

## LAMPIRAN-LAMPIRAN

### Lampiran 1. Daftar Terjemah

No	Hal	Bab	Kutipan	Terjemah
1	1		<p>إِفْرَأْ بِاسْمِ رَبِّكَ الَّذِي خَلَقَ (1)                      خَلَقَ الْإِنْسَانَ مِنْ عَلَقٍ (2) اِفْرَأْ                      وَرَبُّكَ الْأَكْرَمُ (3) الَّذِي عَلَّمَ                      بِالْقَلَمِ (4) عَلَّمَ الْإِنْسَانَ مَا لَمْ                      يَعْلَمُ (5)</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bacalah dengan menyebut nama Tuhanmu yang menciptakan</li> <li>2. dia telah menciptakan manusia dari segumpal darah</li> <li>3. bacalah dan Tuhanmulah Yang Mahamulia</li> <li>4. yang mengajar (manusia) dengan pena</li> <li>5. dia mengajarkan manusia apa yang tidak diketahu.</li> </ol>

### Lampiran 2. Dokumentasi kegiatan



Foto sekolah tampak depan



Foto papan sekolah

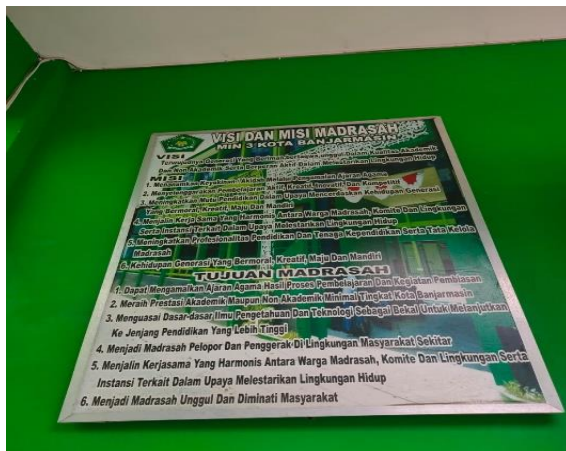


Foto Visi dan Misi Sekolah MIN 3 Kota Banjarmasin



Foto struktur guru MIN 3 Kota Banjarmasin

Date: \_\_\_\_\_

Nama : Erry Erliyana  
 Ortu dari siswa : Muhammad Mif2alurrasyid  
 Tanggal wawancara : \_\_\_\_\_  
 jenis kelamin : Laki laki  
 Alamat tinggal : Jl. Sepakat Rt 30 rd 36, Pemurus Dalam.

- ya.
- ± 3 - 5 jam (di hari libur)  
± 1-2 jam (di hari sekolah)
- ya.
- ya.
- Kelas 4 SD
- Lupa waktu, lupa istirahat / tidur siang  
susah di suruh belajar
- Latih konsentrasi, Meranggang saraf motorik  
jadi tahu cara kata bahasa Inggris,  
latih strategi, belajar untuk jadi pemenang.
- Membatasi waktu bermain, Menyita hp nya.
- ya.
- ± 2 - 3 jam

Foto dokumentasi wawancara dengan orangtua siswa

INSTRUMEN WAWANCARA  
 Pedoman Wawancara Untuk Wali Siswa

Nama : MASLIANI  
 Ortu dari siswa : ALYA NUR ZAHRA  
 Tanggal wawancara : 21.01.2023  
 Jenis kelamin : PEREMPUAN

- Apakah anak ibu/bapa suka bermain game online?
- Berapa jam dalam sehari mereka dalam bermain game online?
- Apakah ibu/bapa mengawasi mereka dalam bermain game online?
- Apakah ibu/bapa membatasi anak-anak dalam bermain game online?
- Sejak kapan anak suka bermain game online?
- Apakah dampak negatif anak bermain game online?
- Apakah dampak positif anak bermain game online?
- Apakah yang dilakukan ibu/bapa dalam mengatasi anak yang kecanduan bermain game?
- Apakah game online mengganggu jam belajar anak?
- Berapa jam dalam sehari anak belajar?

Jawab:

- Tidak suka bermain game online, cuma suka nonton youtube
- 1 - 2 jam
- Selalu diawasi
- Sangat membatasi
- Anak saya suka main hp sejak diberikan hp. kelas 5 semester pertama
- Dampak negative : Berlama-lama kurus bisa bergaul dan sosialisasi
- Dampak positif : Merubah perilaku anak
- Mendatur waktu bermain dan belajar
- Sangat mengganggu
- 1 - 2 jam

