from the Oberred Project," 2021, 10 pages. <https://doi.org/10.25932/PUBLISHUP-51727>.
- Bungin, Burhan. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Kencana, 2011.
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model." *Halaqa: Islamic Education Journal* 3, no. 1 (5 Juni 2019): 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>.
- Darmadi, Hamid. *Metode Penelitian Pendidikan dan Sosial*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Duli, Nikolaus. *Metode Penelitian Kuantitatif: Beberapa Konsep Dasar untuk Penulisan Skripsi & Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2019. <https://books.google.co.id/books?id=A6fRDwAAQBAJ&printsec=copyright&hl=id#v=onepage&q&f=false>.
- Ellysia, Angjela, dan Dedy Irfan. "Pengembangan e-Modul Dengan Flip PDF Professional pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika." *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)* 9, no. 3 (1 September 2021): 91. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v9i3.113525>.
- Garjita, Dewa Ayu Andita Sari, I Ketut Resika Arthana, dan I Gede Partha Sindu. "Pengembangan E-Modul Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Dengan Model Pembelajaran Problem Based Learning (Studi Kasus: Siswa Kelas X TKJ SMK Negeri 3 Singaraja)." *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)* 6, no. 1 (2017): 42. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v6i1.9268>.
- Gunawan, Imam. *Pengantar Statistik Inferensial*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2016.
- Haeriyah, dan Heni Pujiastuti. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Interaktif Berbantuan Aplikasi Anyflip Pada Materi Lingkaran Untuk

Siswa SMP.” *Primatika : Jurnal Pendidikan Matematika* 11, no. 1 (30 Juni 2022): 1–10. <https://doi.org/10.30872/primatika.v11i1.1047>.

Hanief, Yulingga Nanda, dan Wasis Himawanto. *Statistik Pendidikan*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2017.

Hidayat, Aziz Alimul. *Menyusun Instrumen Penelitian & Uji Validitas-Reliabilitas*. Surabaya: Health Book Publishing, 2021. https://books.google.co.id/books?id=0dAeEAAAQBAJ&pg=PA8&hl=id&source=gbs_toc_r&cad=2#v=onepage&q&f=false.

Hidayati, Tri. *Perangkat Pengembangan Pembelajaran Matematika dengan Suplemen History of Mathematics*. Purwokerto Selatan: CV Pena Persada, 2018.

Hikmawati, Fenti. *Metodologi Penelitian*. Depok: Rajawali Press, 2020.

Jannah, Rodhoatul. *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press, 2013.

Kemendikbud. *Panduan Praktis Penyusunan E-Modul*. 2017. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMA, 2017. https://awan965.files.wordpress.com/2017/09/panduan_penyusunan-e-modul-2017_final_edit.pdf.

Khairunnas, Muhammad. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Menggunakan Smart Apps Creator Pada Materi Fungsi Kuadrat Kelas XI SMK Negeri 1 Gambut Tahun Ajaran 2021/2022.” Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari, 2022.

Lukman, Aprizal, Dwi Kurnia Hayati, dan Nasrul Hakim. “Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran IPA Kelas V di Sekolah Dasar.” *Elementary: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 5, no. 2 (27 Desember 2019): 153. <https://doi.org/10.32332/elementary.v5i2.1750>.

Majid, Abdul. *Perencanaan Pembelajaran: Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2016.

Masta, Al Azhary, Yosep Dwi Kristanto, dan dkk. *Matematika Tingkat Lanjut untuk SMA Kelas XI*. Jakarta: KEMENDIKBUDRISTEK, 2021.

Mudinillah, Adam. *Software untuk Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Bintang Pustaka Madani, 2021.

Mudlofir, Ali. *Aplikasi Pembelajaran Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Dan Bahan Ajar Dalam Pendidikan Agama*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2014.

