

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraheni, Nilam Sri. “Pengembangan Media Permainan Monopoli Merah-Putih Pada Pembelajaran Tematik Integratif Peserta Didik Kelas V SD/MI Tahun Ajaran 2017/2018.” *Skripsi Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung*, 2018.
- Ani Cahyadi. *Esensi Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Banjarmasin: CV Mahata (Magna Raharja Tama), 2021.
- . *Sumber Belajar. Pengembangan Media Dan Sumber Belajar Teori Dan Prosedur*. Banjarmasin: Laksita Indoensia, 2019.
- AR, M. Ramli. “Pembelajaran, Pengembangan Media Pembelajaran Menurut Konsep Teknologi.” *Teknologi Pembelajaran*, 2021.
- Ariskasari, Dewi, and Dona Dinda Pratiwi. “Pengembangan Modul Matematika Berbasis Problem Solving Pada Materi Vektor.” *Jurnal Matematika 2*, no. 3 (2019).
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 2013.
- Diana Karitas, Ari Subekti, Heni Kusumawati, and Fransisca Susilowati. *Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013, Tema 9, Menjelajah Angkasa Luar: Buku Guru SD/MI Kelas VI*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2018.
- Fikri, Hasnul, and Ade Sri Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Padang: Penerbit Samudra Biru (Anggota IKAPI), 2018.
- Gunawan. “Alat Dan Media Pembelajaran Dalam Perspektif Tafsir Al-Misbah.” *Fikroh: Jurnal Pemikiran dan Pendidikan Islam 15*, no. 1 (2022): 86–106.
- Hadiwijaya, Yusuf. *Strategi Penerapan Kurikulum Integratif Tematik Di Madrasah Aliyah*. Medan: Perdana Publishing, 2016.
- Hardianto, Deni. “Penerapan Prinsip Desain Multimedia Untuk Pembelajaran.” In *International Confrence Proceeding “ICT in Education For Peace,”* 1–10, 2011.
- Hendi, Asrean, Een Yayah Haenilah, and Caswita. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Strategi Metakognitif Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa.” *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan*

*Matematika* 04, no. 02 (2020): 823–834.

Hidayat, Fitria, and Muhamad Nizar. “Model ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam* 1, no. 1, Desember (2021).

Indrawan, Irjus, Hadion Wijoyo, I Made Arsa Wiguna, and Edi Wardani. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Pekanbaru: CV Pena Persada, 2020.

Kesumayanti, Nur, and Rizki Wahyu Yunian Putra. “Pengembangan Bahan Ajar Materi Persamaan Kuadrat Berbantuan Rumus Cepat.” *Jurnal JES-MAT Program Studi Pendidikan Matematika UIN Raden Intan Lampung* 3, no. 2 (2017).

Khalid, Muhammad Rizky. “Pengembangan Modul Matematika Materi Peluang Berbasis Teori Konstruktivisme Di Kelas VIII MTsN 3 Kota Banjarmasin Tahun Ajaran 2022/2023.” *Skripsi Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin*, 2023.

Mahmood, Tariq, and Ghulam Mujtaba Shaikh. “Adaptive Automated Teller Machines.” *Preprint submitted to Information System* (2012): 1–44.

Malawi, Ibadullah, Dewi Trynasari, and Edi Riyanto. *Pembelajaran Tematik Integratif Di Sekolah Dasar Suplemen Guru Dalam Melaksanakan Kurikulum 2013*. Madiun: CV. AE Media Grafika, 2016.

Nandar, Ade, Enoh, and Fitroh Hayati. “Implikasi Pendidikan Dari Al-Qur’an Surat An-Nahl Ayat 43-44 Tentang Tugas Rasul Sebagai ‘Ahlu Dzikri’ Terhadap Peran Guru Sebagai Sumber Pengetahuan.” *Bandung Conference Series: Islamic Education* 2, no. 1 (2022): 160–167.

Novianto, Anwar, and Ali Mustadi. “The Analysis of Integrative Thematic Content, Scientific Approach, and Authentic Assessment in Elementary School Textbooks.” *Jurnal Kependidikan* 45, no. 1 (2015): 1–15.

Nurrita, Teni. “Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari’ah dan Tarbiyah* 3, no. 1 (2018): 171.

Phoenix, Tim Pustaka. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Baru*. 6th ed. Jakarta Barat: PT Media Pustaka Phoenix, 2012.

Rini Kristiantari, Mg. “Analisis Kesiapan Guru Sekolah Dasar Dalam Mengimplementasikan Pembelajaran Tematik Integratif Menyongsong Kurikulum 2013.” *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)* 3, no. 2 (2014): 460–470.

- Rosyad, Ali Miftakhu. "Urgensi Inovasi Pembelajaran Dalam Pendidik Agama Islam." *Al-Afkar, Journal for Islamic Studies* 2, no. 1 (2019): 64–86.
- Rusman. *Pembelajaran Komprehensif Teori, Praktik Dan Evaluasi*. Jakarta: Penerbit Rajawali, 2015.
- Setyosari, Punaji. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group, 2016.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2022.
- Sulandari. "Analisis Terhadap Metoda Pembelajaran Klasikal Dan Metoda Pembelajaran E-Learning Di Lingkungan Badiklat Kemhan." *Jurnal Pendidikan Indonesia* 1, no. 2 (2020): 176–187.
- Suraijiah. *Pengembangan Model Pembelajaran Integrasi Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti Dengan Pembelajaran Tematik*. Yogyakarta: K-Media, 2020.
- Suryani. "Presepsi Mahasiswa IAIN Antasari Terhadap Pendirian Mesin Automatic Teller Machine Pecahan Rp. 20.000 Di IAIN Antasari." *Laporan Hasil Penelitian Pusat*, 2015.
- Susilowati, Ayu Rizka, and Yuda Ardi Saputra. "Penerapan Permainan Edukatif 'Harta Karun' Berbasis Problem Based Learning Terhadap Literasi Sains Siswa." *Jurnal Didakta Pendidikan Dasar* 6, no. 2 (2022): 639–660.
- Syaodih, Nana. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2011.
- Triyanto, Heri, Endang Sri Hanani, and Ipang Setiawan. "Model Pengembangan Permainan Gobak Sodor Bola Dalam Pembelajaran Penjas." *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation* 1, no. 2 (2012).
- Utami, Sarwik. "Penggunaan Media Gambar Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar IPA Siswa Kelas III Sekolah Dasar." *Jurnal Primary Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Riau* 7, no. April (2018): 137–148.
- Wibawa, Setya Chendra, Rina Harimurti, Yeni Anistyasari, and Meini Sondang Sumbawati. "The Design And Implementation Of An Educational Multimedia Intiractive Operation System Using Lectora Inspire." *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)* 2, no. 1 (2017).

Wibawanto, Wandah. *Desain Dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.

Wicaksono, Vinikke, Syahrial, and Marzul Hidayat. "Analisis Penguasaan Guru Terhadap Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) Di Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Tematik DIKDAS* 5, no. 1 (2020): 41–51.

Widyatmojo, Galih, and Ali Muhtadi. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbentuk Game Untuk Menstimulasi Aspek Kognitif Dan Bahasa Anak TK." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 4, no. 1 (2017): 38–49.