Foto dokumentasi wawancara dengan orangtua siswa



Foto wawancara dengan siswa



Foto wawancara dengan Guru Kelas



Foto anak main game di jam istirahat

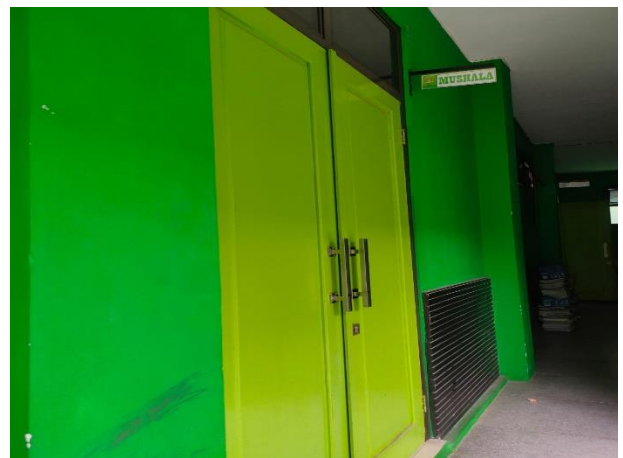


Foto Mushola sekolah



Foto wawancara dengan siswa

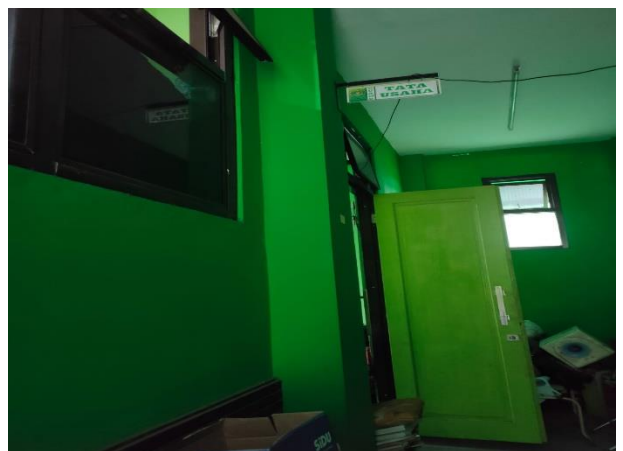


Foto ruang Tata Usaha sekolah



Foto selesai wawancara dengan dengan siswa



Foto wawancara dengan siswa



Foto wawancara dengan siswa




Foto wawancara dengan siswa

## Lampiran. 3 Curriculum Vitae Wali Kelas V

**CURRICULUM VITAE WALI KELAS 5C**

Nama : Raihatul Jannah, S.Pd  
Tempat, Tanggal Lahir : Halabau, 20 Oktober 1991  
Alamat : Jl. Pangeran RT 09 No. 79, Banjarmasin Utara  
Jenjang Pendidikan :  
a. TK : -  
b. SD : MI Darussalam Amuntai  
c. SMP : MTsN Model Amuntai  
d. SMA : MAN 2 Amuntai  
e. S1 : Universitas Lambung Mangkurat  
FKIP Pendidikan Kimia Angkatan 2009  
Mengajar di MIN 3 Kota :  
Banjarmasin sejak tahun : 21 Mei 2019  
Pernah Mengajar di : SMK Farmasi Mandiri  
Status Pengajar : Guru Kelas

Banjarmasin, 20 Juni 2023

  
Raihatul Jannah, S.Pd

## Lampiran 4. Surat Keterangan Seminar Proposal skripsi



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI BANJARMASIN**  
**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN**  
**JURUSAN PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH**  
 Jalan Jenderal Ahmad Yani KM. 4,5 Banjarmasin 70235  
 Telepon (0511) 3253939 Faksimile (0511) 3274492  
 Email: fk.antasari@gmail.com Web: fk.iain-antasari.ac.id

**SURAT KETERANGAN**

Nomor: 99/Un.14/II.2.J/PP.00.9/11/2022

Yang bertanda tangan di bawah ini, menerangkan bahwa:

Nama : Wahdiah Arafah

NIM : 190101070681

Jurusan/Prodi : PGMI

adalah benar telah melaksanakan Seminar Desain Operasional Skripsi yang berjudul:

**PENGARUH GAME MULTI PLAYER BATTLE ARENA TERHADAP  
 KECERDASAN EMOSIONAL DAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V  
 MIN 3 KOTA BANJARMASIN**

pada:

Hari/Tanggal : Selasa, 30 Agustus 2022

Tempat : Google Meet

Demikian surat keterangan ini dibuat, untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Banjarmasin, 8 November 2022



Ketua Jurusan PGMI

  
 Dr. Noor Alfulaila, M.Pd

## lampiran 5. Surat Izin Riset dari Dosen Pembimbing

**SURAT PERSETUJUAN RISET**

**Skripsi yang berjudul** : Pengaruh *Game Multi Player Battle Arena* Terhadap Kecerdasan Emosional dan Hasil Belajar Siswa Kelas V MIN 3 Kota Banjarmasin

**Ditulis oleh** : Wahdiah Arafah

**NIM** : 190101070681

**Jurusan** : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah

**Semester** : VIII (Delapan)

**Alamat** : Jl. Setia Usaha, RT.04/RW.02, Desa Banua Asam, Kec. Pandawan, Kab. Hulu Sungai Tengah.

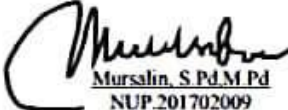
Setelah diteliti dan diadakan perbaikan sepertinya, kami dapat memberikan persetujuan kepada mahasiswa yang bersangkutan untuk melakukan riset, dengan arahan dan bimbingan dosen pembimbing, riset akan dilaksanakan pada:

**Tempat riset** : MIN 3 Kota Banjarmasin

**Alamat riset** : Jl. Bakti Rt.32 No.27 pemurus Dalam, Banjarmasin Selatan, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan, Kode Pos 70248

Banjarmasin, 07 Juni 2023

Mengatahui  
Pembimbing Skripsi

  
Mursalin, S.Pd.M.Pd  
NUP.201702009



## Lampiran 6. Surat Izin Riset dari Kepala Kementerian Agama Banjarmasin



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA**  
**KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KOTA BANJARMASIN**

Jalan Pulau Laut Nomor 24 Kota Banjarmasin - 70114

Telepon (0511) 3353586; Faksimili (0511) 3353586;

e-mail : [bjmkatsel@kemenag.go.id](mailto:bjmkatsel@kemenag.go.id) / website : <https://banjarmasinkota.kemenag.go.id>

Nomor : B-1231 /Kk.17.01-2/PP.00.9/06/2023

12 Juni 2023

Sifat : Biasa

Lamp. : -

Hal : Persetujuan Izin an. Wahdiah Arafah

Yth.

Wakil Dekan Bidang Akademik dan Kelembagaan  
 Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam  
 Negeri ( UIN) Antasari Banjarmasin  
 Di- Tempat

Assalamu'alaikum w.w.

Dengan Hormat,

Berdasarkan Surat dari Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri (UIN) Antasari Banjarmasin, Nomor : B-501/U.n.14/III.1/PP.00.9/06/2023 tanggal 08 Juni 2023, Hal: Permohonan Izin Penelitian, maka dengan ini kami menerangkan :

Nama : Wahdiah Arafah  
 NIM : 190101070681  
 Program Studi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah

Judul Skripsi:

**PENGARUH GAME MULTI PLAYER BATTLE ARENA TERHADAP KECERDASAN EMOSIONAL DAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V MIN 3 KOTA BANJARMASIN**

Pada prinsipnya kami menyetujui yang bersangkutan untuk melaksanakan penelitian tersebut di MIN 3 Kota Banjarmasin, terhitung mulai tanggal 12 Juni 2023 sampai dengan 12 Agustus 2023 dengan ketentuan :

1. Tidak mengganggu proses kegiatan belajar-mengajar di Madrasah.
2. Menyampaikan laporan/ hasil penelitian tersebut ke Kantor Kementerian Agama Kota Banjarmasin.