- Munalang, Sudianto, Andri Kristanto Sitanggang, dan dkk. *Matematika SMA/MA/SMK/MAK Kelas XI Edisi Revisi*. Jakarta: KEMENDIKBUD, 2017.
- Nana. *Evaluasi Pembelajaran Fisika*. Jawa Tengah: Lakeisha, 2019.
- Netriwati, dan Mai Sri Lena. *Media Pembelajaran Matematika*. Bandar Lampung: Permata Net, 2018.
- Noormandiri, B. K. *Matematika untuk SMA/MA Kelas XI Kelompok Wajib*. Jakarta: Erlangga, 2017.
- Nurdyansyah. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: Umsida Press, 2019.
- Nuryana, Dede, dan Tina Rosyana. "Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMK Pada Materi Program Linear." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 3, no. 1 (13 April 2019): 11–20. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v3i1.74>.
- Nuryanti, Safitri. "Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Pada Materi Program Linear Kelas XI SMA/MA Berbasis TCK." Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Ar-Raniry Darussalam, 2022.
- Pelangi, Garris. "PEMANFAATAN APLIKASI CANVA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA JENJANG SMA/MA." *Jurnal Sasindo Unpam* 8, no. 2 (2020): 79–96. <http://dx.doi.org/10.32493/sasindo.v8i2.79-96>.
- Prastowo, Andi. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif (Menciptakan Metode Pembelajaran yang Menarik dan Menyenangkan)*. Cet. 5. Yogyakarta: DIVA Press, 2014.
- Prihatiningtyas, Suci, dan Fatihatun Nikmatu Sholihah. *Physics Learning By E-Module*. Jombang: LPPM Universitas KH. A. Wahab Hasbullah, 2020. <https://books.google.co.id/books?id=hxY7EAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>.
- Priyanthi, Kadek Aris, Ketut Agustini, dan Gede Saindra Santyadiputra. "Pengembangan E-Modul Berbantuan Simulasi Berorientasi Pemecahan Masalah Pada Mata Pelajaran Komunikasi Data (Studi Kasus: Siswa Kelas XI TKJ SMK Negeri 3 Singaraja)." *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)* 6, no. 1 (2017): 1–42. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v6i1.9267>.
- Purba, Ramen A., dan dkk. *Pengantar Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.

- Rahmatullah, Inanna, dan Andi Tenri Ampa. "Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva." *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha* 12, no. 2 (2020): 317–27. <https://doi.org/10.23887/jjpe.v12i2.30179>.
- Rahmayanti, Dela, dan Putra Jaya. "Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Canva dengan Pendekatan Saintifik Terhadap Hasil Belajar dasar Listrik dan Elektronika." *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)* 8, no. 4 (2020): 107–13. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v8i4.110251>.
- Rangkuti, Ahmad Nizar. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, PTK dan Penelitian Pengembangan)*. Bandung: Citapustaka Media, 2016. <https://repo.uinsyahada.ac.id/951/1/Ahmad%20Nizar%20Rangkuti%20-%202016%20-%20Metode%20Penelitian%20Pendidikan%20.pdf>.
- Riduwan. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta, 2008.
- Rinaryati, Nurwahyu. "E-Modul Counter Berbasis Flip Pdf pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika." *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran* 5, no. 2 (30 April 2021): 193. <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i2.31240>.
- Rohani. *Media Pembelajaran*. Medan: Diktat Fakultas Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, 2019. <http://repository.uinsu.ac.id/id/eprint/8503>.
- Sholikha, Siti Mazilatus, Muhammad Miftah Farid, dan Eka Hendi Andriansyah. "PENGUNAAN MODUL DIGITAL DALAM MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR SISWA PROGRAM PERCEPATAN SKS KOTA SURABAYA." *JURNAL EKONOMI PENDIDIKAN DAN KEWIRAUSAHAAN* 10, no. 1 (27 April 2022): 73–82. <https://doi.org/10.26740/jepk.v10n1.p73-82>.
- Siregar, Asminar. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Pada Materi Sistem Persamaan Linier Satu Variabel (SPLSV) Dengan Menggunakan Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah Menengah Pertama Swasta IRA Medan." Skripsi, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Sumatera Utara, 2021.
- Siregar, Roslana, Suwanto Suwanto, dan Muhammad Daut Siagian. "Analisis Kesulitan Belajar Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Matriks." *JURNAL MATHEMATIC PAEDAGOGIC* 6, no. 1 (28 September 2021): 31–38. <https://doi.org/10.36294/jmp.v6i1.2325>.

