

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, R. *Web Programming is Easy*. Jakarta: Elek Media Komputindo, 2015.
- Al-Hamid, Thalha, dan Budur Anufia. *Instrumen Pengumpulan Data*. Sorong: Jurusan Ekonomi Islam, Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN), 2019.
- Ammann, R. "Recovering The Web's Unclaimed Legacy of Academic Text Standards :SGML, HTML, and The Misremediation of Quotation." *Internet Histories* Vol. 4, No. 1 (2020): Hal. 66-86.
- An, Yunjo. "A History of Instructional Media, Instructional Design, and Theories." *International Journal of Technology in Education* Vol. 4, No. 1 (2021): Hal. 1-21.
- Anam, Syaiful, Husna Nashihin, Akbar Taufik, Mubarok, Hamela Sari S., Yuni Mariani M., Suparto, dkk. *Metode Penelitian (Kualitatif, Kuantitatif, Eksperimen, dan R&D)*. Padang: Global Eksekutif Teknologi, 2023.
- Arbaatin A, Leni. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi pada Tema 7 Subtema 3 untuk Siswa Kelas IV SDN 104 Pekanbaru*. Skripsi, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam Riau, 2021.
- Arnild, dan Augina Mekarisce. "Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data Pada Penelitian Kualitatif di Bidang Kesehatan Masyarakat." *Jurnal Ilmiah Kesehatan Masyarakat* Vol. 12, No. 3 (2020). Hal. 145-151
- Atuhairi, Annah, dan dkk. "Teachers' Attitude Towards The Inclusion of Children in Street Situation in Mainstream Education in Kampala District, Central Uganda." *International Journal of Education and Research* Vol. 11, No. 11 (2023): Hal. 25-38.
- Cahyadi, Rahmat. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model." *Halaqa : Islamic Education Journal* Vol. 3, No. 1 (2019). Hal. 35-43
- Dewi P., Yola, Rina Elvia, dan Hermansyah Amir. "Pengembangan Media Pembelajaran Kimia Berbasis Android untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik." *ALOTROP, Jurnal Pendidikan dan Ilmu Kimia*, Vol. 5, No. 2 (2021): Hal. 168-174.
- Dewi W., Riesca, dan Miftachul Chusnah. *Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Berbasis Web SLIMS*. Jombang: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas KH. A. Wahab Hasbullah, 2021.

- Eka N., Devi. *Pengembangan Media Pembelajaran CD Interaktif Terintegrasi Nilai Islam disertai dengan Mind Mapping Pada Materi Jaringan Epitel Kelas XI SMA Negeri 16 Semarang*. Skripsi, Fakultas Sains dan Teknologi UIN Walisongo, 2019.
- Enterprise, Jubilee. *HTML5 Komplet*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2017.
- Faipri S, Susanti. “Model Evaluasi Formatif-Sumatif Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa pada Mata Kuliah Perencanaan Pengajaran Geografi.” *Prosiding Seminar Nasional 20 Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 2017.
- Fajriani, Nurul, Baharuddin, dan Nur Khalisah L. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website pada Materi Peluang Kelas XII SMA 4 Sinjai.” *Prosiding Seminar Nasional Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makassar*, 2022.
- Faridah, Munawarah, dan dkk. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Materi Sistem Koordinat Kelas VII dengan Metode Problem Based Learning.” *Computing and Education Technology Journal* Vol. 1, No. 1 (2021): Hal. 28-43.
- Feby M. N., Olivia, Mastiur Napitulu, dan Novita Sari B. *Teori dan Perspektif Penggunaan Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Bahasa Inggris*. Pasaman Barat: CV. Azka Pustaka, 2022.
- Firmadani, Fifit. “Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Sebagai Inovasi Pembelajaran Era Revolusi Industri 4.0.” *KoPend : Konferensi Pendidikan Nasional* Vol. 2, No. 1 (2020). Hal. 93-97
- Florence, Martin, Anthony Karl Betrus K., dan William Sugar. *Digital Media For Learning: Theories, Processes, and Solutions*. Switzerland: Springer international Publishing, 2019.
- Garaika, dan Darmanah. *Metodologi Penelitian*. Lampung Selatan: CV. Hira Tech, 2019.
- Hamdani, Alfian. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Menggunakan Google Sites Pada Materi Sistem Gerak Manusia Untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP/MTs*. Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UIN Kiai Haji Achmad Shiddiq Jember, 2021.
- Hanafi. “Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan.” *Saintifika Islamica: Jurnal Kajian Keislaman* Vol 4, No. 2 (2017): Hal. 129-150.
- Hengki, Umrati W. *Analisis Data Kualitatif: Teori Konsep dalam Penelitian Pendidikan*. Makassar: Sekolah Tinggi Theologia Jaffray, 2020.