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian Bapak/ Ibu, kami mengucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum w.w.

Kepala Kantor Kementerian Agama  
 Kota Banjarmasin,



Taufik Rahman

Tembusan  
 Kepala MIN 3 Kota Banjarmasin



## Lampiran 7. Surat Keterangan Telah Selesai Melaksanakan Riset



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA**  
**KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KOTA BANJARMASIN**  
**MADRASAH IBTIDAIYAH NEGERI 3**  
 Jalan Bakti RT.32 No 27 Pemurus Dalam Kota Banjarmasin Telp.0511-3265231  
 Email: [minpemda@gmail.com](mailto:minpemda@gmail.com)

**SURAT KETERANGAN PENELITIAN**

Nomor : 133 /Mi.17.01-4/KP.00.4/07/2023

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : H. Abdul Basith, S.Ag  
 NIP : 197304291998031005  
 Pangkat / Golongan : Pembina / IVa  
 Jabatan : Kepala Madrasah  
 Unit Kerja : Kepala MIN 3 Kota Banjarmasin

Dengan ini menerangkan bahwa yang namanya tersebut di bawah ini :

Nama : **WAHDIAH ARAFAH**  
 N I M : 190101070681  
 Jenjang : PGMI S1  
 Fakultas : Fakultas Tarbiyah dan Keguruan  
 Universitas : UIN Antasari Banjarmasin  
 Judul Skripsi : **"PENGARUH GAME MULTI PLAYER BATTLE ARENA TERHADAP KECERDASAN EMOSIONAL DAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS V MIN 3 KOTA BANJARMASIN "**

Benar telah melaksanakan Penelitian/Riset di MIN 3 Kota Banjarmasin.

Demikian Surat Keterangan ini diberikan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya

Banjarmasin, 11 Juli 2023  
 Kepala Madrasah,  
  
 H. Abdul Basith

## Lampiran 8. Undang-Undang

**Dengan persetujuan bersama**  
**DEWAN PERWAKILAN RAKYAT REPUBLIK INDONESIA**  
**DAN PRESIDEN REPUBLIK INDONESIA**  
**MEMUTUSKAN:**  
**Menetapkan : UNDANG-UNDANG TENTANG SISTEM PENDIDIKAN**  
**NASIONAL.**

**BAB I**  
**KETENTUAN UMUM**

**Pasal 1**

Dalam undang-undang ini yang dimaksud dengan:

1. Pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan negara.
2. Pendidikan nasional adalah pendidikan yang berdasarkan Pancasila dan Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945 yang berakar pada nilai-nilai agama, kebudayaan nasional Indonesia dan tanggap terhadap tuntutan perubahan zaman.
3. Sistem pendidikan nasional adalah keseluruhan komponen pendidikan yang saling terkait secara terpadu untuk mencapai tujuan pendidikan nasional.
4. Peserta didik adalah anggota masyarakat yang berusaha mengembangkan potensi diri melalui proses pembelajaran yang tersedia pada jalur, jenjang, dan jenis pendidikan tertentu.
5. Tenaga kependidikan adalah anggota masyarakat yang mengabdikan diri dan diangkat untuk menunjang penyelenggaraan pendidikan.
6. Pendidik adalah tenaga kependidikan yang berkualifikasi sebagai guru, dosen, konselor, pamong belajar, widyaiswara, tutor, instruktur, fasilitator, dan sebutan lain yang sesuai dengan kekhususannya, serta berpartisipasi dalam menyelenggarakan pendidikan.
7. Jalur pendidikan adalah wahana yang dilalui peserta didik untuk mengembangkan potensi diri dalam suatu proses pendidikan yang sesuai dengan tujuan pendidikan.
8. Jenjang pendidikan adalah tahapan pendidikan yang ditetapkan berdasarkan tingkat perkembangan peserta didik, tujuan yang akan dicapai, dan kemampuan yang dikembangkan.
9. Jenis pendidikan adalah kelompok yang didasarkan pada kekhususan tujuan pendidikan suatu satuan pendidikan.

## Lampiran 9. Instrumen Observasi Penelitian

No	Hal yang Diamati	Diskripsi
1	Analisis lingkungan MIN 3 Kota Banjarmasin dan dokumen yang terkait tentang kecerdasan emosional siswa pemain game multi player battle arena kelas V.	Analisis lingkungan MIN 3 Kota Banjarmasin terkait tentang kecerdasan emosional siswa pemain game multi player battle arena, pertama peneliti meminta izin terlebih dahulu kepada kepala sekolah MIN 3 Kota Banjarmasin untuk melakukan penelitian khususnya di kelas V, meminta izin terhadap wali kelas V yang mengelola kelas serta bantuan dari kelengkapan dokumen dari staf tata usaha terkait profil sekolah dan sarana prasarana.
2	Analisis lingkungan kelas V MIN 3 Kota Banjarmasin terhadap siswa yang suka bermain game multi player battle arena.	Analisis lingkungan kelas V MIN 3 Kota Banjarmasin terhadap siswa yang suka bermain game online multi player battle arena memiliki Tingkat kegemaran yang cukup tinggi dilihat dari hasil obsevasi dan wawancara peneliti terhadap siswa, mereka gemar bermain game khususnya game ML dan FF. Dari jumlah 28 orang siswa peneliti mengambil 6 orang siswa sebagai sample yang gamar bermain game ML dan FF.
3	Kondisi fasilitas sekolah	MIN 3 Kota Banjarmasin memiliki 15 kelas, 1 Mushola, 1 perpustakaan, 1 kantin, 1 ruang tata usaha, 1 kantor

		dewan guru, dan memiliki lapangan yang cukup luas dengan dilengkapi arena parkir siswa dan guru.
--	--	--

