

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan terhadap pengembangan media pembelajaran matematika berbasis Android menggunakan *Articulate Storyline 3* materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linear satu variabel di kelas X MA Siti Mariam Banjarmasin, maka dapat peneliti simpulkan bahwa.

1. Produk pengembangan media pembelajaran matematika berbasis Andorid menggunakan *Articulate Storyline 3* materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linear satu variabel di kelas X MA Siti Mariam mendapatkan tingkat kevalidan dengan predikat sangat valid setelah melalui penilaian validator ahli materi yang mencakup aspek materi, penyajian materi dan bahasa yang digunakan dengan presentase kevalidan rata-rata sebesar 91.67% kriteria “Sangat Valid” dan hasil penilaian validator ahli media yang mencakup aspek desain tampilan media, kemudahan penggunaan dan pemograman serta mamfaat dari media pembelajaran dengan presentase kevalidan rata-rata sebesar 84.50% kriteria “Sangat Valid”.
2. Produk pengembangan media pembelajaran matematika berbasis Android menggunakan *Articulate Storyline 3* materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linear satu variabel mendapatkan predikat sangat praktis setelah melalui penilaian oleh siswa pada uji coba kelompok kecil sebanyak 5 siswa

dengan persentase kepraktisan 91,30% kriteria “Sangat Praktis” dan uji coba kelompok besar sebanyak 17 siswa dengan nilai persentase kepraktisan 89,45% kriteria “Sangat Praktis”.

3. Produk pengembangan media pembelajaran matematika berbasis Android menggunakan *Articulate Storyline 3* materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linear satu variabel mendapatkan predikat efektif dengan tingkat efektif yang tinggi (*Strong Effect*). Hasil tersebut setelah melalui penilaian oleh siswa pada uji coba kelompok besar menggunakan *pre-test* dan *post-test*. Berdasarkan *paired sampel test* di dapat nilai sig. (*2-tailed*) $0,000 < 0,05$ sehingga dapat diartinya media pembelajaran yang dikembangkan efektif digunakan untuk meningkatkan hasil belajar siswa serta diketahui bahwa nilai *effect size* sebesar $6.59 > 1,00$, maka dapat disimpulkan bahwa keefektifan media pembelajaran matematika berbasis Android materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linear satu variabel kelas X MA Siti Mariam Banjarmasin memiliki efek tinggi (*Strong Effect*).

B. Saran

Beberapa saran untuk penelitian pengembangan media pembelajaran matematika berbasis Andorid menggunakan *Articulate Storyline 3* materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linear satu variabel di kelas X MA Siti Mariam Banjarmasin, adalah sebagai berikut.

1. Bagi Siswa

Pembelajaran menggunakan media pembelajaran matematika berbasis Android menggunakan *Articulate Storyline 3* materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linear satu variabel merupakan salah satu metode belajar secara mandiri kapanpun dan dimanapun. Media pembelajaran ini telah disajikan secara interaktif sehingga dapat meningkatkan perhatian dan minat siswa serta meningkatkan hasil belajar siswa pada materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linear satu variabel.

2. Bagi Guru

Pengembangan bahan ajar seperti media pembelajaran matematika berbasis Android menggunakan *Articulate Storyline 3* materi persamaan dan pertidaksamaan nilai mutlak linear satu variabel ini dapat dikembangkan dan diperbaharui lagi sesuai dengan materi yang lain ataupun kurikulum yang ingin diterapkan sehingga membuat siswa bersemangat, tidak bosan dan dapat meningkatkan hasil belajar matematika.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Media pembelajaran matematika berbasis Android menggunakan *Articulate Storyline 3* diharapkan dapat menjadi inspirasi dan bahan referensi atau acuan bagi peneliti selanjutnya, sehingga dapat membuat produk yang lebih baik lagi di kemudian hari.