- Hermawati. *Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Medan: Merdeka Kreasi Group, 2022.
- Heswari, Sonya, dan Sonya Patri. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Mengoptimalkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa.” *Jurnal Inovasi Penelitian* 2, No. 8 (2022): Hal. 2715-2722.
- Hodiyanto. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Bermuatan Prolem Posing terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.” *Mosharafa : Jurnal Pendidikan Matematika* 9, No. 2 (2020): Hal. 323-334.
- I. F, Alvian. “Pengembangan Media Puzzle Berbasis Flash untuk Pembelajaran Reaksi Asam Basa di Kelas XI Sekolah Menengah Atas: Uji Coba di SMAN 4 Banjarmasin.” *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan IPA*, 2021.
- Idrus, L. “Evaluasi dalam Proses Pembelajaran.” *ADAARA: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* Vol. 9, No. 2 (2019): Hal. 920-935.
- J, Arifin. *SPSS 24 untuk Penelitian dan Skripsi*. Jakarta: Kelompok Gramedia, 2017.
- Jannah, Rohdatul. *Media Pembelajaran*. Palangkaraya: Antasari Press, 2017.
- Jubaerudin. “Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Berbantuan Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran Matematika di Masa Pandemi.” *JARME : Journal of Autentic Research on Matematics Eduacation* 3, No. 2 (2021): Hal 178-189.
- Juntunen, A, E Jalonen, dan S Luukkainen. “HTML 5 in Mobile Device - Drivers and Restraints.” *Proceeding of The Annual Hawaii International Conference on System Sciences*, 2013, Hal 1053-1062.
- Juwita, Ratulani. *Kimia Dasar Teori dan Latihan*. Sekolah Tinggi Keguruan dan Ilmu Pendidikan (STKIP) PGRI Sumatra Barat, 2017.
- Karo-Karo, Isran, dan Rohani. “Manfaat Media Dalam Pembelajaran.” *Jurnal Pendidikan dan Matematika* 7, No. 1 (2008): Hal. 91-96.
- Khasanah, Maulana Muhlas, dan Lisna Marwani. “Development of E-Learning Smart Apps Creator (SAC) Learning Media for Selling Employees on Paid Tv.” *Akademia* Vol. 9, No. 2 (2020): Hal 131.
- Khoidrudin, R, A Ashadi, dan M Masykuri. “Smart Apps Creator 3 to improve student learning outcomes during the pandemic of COVID-19.” *JPBI (Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia)* Vol. 7, No. 1 (2021): Hal 25–34.

- Kubro, dkk, Uzliah. "Perancangan Aplikasi WBA-Nizer sebagai Pengelolaan Kegiatan Wardah Beauty Agent." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* Vol. 7, No. 4 (2023): Hal. 1524-1532.
- Luh, Lina, dan dkk. "Pengembangan Media Pembelajaran 3 Dimensi pada Mata Pelajaran Matematika untuk Siswa Penyandang Tunagrahita (Studi Kasus: Siswa Kelas D2/Semester 2 SLB C Negeri Singaraja)." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* Vol. 13, No. 2 (2016). Hal 137-147
- Lukitaningrum, Hesti. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Materi Basis Data Di Sekolah Menengah Kejuruan Kelas XI*. Skripsi, Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta, 2016.
- Maulia, Rahma. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator 3 untuk Kelas XI SMA pada Materi Barisan dan Deret*. Skripsi, Fakultas Ilmu Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Islam Riau, 2022.
- Moleong, L. J. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2017.
- Mudinillah, Adam. *Software untuk Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Bintang Pustaka Madani, 2021.
- Muhammad, Muhyi, dan dkk. *Metodologi Penelitian*. Surabaya: Adi Buana University Press, 2018.
- Muhammad, Sahrullah. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMAN 2 Palangka Raya*. Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan IAIN Palangkaraya, 2020.
- Mulyadi. *Implementasi Kebijakan*. Jakarta: Balai Pustaka, 2015.
- Mulyatiningsih, Endang. *Riset Terapan*. UNY Press, 2017.
- Mumpuni, Atikah. "Peran Pembelajaran Berbasis Internet dalam Meningkatkan Keterampilan Membaca Pemahaman Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* Vol. 9, No. 4 (2023): Hal. 71-76.
- NST Nisak, Jehan. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis WEB Pada Materi Barisan dan Deret Kelas XI SMK Imelda Pariwisata Medan T.A 2020/2021*. Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UIN Sumatera Utara, 2020.
- Nugroho, Setiyo, dan dkk. "Perancangan Identitas Perusahaan dalam Bentuk Stationery Desain di Rumah Kreasi Grafika." *Jurnal Ilmiah Komputer Grafis* Vol. 14, No. 1 (2021): Hal. 48-57.