No	Sarana dan Prasarana	Jumlah
1.	Ruang kepala Sekolah	1
2.	Ruang Guru	1
3.	Ruang Siswa	15
4.	Ruang Mushola	1
5.	Ruang Tata Usaha	1
6.	Ruang Kantin	1
7.	Ruang UKS	1
8.	Ruang Perpustakaan	1
9.	Parkiran	1
10.	WC	4

Dokumentasi:

No	Data	Sumber Data	Teknik Pengolahan Data
1	Data Pokok		
	a. Masalah yang berhubungan dengan game apa saja yang dimainkan anak .	Wali Kelas V dan siswa	Observasi dan Wawancara
	b. Peran orangtua dan guru terhadap anak yang menyukai game MOBA.	Wali Kelas V dan Orang tua	Observasi dan Wawancara
	c. Hal-hal yang berhubungan dengan kecerdasan emosional anak pemain game.	Wali Kelas V, Orangtua dan Siswa	Observasi dan Wawancara

No	Data	Sumber Data	Teknik Pengolahan Data
2	Data Penunjang		
	a. Profil singkat MIN 3 Kota Banjarmasin.	Staf TU	Dokumentasi
	b. Status guru, siswa, tenaga administrasi, dan fasilitas belajar mengajar di MIN 3 Kota Banjarmasin.	Staf TU	Dokumentasi, dan Observasi
	c. Sarana/Prasarana MIN 3 Kota Banjarmasin.	Staf TU	Dokumentasi, Observasi

Lampiran 10. Instrumen Wawancara:

Wawancara dengan wali kelas

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Bagaimana pendapat anda tentang anak yang bermain game online?	Pendapat saya tentang anak yang bermain game online itu tidak masalah, tergantung profesionalnya anak itu bermain, kalau hanya sebagai hiburan saja, kan itu tidak masalah, kan mereka perlu juga hp. Karena zaman sekarang hp tidak dapat dihindarkan dari anak, berilah sedikit waktu untuk mereka bermain.
2	Apa pengaruh yang ditimbulkan dari siswa yang bisa bermain game online?	Menurut ibu, pengaruh yang ditimbulkan itu tergantung pada orangtuanya, soalnya kalau guru memang tidak membolehkan membawa hp atau bermain di kelas, disini berarti peranannya itu pada orangtua, bagaimana mengatur anak, untuk memegang hp. Contohnya si A dibolehkan bermain hp, tetapi ada waktunya, misalnya di akhir pekan,

		<p>atau dalam satu hari itu 2 jam, tapi kalau kita sebagai orangtua membiarkan anak sepenuhnya bermain hp, bermain seharian, itu yang berpengaruh, misalnya pada waktu belajar, mereka tidak belajar, waktu ulangan nilainya menurun, itu berpengaruh. Tapi, kalau misalnya game mereka update, tetapi kalau masalah pelajaran mereka menurun.</p> <p>Untuk mengawasi itu, guru tidak bisa mengawasi dari rumah, kalau dari sekolahan bisa tanggungjawab guru, tetapi kalau sudah dirumah itu tanggungjawab orangtua</p>
3	Apakah anak yang bermain game bisa konsentrasi dalam pembelajaran?	<p>Menurut saya anak yang bermain game bisa atau tidaknya untuk konsentrasi dalam pembelajaran itu kita ambil contoh si A, dia itu sebenarnya bisa konsentrasi, dia itu pintar, kalau dia konsentrasi, tetapi kalau hp mulai ditangan dia, nah dia tidak akan lagi memperhatikan pelajaran. Kalau si B, bisa memposisikan diri untuk konsentrasi, jadi anak-anak itu bisa saja untuk konsentrasi, asal mereka ada kemampuan, ada keinginan, bisa saja mereka belajar, tapi itu balik lagi keorangnya dan situasinya bagaimana. Kalau mereka lagi asik-asiknya</p>

		membayangkan game di kepalanya , mereka tidak akan konsen lagi dalam belajar.
4	Apa dampak negative anak yang bermain game online?	Menurut saya dampak negatif anak yang bermain game online itu pasti terlihat pada peringkatnya menurun, karena memang tidak ada pengawasan dari orangtua tentang batasan penggunaan hp, apalagi mereka punya hp sendiri, bukan lagi pakai hp orangtuanya, kalau pakai hp orangtua pasti dibatasain main hpnya, misal “nanti rusak hp mama”. Anggap saja hadiah ulangtahun dan punya hp sendiri,
5	Apa dampak positif anak yang bermain game online?	Menurut saya dampak positif anak bermain game itu hanya untuk hiburan saja, bosan juga sudah kalau bermain diluar, apalagi belajar. Mereka mencari hal baru, karena bermain game itu 1 jam, 2,3 jam kan tidak terasa. Tergantung game apa yang anak mainkan, contoh saya game tentang teka teki, kan itu bermanfaat untuk pengetahuan, tetapi kalau bermain game jenis ML dan FF ini memang tidak kearah pembelajaran, mungkin untuk kekompakan, oke bisa

		lah, tapi kalau kearah pembelajaran itu tidak masuk.
6	Apakah anak yang bermain game online susah memahami pembelajaran dibandingkan anak yang tidak bermain game online?	Menurut saya anak yang bermain game dengan anak yang tidak bermain game untuk memahami pembelajaran itu, rata-rata anaknya bermaian main tetapi tidak semua bermain game ML dan FF, contohnya si A ini bermain game, tetapi beda jenis permainnya, dia anak yang pintar, berbanding dengan si, Ali, Noval, mereka berbeda jenis game nya, tetapi memang kemampuannya juga berbeda, selain d ipengaruhi game, bukan factor utama bermain game itu mempengaruhi penilaian, memang karakter orang dan anak juga yang berbeda-beda. Karena bermain game itu sesuai dengan karakter anak itu sendiri.
7	Apakah game online berpengaruh terhadap prestasi anak disekolah?	Menurut saya game online itu berpengaruh terhadap prestasi anak disekolah, karena semakin anak itu ketergantungan atau kecanduan, berarti semakin banyak waktu yang mereka habiskan untuk bermain game saja, bukan orang yang teratur, dalam artian ada waktu untuk bermain, dan ada waktu untuk belajar.



