

DAFTAR PUSTAKA

- Afifatu Rohmawati, Efektifitas Pembelajaran, (*Jurnal Pendidikan Usia Dini* 9, 2015 <https://doi.org/10.21009/JPUD.091.02>)
- Asnawi, *Efektivitas Penyelenggaraan Publik pada Samsat Corner Wilayah Malang Kota*, (Skripsi S-1 Jurusan Ilmu Pemerintahan, FISIP, UMM). 2013.
- Bestari Dwi Handayani, *Efektivitas Pembelajaran Aktif Melalui Penerapan Model Pembelajaran Kolaboratif (Collaborative Learning)*.
- Data kependudukan Desa Sungai Lumbah tahun 2023.
- Dewi Amaliah (Universitas Pancasakti) Nafiati, “*Revisi Taksonomi Bloom: Kognitif, Afektif, dan Psikomotorik*,” *Humanika* Vol. 21 No (2021)
- Dienes, Zoltan P, *The Six Stages in The Process of Learning Mathematics*. Diterjemahkan oleh P. L. Seaborne. USA : NFER. 1973.
- Efendi, Ramlan, *Konsep Revisi Taksonomi Bloom dan Implementasinya pada Pelajaran Matematika SMO, JIPMat* 2. 2017.
- Faridah, *Ruang Kelas II, SDN Sungai Lumbah 2 Kec. Batola*, Senin, 5 Desember 2022.
- Febrianawati (UIN Antasari Banjarmasin) Yusup, “*Uji Validitas dan Reabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif*” 7 No.1 (2018).
- Helmiati, *Micro Teaching* (Yogyakarta: Aswaja Pressindo), 2013.
- Heru Astikasari Setya Murti, *Permainan Pasaran sebagai Media Untuk mengembangkan Kompetensi Interpersonal Anak*, *Jurnal Psikologi Ulayat* (Salatiga: Universitas Kristen Satya Wacana, 2020).
- Himmatul Khoiroh dan Budiyanto, *Bermain Peran Dalam Permainan Pasaran Dengan Orang Tua Untuk Interaksi Sosial Anak Spektrum Autis*, *Jurnal Pendidikan Khusus*, (Surabaya: Universitas Sunan Ampel, 2021).
- Imam Gunawan dan Anggraini Retno Palupi, “*Taksonomi Bloom-Revisi Ranah Kognitif: Kerangka Landasan Untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Penilaian*” Vol 2, No (2012).
- Ina Magdalena Dkk., *Tiga Ranah Taksonomi Bloom Dalam Pendidikan*, 2020.

- Jonathan Mingkid, Daud Liando, dan Johny Lengkong, “*Efektivitas Penggunaan Dana Desa dalam Peningkatan Pembangunan,*” (Eksekutif Jurnal Jurusan Ilmu Pemerintahan 2, no. 2 (2017):
- Jubilee Enterprise, SPSS Untuk Pemula, (Yogyakarta: Gramedia). 2014.
- Kodir, Abdul. Indrawati, dan Irman Yusron, *Pedagogi*, (Modul Bahan Ajar, 2021)
- Kosilah dan Septian, “*Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Assure Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*”, *Jurnal Inovasi Penelitian*, Vol. 1, No. 6, November 2020.
- Martuti, *Mengelola PAUD: dengan Aneka Permainan Meraih Kecerdasan Majemuk*. (Yogyakarta: Kreasi Wacana, 2009)
- Masitoh, *Jenis Jenis pengembangan Metode Pembelajaran PAUD*. (Jakarta: Persada). 2012.
- Muhammad Daud Siagian, “*Kemampuan Koneksi Matematika dalam Pembelajaran Matematika*”, *MES (Journal Of Mathematics Education and Science)* Vol. 2, No. 1, Oktober 2016.
- Mulyana, Deddy, *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. (Bandung: PT Remaja Rosdakarya), 2012.
- Munawaroh, *Upaya Meningkatkan Pemahaman Penjumlahan Melalui Permainan Pasar-pasaran Kelompok B RA Nail Al Falah Merak Kec. Dempet Kab. Demak*, (Universitas Ivvet, 2022).
- Mustofa, *Beda Strategi, Model, pendekatan, Metode, dan Teknik Pembelajaran*. (Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta). 2019.
- Nani Restati Siregar, *Persepsi Siswa pada Pelajaran Matematika: Studi Pendahuluan pada Siswa yang Menyenangi Game*. (Yogyakarta: Jurnal Universitas Islam Agung). 2017.
- Ni Luh Westari, Ni Made Sulastri dan Made Suarjana, *Penerapan Metode Bermain Peran Pasar –Pasar Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbahasa Lisan Anak Kelompok A Taman Kanak-Kanak Widya Kumara Singaraja*, (Singaraja: Universitas Ganesha, 2013).
- Rahmadi, *Pengantar Metodologi Penelitian*, (Banjarmasin: Antasari Press, 2011),
S, Simangunsong, Simanjuntak, M. I Tiofanny, Naibaho T, *Perkembangan Matematika dan Pendidikan Matematika di Indonesia Berdasarkan Filosofi*, SEPREN: Jurnal of Mathematics Education and Applied, Pascasarja Universitas HKBP Nommensen Medan, 2021.

- Sadirman, *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. (Bandung: Sinar Baru Algensindo). 2014
- Sevirira Yuniar Firdaus, *Penerapan permainan pasar-pasaran untuk meningkatkan kemampuan kognitif mengenal angka 1-10 pada kelompok B di Raudhatul Athfal Perwanida 16 Kecamatan Puger Kabupaten Jember*, (Jember: UIN Khas Jember, 2020).
- Sugiyono, *Metode Penelitian kuantitatif, Kualitatif Dan RnD*, ed Sutopo (Bandung: Alfabeta). 2021.
- Suprijono, Agus, *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*, (Yogyakarta: Pustaka Belajar). 2015.
- Utami, Rini, *Penerapan Permainan Pasaran dalam Pembelajaran Matematika Materi Pokok Aritmatika Sosial*. (SDN Muhammadiyah Karangasem).2013.
- Yogi Trisna Karvilananda, *Analisis Komunikasi Matematis dan Keaktifan Siswa pada Pembelajaran Daring melalui WhatsApp Group di Kelas V SDN 1 Gawang Mata Pelajaran Matematika*, (Skripsi. Pacitan: STKIP PGRI Pacitan).
- Yuliani Nuraini Sujiono, 2007. *Metode dan Strategi Pembelajaran PAUD*. (Jakarta: Universitas Terbuka).
- Yunico L. Maure dkk, "Analisis Pemahaman Konsep Matematika Siswa SMA Pada Materi Program Linear", (*Jurnal Kependidikan Matematika*, Vol. 2 No. 1, Januari-Mei, 2020,)
- Zayadi, Ahmad dan Abdul Majid, 2013 *Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) Berdasarkan Pendekatan Kontekstual*. (Jakarta: Rajawali Press), 2013.