

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Aldobie, Nada. 2015. "ADDIE Model". *American International Journal of Contemporary Research University of Northern Colorado* 5, no. 6.
- Angel Learning. 2008. *Instructional Design in Angel*. Indianapolis.
- Angko, Nancy dan Mustaji. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar dengan Model ADDIE untuk Mata Pelajaran Kelas 5 SDS Mawar Sharon Surabaya*. Jurnal Kwangsan
- Anwar, Muhammad. 2015. *Filsafat Pendidikan*. Jakarta: PT Aditya Andrebina Agung.
- Anwar, Saifuddin. 2019. *Reliabilitas dan Validitas*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Arikonto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2018. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Arin, Fransiska Enalia. Tasni, Nurfaida. dan Saputra, Andika. 2021. Efektivitas Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Terhadap Pembelajaran Matematika Pada Materi Himpunan SMP Bajiminasa". *Journal Pendidikan Matematika*. Vol 1, No 6
- Ariy, Rosihan dan Indriyastuti. 2009. *Khazanah Matematika 3*. Jakarta: Pusat Perbukuan Depertemen Pendidikan Nasional.
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT RajaGrafindo.
- Aziz, Rofiqul. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Maket 3D Geografi Pada Materi Lipatan dan Patahan*. UNS: Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum.
- Barokati, Nisaul dan Fajar Annas. 2013. *Pengembangan Pembelajaran Berbasis Blended Learning Pada Mata Kuliah Pemograman Komputer*. Studi Kasus: Unisda Lamongan.

- Buckhem, Ilona, and Ebru Okatan. "Using the ADDIE Model to Produce MOOCs: Experiences from the Oberred Project." *Universitätsverlag Potsdam Journal Beuth University of Applied Science Berlin, Germany*, 2021, 249-258. <https://doi.org/10.25932/publishup-51727>
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. 2019. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model." *Halaqa: Islamic Education Journal Universitas Muhammadiyah Surabaya* Vol 3, No 1.
- Damitri, Dea Elvina. 2020. Keunggulan Media Powerpoint Berbasis Audio Visual Sebagai Media Presentasi Terhadap Hasil Belajar Siswa SMK Teknik Bangunan, *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, Vol 6, No 2: 1-7
- Daryanto. 1993. *Media Visual Untuk Pengajaran Teknik*, PT.Remaja Rosdakarya
- Diana, Dwi Ustik. 2021. Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Penggunaan Media Video Pembelajaran Berbasis Powerpoint di SMK Negeri 2 Situbondo, *Jurnal Inovasi Tenaga Pendidik dan Kependidikan*, Vol 7, no. 2: 15-21
- Fi Jannatin Aliyah dan Khofidotur Rofiah. 2020. KDSI: Pengembangan Kamus Digital Signalong Indonesia Berbasis Multimedia Interaktif Bagi Anak Dengan Hambatan Komunikasi, *Jurnal Pendidikan Inklusi*, Vol. 4, No. 1.
- Furchan, Arif. 2005. *Pengantar Penelitian dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Ganjar. 2018. Analisis Kesulitan Siswa Sekolah Menengah Atas Kota Balikpapan Dalam Memecahkan Masalah Yang Berkaitan Dengan Persamaan Kuadrat Dan Fungsi Kuadrat Tahun Ajaran 2014/2015. *Jurnal Pendidika Matematika Universitas Balikpapan* 1, no. 2: 62-63.
- Gida Kadarisma, Jenny Shara dan Wahyu Setiawan. 2019. Telaah Kemampuan Berpikir Kritis dalam Matematika oleh Pelajar SMP dalam Pembelajaran Materi Fungsi Kuadrat, *Jurnal Pendidikan IKIP Siliwangi*, Vol.1, No.2
- Gunawan, Imam. 2016. *Pengantar Statistik Inferensial*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Gunawan, Muhammad Adi. 2013. *Statistika untuk Penelitian*. Yogyakarta: Parama Publishing.
- Hackbarth, S. 1996. *The Educational Technology Handbook*. Englewood Cliffs. New Jersey: Educational Technology Publications Inc.
- Hamzah, Ali. 2014. *Evaluasi Pembelajaran Matematika*, Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

- I Made Teguh, I Nyoman Jampel dan Ketut Pudjawa. 2015. Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan Dengan Model ADDIE, Jurnal Teknologi Pendidikan FIP Undhiksha.
- Irfan, Yusdi. 2020. *Program Linear Matematika Umum Kelas XI*. Kemendikbud.
- Jack R. Fraenkel and Norman E. Wallen. 2003. *Student Workbook to Accompany How to Design and Evaluate Research in Education*, New York: McGraw-Hill.
- Majid, Abdul. 2005. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Margono. 2010. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Merra Rorita, Saida Ulfa dan Agus Wedi. 2018. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Mobile Learning Pokok Bahasan Perkembangan Teori Atom Mata Pelajaran Kimia Kelas X SMA Panjura Malang, *JINOTEP*, Vol. 4, No. 2.
- Mudhofir. 1999. *Teknologi Instruksional*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyati, Sri dan Evendi, Haniv. 2020. Pembelajaran Matematika Melalui Media Game Quizz Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika SMP 2 Bojonegara”. *Gauss: Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol 3, No 1.
- Nasrum, Akbar. 2018. *Uji Normalitas Data Untuk Penelitian*. Denpasar: Jayapangus Press.
- Novian, Wahyu. *FlipaClip Pro Premium*. Hotelku.Co.Id, 15 November 2023, <https://tekno.hargaindo.com/flipaclip-pro-premium/>
- Nyoman Sugihartini, Kadek Yudiana. 2018, “ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran”. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* Vol 15, No 2.
- Permata dan Wulan Destaria Rahmawati. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Materi Kalkulus, *UNION: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2018, Vol. 6 No. 3: 278
- Purnomo, Halim. (2019). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Lembaga Penelitian, Publikasi, dan Pengabdian Masyarakat Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
- Rohani, Ahmad. 1997. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

- Rohani. 2019. *Media Pembelajaran*. Diktat Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: CV. Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya).
- Sumarno, Alim. (2012). *Perbedaan Penelitian dan Pengembangan*. Surabaya: *Elearning UNESA*
- Tatik Handayani, Sugeng Sutiarto dan Rangga Firdaus. 2023. Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis FlipaClip Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis dan Kemandirian Belajar Siswa, *Jurnal Pendidikan Matematika, Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol 7, No. 2: 350-366
- Vaughan, R. *Multimedia: what it is and what it can do for our students*.
- Wahab, Abdul dkk. 2021. *Media pembelajaran matematika*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Wahab, Abdul, Junaedi, and Muh. Azhar. "Efektivitas Pembelajaran Statistika Pendidikan Menggunakan Uji Peningkatan N-Gain Di PGMI." *Jurnal Basicedu Universitas Pahlawan* 5, no. 2 (n.d.): 1039-1045
- Zuhri. 2016. *Convergentive Design Kurikulum Pendidikan Pesantren (Konsepsi dan aplikasinya)*, Yogyakarta: Deepublish.