### Wawancara dengan orangtua siswa

#### Informan I

**Nama** : Erry Elliyana

**Orangtua dari siswa** : Muhammad Mifzalurrasyid

**Tanggal wawancara** : 23, Juni 2023

**Jenis kelamin** : Perempuan

**Alamat Tinggal** : Jl. Sepakat rt.30 rw. 36, Pemurus Dalam

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah anak ibu/bapa suka bermain game online?	Iya, suka bermain game online
2	Berapa jam dalam sehari mereka bermain game online?	Kurang lebih 3-5 jam di hari libur dan kurang lebih 1-2 jam di hari sekolah
3	Apakah ibu/bapa mengawasi mereka dalam bermain game online?	Iya, sayang mengawasi anak saya dalam bermain game
4	Apakah ibu/bapa membatasi anak-anak dalam bermain game online?	Aya, saya membatasi anak saya dalam bermain game
5	Sejak kapan anak suka bermain game online?	Sejak kelas 4 SD
6	Apa dampak negative anak bermain game online?	Lupa waktu, lupa istirahat/tidur siang dan susah disuruh belajar
7	Apa dampak positif anak bermain game online?	Melatih konsentrasi, merangkang saraf motoric, jadi tahu kosakata Bahasa Inggris, melatih strategi, dan belajar untuk jadi pemenang

8	Apa yang dilakukan ibu/bapa dalam mengatasi anak yang kecanduan bermain game?	Membatasi waktu bermain dan menyita hp anak
9	Apakah game online mengganggu jam belajar anak?	Iya, game online mengganggu jam belajar anak
10	Berapa jam dalam sehari anak belajar?	Kurang lebih 2-3 jam

## Informan II

**Nama** : Masliani  
**Orangtua dari siawa** : Alya Nur Zahra  
**Tanggal wawancara** : 23, Juni 2023  
**Jenis kelamin** : Perempuan

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah anak ibu/bapa suka bermain game online?	Tidak suka bermain game, namun suka nonton youtube tentang alur cerita kartun
2	Berapa jam dalam sehari mereka bermain game online?	1-2 jam
3	Apakah ibu/bapa mengawasi mereka dalam bermain game online?	Selalu diawasi
4	Apakah ibu/bapa membatasi anak-anak dalam bermain game online?	Sangat membatasi
5	Sejak kapan anak suka bermain game online?	Sejak dibelikan hp lebih tepatnya sejak kelas 5 SD

6	Apa dampak negative anak bermain game online?	Lebih pendiam, kurang bisa bergaul dan bersosial
7	Apa dampak positif anak bermain game online?	Dapat menambah kreatifitas anak
8	Apa yang dilakukan ibu/bapa dalam mengatasi anak yang kecanduan bermain game?	Mengatur waktu bermain dan belajar anak
9	Apakah game online mengganggu jam belajar anak?	Sangat mengganggu
10	Berapa jam dalam sehari anak belajar?	1-2 jam

### Informan III

**Nama** : Miya

**Orangtua dari siawa** : Rayana Khadijah

**Tanggal wawancara** : 18 Januari 2024

**Jenis kelamin** : Perempuan

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah anak ibu/bapa suka bermain game online?	Iya, anak saya suka bermain game online
2	Berapa jam dalam sehari mereka bermain game online?	Kurang lebih 3-4 jam dalam sehari
3	Apakah ibu/bapa mengawasi mereka dalam bermain game online?	Tidak, saya tidak mengawasi anak dalam bermain game

4	Apakah ibu/bapa membatasi anak-anak dalam bermain game online?	Aya, saya membatasi anak saya dalam bermain game
5	Sejak kapan anak-anak suka bermain game online?	Sejak kelas 4 MI
6	Apakah dampak negatif anak bermain game online?	Sering lupa waktu
7	Apakah dampak positif anak bermain game online?	Dapat melepas rasa bosan
8	Apakah yang dilakukan ibu/bapa dalam mengatasi anak yang kecanduan bermain game?	Membatasi waktu bermain dan memegang hp
9	Apakah game online mengganggu jam belajar anak?	Tidak mengganggu
10	Berapa jam dalam sehari anak belajar?	1 jam, lebih banyak waktu bermain game ketimbang belajar

#### **Informan IV**

**Nama** : Masrupah  
**Orangtua dari siswa** : M. Noval Adha  
**Tanggal wawancara** : 24 Juni 2023  
**Jenis kelamin** : Perempuan

<b>No</b>	<b>Pertanyaan</b>	<b>Jawaban</b>
1	Apakah anak ibu/bapa suka bermain game online?	Terkadang diwaktu santai
2	Berapa jam dalam sehari mereka bermain game online?	Kurang 1 -2 jam dalam sehari

3	Apakah ibu/bapa mengawasi mereka dalam bermain game online?	Iya, karena saya harus memantau game yang dimainkan anak dan mengingatkannya bahwa bermain game sekedar hobi agar tidak kecanduan
4	Apakah ibu/bapa membatasi anak-anak dalam bermain game online?	iya, saya membatasi anak saya dalam bermain game dan bermain game dijatahu Cuma 1 jam kalau menggar akan dapat hukuman agar tidak kecanduan.
5	Sejak kapan anak anak suka bermain game online?	Sejak kelas 1 MI, tetapi sejak kelas 5 baru mulai main game aktif
6	Apa dampak negative anak bermain game online?	Kesehatan mata terganggu, menurunkan konsentrasi anak, dan malas belajar sehingga hasil belajar menurun
7	Apa dampak positif anak bermain game online?	Sebagai hiburan dan menjernihkan otak yang sudah kelelahan belajar
8	Apa yang dilakukan ibu/bapa dalam mengatasi anak yang kecanduang bermain game?	Membatasi dan menjadwalkan main game dan menyibukan diri anak
9	Apakah game online mengganggu jam belajar anak?	Tidak mengganggu, karena dia bermain diwaktu santai aja
10	Berapa jam dalam sehari anak belajar?	1 jam belajar dirumah untuk mengulangi Pelajaran.