- Sudatha, I Gede Wawan, dan I Made Tegeh. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Media Akademi, 2015.
- Sudijono, Anas. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Depok: Rajawali Press, 2018.
- Sugianto, Dony, Ade Gafar Abdullah, Siscka Elvyanti, dan Yuda Muladi. "MODUL VIRTUAL: MULTIMEDIA FLIPBOOK DASAR TEKNIK DIGITAL." *Innovation of Vocational Technology Education* 9, no. 2 (2017): 102. <https://doi.org/10.17509/invotec.v9i2.4860>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: Alfabeta, 2018.
- . *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Sujarweni, Wiratna. *Metodologi Penelitian Lengkap Praktis Dan Mudah Dipahami*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press, 2014.
- Sukiman. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia, 2013. <https://digilib.uin-suka.ac.id/id/eprint/39441/1/SUKIMAN%20-%20PENGEMBANGAN%20MEDIA%20PEMBELAJARAN.pdf>.
- Sundayana, Rostina. *Media dan alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Sungkono. "Pemilihan dan Penggunaan Media Dalam Proses Pembelajaran." *Majalah Ilmiah Pembelajaran* 4, no. 1 (Mei 2014): 76.
- Supardi. *Statistik Penelitian Pendidikan*. Depok: Rajawali Pers, 2017.
- Supriyono. *Akuntansi Keperilakuan*. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press, 2018.
- Susanti, Maria Goreti Lindra. "Pengembangan E-Modul Berbantuan Aplikasi Flip PDF Professional Pada Sistem Koordinasi Kelas XI." Skripsi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sanata Dharma, 2021.
- Tanjung, Rahma Elvira, dan Delsina Faiza. "CANVA SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATA PELAJARAN DASAR LISTRIK DAN ELEKTRONIKA." *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)* 7, no. 2 (2019): 79–85. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v7i2.104261>.
- Wahab, Abdul, Junaedi Junaedi, dan Muh. Azhar. "Efektivitas Pembelajaran Statistika Pendidikan Menggunakan Uji Peningkatan N-Gain di PGMI." *Jurnal Basicedu* 5, no. 2 (22 Maret 2021): 1039–45. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i2.845>.

- Wijayanti, Ni Putu Ayu, Luh Putu Eka Damayanthi, I Made Gede Sunarya, dan I Made Putrama. "PENGEMBANGAN E-MODUL BERBASIS PROJECT BASED LEARNING PADA MATA PELAJARAN SIMULASI DIGITAL UNTUK SISWA KELAS X STUDI KASUS DI SMK NEGERI 2 SINGARAJA." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 13, no. 2 (2016): 187–88. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v13i2.8526>.
- Yusup, Febrinawati. "Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif." *Jurnal Tarbiyah : Jurnal Ilmiah Kependidikan* 7, no. 1 (24 Juli 2018): 22. <https://doi.org/10.18592/tarbiyah.v7i1.2100>.
- Zahroh, Aminatus, Zainal Abidin, dan Isbadar Nursit. "PENGEMBANGAN E-MODULE MATEMATIKA INTERAKTIF BERBASIS ADOBE ANIMATE CC PADA MATERI ARITMETIKA SOSIAL KELAS VII SMP." *Jurnal Penelitian, Pendidikan dan Pembelajaran* 14, no. 7 (2019): 123–29.
- Zaningsih, Ratih Dwi. "Pengembangan Aplikasi E-Modul Mobile Pembelajaran Matematika Berbasis Android Studio Pokok Bahasan Matriks." Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Raden Intan, 2018.
- Zarkasyi, Wahyudin. *Penelitian Pendidikan Matematika*. Bandung: Refika Aditama, 2015.
- Zuhri. *Convergentive Design Kurikulum Pendidikan Pesantren (Konsepsi dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Deepublish, 2016.