- Nurjanah. "Analisis Kepuasan Konsumen dalam Meningkatkan Pelayanan Pada Usaha Laundry Bunda." *Jurnal Mahasiswa* Vol. 1 (2021).
- Oktavionika, dkk, Reisyah. "Pengaruh Internet Terhadap Perilaku Belajar Siswa." *Journal of Education Research* Vol. 4, No. 1 (2023): Hal. 20-27.
- Oktra R. Y., Sri, dan Yasdinul Huda. "Pengembangan Media Pembelajaran Smartapps Creator 3 Berbasis Android pada Mata Pelajaran Kerja Bengkel dan Gambar Teknik di SMKN 1 Sumatera Barat." *Jurnal Pendidikan Tambusai* Vol. 6, No. 1 (2022): Hal. 1244-1255.
- Pebrianti, Fenny, Leny Heliawati, dan Didit Ardianto. "The Effect of STREAM-Based Teaching Materials Using Smartapps Creator 3 on Students' Scientific Literacy." *Intenational Journal of STEM Education for Sustainability* Vol. 2, No. 2 (2022): Hal. 78-93.
- Peprizal, dan Nurhasan Syah. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis WEB pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik." *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran* Vol. 4, No. 3 (2020): Hal. 455-467.
- Pradilasari, Lia, Abdul Gani, dan Ibnu Khaldun. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual pada Materi Koloid Untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMA." *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (Indonesian Journal of Science Education)* Vol. 7, No. 1 (2019): Hal. 9-15.
- Purnomo, Puji, dan M. S. Palupi. "Pengembangan Tes Hasil Belajar Matematika Materi Menyelesaikan Masalah yang Berkaitan Dengan Waktu, Jarak dan Kecepatan Untuk Siswa Kelas V." *Jurnal Penelitian (Edisi Khusus PGSD)* Vol. 20, No. 2 (2016): Hal. 151-157.
- Putri, dkk, Dian. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kimia Berbasis Android Menggunakan Prinsip Mayer Pada Materi Laju Reaksi." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* Vol. 5, No. 1 (2018): Hal. 38-47.
- Rahmadi. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Banjarmasin: Antasari Press, 2011.
- Rahmiani. *Pengaruh Media Pembelajaran Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Menyimak Bahasa Indonesia Murid Kelas V SD Negeri Katangka Kecamatan Rappocini Kota Makassar*. Skrip Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, 2019.
- Ramli, M. "Media Pembelajaran Dalam Perspektif Al-Qur'an dan Hadits." *Ittihad Jurnal Kopertais Wilayah XI Kalimantan* Vol. 13, No. 23 (2015). Hal. 130-154
- Rawung, Dede T. *Metode Penarikan Sampel*. Pusat Pendidikan dan Pelatihan Badan Pusat Statistik RI (PUSDIKLAT BPS RI), 2020.

- Rostika R, Selvina. *Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Website Wordwall Terhadap Minat Belajar Peserta Didik pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Kelas XI di SMAN 1 Banjar Margo Tulang Bawang*. Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, 2023.
- Ruliyanti, Vina. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis WEB (E-Learning) Pada Konsep Sistem Ekskresi Manusia*. Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan UIN Syarif Hidayatullah, 2022.
- Rusli, Muhammad, Dadang Hermawan, dan Ni Nyoman Supuwingsih. *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif: Prinsip Dasar dan Model Pengembangan*. Yogyakarta: Andi Offset, 2019.
- Saputro, Budiyo. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2017.
- Sari, Novitalia A. *Modul Pembelajaran Kimia SMA Kelas XI: Sistem Koloid*. Direktorat SMA, Direktorat Jendral PAUD, DIKDAS, dan DIKMEN, 2020.
- Septiani, Yuni, Edo Arribe, dan Risnal Diansyah. "Analisis Kualitas Layanan Sistem Informasi Akademik Universitas Abdurrahman Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Sevqual." *Jurnal Teknologi dan Open Source* Vol. 3, No. 1 (2020): Hal. 131-143.
- Shoffa, Shoffan, dan dkk. *Perkembangan Media Pembelajaran di Perguruan Tinggi*. Cetakan I. Bojonegoro: CV. Agrapana Media, 2021.
- Siyoto, Sandu. dkk. *Dasar Metodologi Penelitian*. Cetakan 1. Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015.
- Sudarmo, Unggul, dan Nanik Mitayani. *KIMIA Untuk SMA/MA Kelas XI Kurikulum 2013 yang Disempurnakan Peminatan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*. Surakarta: Erlangga, 2016.
- Sugihartini, Nyoman, dan Kadek Yudiana. "ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* Vol. 15, No. 2 (2018).
- Sugiyono. *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Cet. II. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2018.
- Sugiyono. *Metodologi Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA, 2019.

- Supriyadi. *Pengembangan Instrumen Penelitian dan Evaluasi*. Pekalongan: PT Nasya Expanding Management, 2020.
- Susilowati, Yeni. *Modul E-Commerce - Teaching Factory For Student*. Medan: Mutiara Publisher, 2019.
- Suwendra, I Wayan. *Metodologi Penelitian Kualitatif dalam Ilmu Sosial, Pendidikan, Kebudayaan dan Keagamaan*. Badung: Nilackra, 2018.
- Wulandari, Eka. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis E-Book pada Materi Sistem Pencernaan untuk SMP Kelas VIII*. Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Raden Intan Lampung, 2018.
- Yolanda S., Noca, Evi Gusliana, Tuti Puspitasari, dan Muhammad Muslihudin. *E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Inovatif*. Indramayu: CV. Adanu Abimata, 2023.