**Informan V**

**Nama** : Fahrudin  
**Orangtua dari siawa** : Alimansyah  
**Tanggal wawancara** : 15 Juni 2023  
**Jenis kelamin** : Laki-Laki

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah anak ibu/bapa suka bermain game online?	Iya, anak saya suka bermain game online
2	Berapa jam dalam sehari mereka bermain game online?	Kurang lebih 1 jam dalam sehari
3	Apakah ibu/bapa mengawasi mereka dalam bermain game online?	Iya, saya mengawasi anak saya bermain game
4	Apakah ibu/bapa membatasi anak-anak dalam bermain game online?	Iya, saya membatasi anak dalam bermain game
5	Sejak kapan anak anak suka bermain game online?	Sejak kelas 5 MI
6	Apa dampak negative anak bermain game online?	Sering lupa waktu dan lalai waktu
7	Apa dampak positif anak bermain game online?	Selalu berada dirumah
8	Apa yang dilakukan ibu/bapa dalam mengatasi anak yang kecanduan bermain game?	Membatasi dan diawasi
9	Apakah game online mengganggu jam belajar anak?	Iya, kalau itu dibiarkan

10	Berapa jam dalam sehari anak belajar?	Kurang lebih 1 jam
----	---------------------------------------	--------------------

**Informan VI**

**Nama : Taufiq Rahman**

**Orangtua dari siswa : Nuja**

**Tanggal wawancara : 9 Januari 2024**

**Jenis kelamin : Laki-Laki**

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah anak ibu/bapa suka bermain game online?	Iya, anak saya suka bermain game online
2	Berapa jam dalam sehari mereka bermain game online?	Kurang lebih 3-4 jam dalam sehari
3	Apakah ibu/bapa mengawasi mereka dalam bermain game online?	Tidak, saya tidak mengawasi anak dalam bermain game
4	Apakah ibu/bapa membatasi anak-anak dalam bermain game online?	Tidak, saya tidak membatasi anak karena sibuk bekerja
5	Sejak kapan anak suka bermain game online?	Sejak kelas 2 MI
6	Apa dampak negative anak bermain game online?	Sering lupa waktu dan lalai untuk belajar
7	Apa dampak positif anak bermain game online?	Dapat melepas rasa bosan dan sebagai hiburan
8	Apa yang dilakukan ibu/bapa dalam mengatasi anak yang kecanduan bermain game?	Tidak terlalu menghiraukan anak-anak yang bermain game

9	Apakah game online mengganggu jam belajar anak?	Sangat mengganggu dan anak malas belajar
10	Berapa jam dalam sehari anak belajar?	Jarang belajar karena keasikan bermain game

### Wawancara dengan siswa

(I)

**Nama** : Alya  
**Kelas** : V C  
**Jenis kelamin** : Perempuan  
**Hari/Tanggal wawancara** : 12 Juni 2023

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apa alasan kamu suka main game online?	Alasan saya suka bermain game itu karena seru
2	Berapa jam kamu bermain game online dalam sehari?	Kurang lebih 1-2 jam
3	Apa yang kamu rasakan setelah main game online?	Yang saya rasakan setelah bermain game seru dan senang
4	Berapa jam waktu belajar kamu dalam sehari?	30 menit- 1 jam
5	Apakah waktu belajar kamu lebih lama dari waktu bermain game? Atau malah sebaliknya, waktu main game kamu lebih banyak dari pada waktu belajar?	Waktu bermain game saya lebih banyak ketimbang belajar, kurang lebih 1 jam untuk bermain game, dan untuk belajar 30 menit.
6	Apa yang kamu dapatkan setelah bermain game online	Yang saya dapatkan setelah main game itu seru dan dapat menghibur perasaan saya.



7	Waktu usia berapa tahun kamu sudah mengenal game online?	Saya mengenal game itu sejak kelas kelas 3 SD umur 10 tahun.
8	Apakah orangtua kamu mengawasi kamu dalam bermain game online	Orangtua saya tidak terlalu mengawasi tetapi dibatasi saat main hp agar tidak terlalu lama.
9	Apakah kamu menggunakan hp pribadi atau punya orangtua untuk main game online?	Saya awalnya menggunakan hp orangtua, tetapi sekarang menggunakan hp sendiri.
10	Dari siapa kamu mengetahui game online?	Saya mengetahui game dari teman.
11	Apa yang menarik dari game online?	Yang menarik dari game online itu karena lebih seru dan lebih menantang.
12	Dimana biasanya kamu bermain game online?	Saya sering main game itu di rumah
13	Game apa yang sering mainkan?	Game yang saya mainkan itu ML dan FF, tetapi lebih sering FF
14	Sejak kapan kamu suka bermain game online?	Saya main game sejak kelas 3 SD

**(II)**

**Nama** : Rayana  
**Kelas** : 5 C  
**Jenis kelamin** : Perempuan  
**Hari/Tanggal wawancara** : 12 Juni 2023

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apa alasan kamu suka main game online?	Alasan saya suka main game ialah karena seru dan lebih bersemangat.

2	Berapa jam kamu bermain game online dalam sehari?	Kurang lebih 1 jam dalam sehari
3	Apa yang kamu rasakan setelah main game online?	Yang saya rasakan setelah main game ialah saya senang dan puas kalau sudah menang.
4	Berapa jam waktu belajar kamu dalam sehari?	Kurang lebih 30 menit sampai 1 jam
5	Apakah waktu belajar kamu lebih lama dari waktu bermain game? Atau malah sebaliknya, waktu main game kamu lebih banyak dari pada waktu belajar?	Waktu belajar saja seimbang saja antara bermain dan belajar.
6	Apa yang kamu dapatkan setelah bermain game online	Yang saya dapatkan dari game ini ialah persaan senang karena dapat menyelesaikan sebuah tantangan.
7	Waktu usia berapa tahun kamu sudah mengenal game online?	Dari 7 atau 8 tahun
8	Apakah orangtua kamu mengawasi kamu dalam bermain game online	Selalu diawasi
9	Apakah kamu menggunakan hp pribadi atau punya orangtua untuk main game online?	Awalnya menggunakan hp orang tua, sekarang sudah pakai hp sendiri
10	Dari siapa kamu mengetahui game online?	Saya mengetahui dari teman saya dan dari tik tok

11	Apa yang menarik dari game online?	Yang menarik dari game itu adalah menyenangkan dan membuat saya lebih kreatif dalam berkarya.
12	Dimana biasanya kamu bermain game online?	Biasanya saya bermain game itu dirumah.
13	Game apa yang sering mainkan?	Minecraft
14	Sejak kapan kamu suka bermain game online?	Sejak umur 7 tahun

**(III)**

**Nama** : Indri  
**Kelas** : 5 C  
**Jenis kelamin** : Perempuan  
**Hari/Tanggal wawancara** : 12 Juni 2023

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apa alasan kamu suka main game online?	Karena melihat teman bermain game, lalu saya juga tertarik untuk bermainnya
2	Berapa jam kamu bermain game online dalam sehari?	1 sampai 2 jam
3	Apa yang kamu rasakan setelah main game online?	Biasa saja, untuk hiburan seru-seruan
4	Berapa jam waktu belajar kamu dalam sehari?	Tidak belajar, belajar disaat mendekati ulangan saja
5	Apakah waktu belajar kamu lebih lama dari waktu bermain game? Atau malah sebaliknya, waktu main game kamu lebih banyak dari pada waktu belajar?	Lebih banyak waktu bermain game ketimbang belajar

6	Apa yang kamu dapatkan setelah bermain game online	Tidak ada, jarang berteman
7	Waktu usia berapa tahun kamu sudah mengenal game online?	Kelas 3 SD umur 8 tahun
8	Apakah orangtua kamu mengawasi kamu dalam bermain game online	Diawasi orang tua
9	Apakah kamu menggunakan hp pribadi atau punya orangtua untuk main game online?	Awalnya punya mama dan kaka, sekarang sudah pakai hp sendiri
10	Dari siapa kamu mengetahui game online?	Dari teman-teman
11	Apa yang menarik dari game online?	Seru dan sebagai hiburan
12	Dimana biasanya kamu bermain game online?	Dirumah
13	Game apa yang sering mainkan?	ML
14	Sejak kapan kamu suka bermain game online?	Sejak kelas 3 SD

**(IV)**

**Nama** : Mifzal (ML)  
**Kelas** : 5 C  
**Jenis kelamin** : Laki-laki  
**Hari/Tanggal wawancara** : 12 Juni 2023

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apa alasan kamu suka main game online?	Untuk seru-seruan dan sebagai hiburan

2	Berapa jam kamu bermain game online dalam sehari?	2-3 jam dalam sehari diwaktu libur dan jika hari biasa hpnya disita oleh orang tua dan dikembalikan jika hari libur
3	Apa yang kamu rasakan setelah main game online?	Seru dan banyak teman
4	Berapa jam waktu belajar kamu dalam sehari?	2-3 jam
5	Apakah waktu belajar kamu lebih lama dari waktu bermain game? Atau malah sebaliknya, waktu main game kamu lebih banyak dari pada waktu belajar?	Banyak waktu belajar, karena waktu bermain saya hanya waktu libur sekolah, mulai sabtu pulanh sekolah dan hari minggu
6	Apa yang kamu dapatkan setelah bermain game online	Seru dan seneng
7	Waktu usia berpa tahun kamu sudah mengenal game online?	10 tahun kelas 4 SD
8	Apakah orangtua kamu mengawasi kamu dalam bermain game online	Mengawasi dan membatasi waktu bermain hp, jika sudah kelamaan main hp dilarang main hap dan disuruh main keluar dengan teman.
9	Apakah kamu menggunakan hp pribadi atau punya orangtua untuk main game online?	Menggunakan hp sendiri

10	Dari siapa kamu mengetahui game online?	Sejak punya hp dan melihat teman-teman main, jadi ikutan main
11	Apa yang menarik dari game online?	Seru
12	Dimana biasanya kamu bermain game online?	Dirumah dan diluar dengan teman-teman
13	Game apa yang sering mainkan?	ML
14	Sejak kapan kamu suka bermain game online?	Sejak kelas 4 SD

(V)

**Nama** : noval adha  
**Kelas** : 5 C  
**Jenis kelamin** : Laki-laki  
**Hari/Tanggal wawancara** : 13 Juni 2023

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apa alasan kamu suka main game online?	Rame dan seneng main bareng teman
2	Berapa jam kamu bermain game online dalam sehari?	1-2 jam
3	Apa yang kamu rasakan setelah main game online?	Senang dan rame, marah jika bermain tidak dibantu teman dan mengakibatkan kalah main
4	Berapa jam waktu belajar kamu dalam sehari?	½ sampai 1 jam
5	Apakah waktu belajar kamu lebih lama dari waktu bermain game? Atau malah sebaliknya, waktu main	Banyak bermain game

	game kamu lebih banyak dari pada waktu belajar?	
6	Apa yang kamu dapatkan setelah bermain game online	Bisa main game, perasaan senang dan bahagia
7	Waktu usia berapa tahun kamu sudah mengenal game online?	Main game ML sejak kelas 1 SD dan main game FF sejak kelas 4 SD
8	Apakah orangtua kamu mengawasi kamu dalam bermain game online	Diawasi
9	Apakah kamu menggunakan hp pribadi atau punya orangtua untuk main game online?	Awalnya menggunakan hp orang tua sekarang sudah punya Hp sendiri
10	Dari siapa kamu mengetahui game online?	Awal mulanya dari om saya yang bermain game, jadi saya ikutan main juga
11	Apa yang menarik dari game online?	Seru dan rame
12	Dimana biasanya kamu bermain game online?	Dirumah karena punya wifi
13	Game apa yang sering mainkan?	Awalnya main ML tapi sekarang lebih sering main game FF
14	Sejak kapan kamu suka bermain game online?	Mengenal game dari kelas 1 SD

**(VI)**

**Nama** : Nuja  
**Kelas** : 5 C  
**Jenis kelamin** : Perempuan  
**Hari/Tanggal wawancara** : 12 Juni 2023

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apa alasan kamu suka main game online?	Alasan saya suka main game karena seru dan tidak ada kerjaan.
2	Berapa jam kamu bermain game online dalam sehari?	Saya bermain game itu bisa tidak tau jam, kerna keseringan dan terlalu lama.
3	Apa yang kamu rasakan setelah main game online?	
4	Berapa jam waktu belajar kamu dalam sehari?	Saya dalam sehari tidak ada belajar kecuali saat disekolahan baru belajar, tetapi kalau sudah dirumah saya tidak belajar sama sekali.
5	Apakah waktu belajar kamu lebih lama dari waktu bermain game? Atau malah sebaliknya, waktu main game kamu lebih banyak dari pada waktu belajar?	Karena saya tidak ada belajar jadi waktu bermain game saya lebih banyak.
6	Apa yang kamu dapatkan setelah bermain game online	Yang saya dapatkan setelah bermain game itu ialah banyak teman dan perasaan menjadi senang.
7	Waktu usia berapa tahun kamu sudah mengenal game online?	Saya mengenal game sejak usia 7 atau 8 tahun
8	Apakah orangtua kamu mengawasi kamu dalam bermain game online	Orangtua saya kurang mengawasi saya saat bermain











		game, sehingga saya bebas menggunakan hp.
9	Apakah kamu menggunakan hp pribadi atau punya orangtua untuk main game online?	Awalnya saya menggunakan hp orangtua, tetapi sekarang menggunakan hp sendiri setelah dibeli orangtua.
10	Dari siapa kamu mengetahui game online?	Saya mengetahui game dari teman dan tik tok.
11	Apa yang menarik dari game online?	Yang menarik dari game menurut saya ialah senang dan seru ketika main bisa menghibur diri.
12	Dimana biasanya kamu bermain game online?	Saya biasanya main game bisa dirumah sendiri, ataupun diluar Bersama teman.
13	Game apa yang sering mainkan?	Game yang sering saya mainkan ML dan FF.
14	Sejak kapan kamu suka bermain game online?	Saya suka main game sejak kelas 1 SD Ketika umur 7-8 tahun.

## Lampiran 11. Catatan Konsultasi Bimbingan Skripsi

**LEMBAR KONSULTASI****REKAPITULASI KEGIATAN KONSULTASI**

<b>No.</b>	<b>Tanggal</b>	<b>Bab/Bagian</b>
1	18 Mei 2023	- Lanjutkan pembuatan instrument
2	29 Mei 2023	- Instrument sudah sesuai dan silahkan divalidasi
3	21 Juni 2023	- Validasi instrument - Lanjutkan
4	27 Juni 2023	- Tanpa revisi, Lanjutkan konsultasi Bab II
5	20 Okt 2023	- Konfirmasi di WA pilih metode kualitatif atau kuantitatif
6	10 Nov 2023	- Segera Eksekusi BAB IV
7	20 Nov 2023	- Ceritakan dibagian latar belakang bagaimana mendapatkan data. - Tambahkan macam-macam game
8	28 Nov 2023	Segera kirim BAB V dan lampiran

### LEMBAR KONSULTASI

Ke-	Tanggal	Catatan Konsultasi	Tanda Tangan
1	18 Mei 2023	- Lanjutkan pembuatan instrument	
2	29 Mei 2023	- Instrument sudah sesuai dan silahkan divalidasi	
3	21 Juni 2023	- Validasi instrument - Lanjutkan	
4	27 Juni 2023	- Tanpa revisi, Lanjutkan konsultasi Bab II	
5	20 Okt 2023	- Konfirmasi di WA pilih metode kualitatif atau kuantitatif	
6	10 Nov 2023	- Segera Eksekusi BAB IV	
7	20 Nov 2023	- Ceritakan dibagian latar belakang bagaimana mendapatkan data. - Tambahkan macam-macam game	
8	28 Nov 2023	- Segera kirim BAB V dan lampiran	

## RIWAYAT HIDUP

1. Nama: Wahdiah Arafah
2. Tempat, Tanggal Lahir: Hulu Sungai Tengah, 13 Maret 2001
3. Agama: Islam
4. Kebangsaan: WNI
5. Status Perkawinan: Belum Kawin
6. Alamat: Jl. Setia Usaha, RT.04/RW.02, Desa Banua Asam, Kec. Pandawan, Kab. Hulu Sungai Tengah.
7. No. Hp: 085248701043
8. Email: [wahdiah130301@gmail.com](mailto:wahdiah130301@gmail.com)
9. Riwayat Pendidikan:
  - a. TK Al- Fajar (2007)
  - b. SDN Negeri Banua Asam (2007/2008-2012/2013)
  - c. SMPIT Al-Khair Barabai (2013/2014-2015/2016)
  - d. MAN 1 HULU SUNGAI TENGAH (2016/2017-2018/2019)
10. Orang Tua:
  - a. Ayah:

Nama: Abdul Gani (alm)

Pekerjaan: -

Alamat: Jl. Setia Usaha, RT.04/RW.02, Desa Banua Asam, Kec. Pandawan, Kab. Hulu Sungai Tengah.
  - b. Ibu:

Nama: Saudah

Pekerjaan: Ibu Rumah Tangga

Alamat: Jl. Setia Usaha, RT.04/RW.02, Desa Banua Asam, Kec. Pandawan, Kab. Hulu Sungai Tengah.
11. Organisasi:
  - a. Pengurus UKM SSLK Al-Banjary (2019-2021)
  - b. Anggota Pembelajaran UKM LPPQ Antasari (2020-2021)

- c. Pengurus UKM LPPQ Antasari (2021-sekarang)
- d. Pengurus KM2HST (2020-sekarang)