

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, M. Yusuf, dan Siti Nurjanah. "Hubungan Materi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam dengan Kecerdasan Emosional Siswa." *Jurnal Al-Hikmah* Volume 13, Nomor 1 (2016): 7.
- Almi, Sarah. "IMPLEMENTASI PENGGUNAAN MEDIA VARIATIF PADA PEMBELAJARAN TEMATIK KELAS IV SD NEGERI 105332 TANJUNG MORAW." Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, 2020. <http://repository.uinsu.ac.id/11287/1/Skripsi%20Almi%20Sarah.pdf>.
- Angelina, Mutiara. "Pengembangan Media Pembelajaran Ta'bir Berbasis Permainan Uno Stacko Siswa MA Ibnul Qoyyim Putra Yogyakarta Tahun Ajaran 2017/2018." Skripsi, 2018.
- Anggraeni, Farhah Prihasti, and Ulfa Danni Rosada. "Uno Stacko Game Media Development About Understanding People's Conformity in Class VII Students at SMP Negeri 15 Yogyakarta" 3, no. 3 (n.d.).
- Augustyn, Frederick J. *Dictionary of Toys and Games in American Popular Culture*. New York: Routledge, 2012.
- Cholil, Munawar. *Kelengkapan Tarikh Nabi Muhammad SAW*. Jakarta: Bulan Bintang, 2017.
- Djamarah, Syaiful Bahri. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2011.
- Emda, Amna. "Kedudukan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran." *Lantanida Journal* 5 (2017): 93–196.
- Fachrudin, Yudhi. "ANALISIS PEMBELAJARAN SEJARAH KEBUDAYAAN ISLAM." *DIRASAH: Jurnal Pemikiran Dan Pendidikan Dasar* 6, no. 1 (2023). <https://stai-binamadani.e-journal.id/jurdir/article/view/458>.
- Fajar, Ibnu. "Pengaruh Media Permainan Uno Stacko Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Pokok Bahasan Sejarah Masuknya Islam Di Indonesia Kelas X MIPA 5 SMA Negeri 1 Tasikmalaya Semester Genap Tahun Ajaran 2019/2020." Universitas Siliwangi, 2020. <http://repositori.unsil.ac.id/id/eprint/3776>.
- Fathoni, Abdurrahmat. *Metodologi Penelitian Dan Teknik Penyusunan Skripsi*. Jakarta: Rineka Cipta, 2011.
- Himmah, Asmi Faiqatul. *Pembelajaran SKI Di Madrasah*. Jember: UNIVERSITAS ISLAM NEGERI KIAI HAJI ACHMAD SIDDIQ, 2021.
- Inkiriwang, Nevi Yuliana. "Implementasi Bauran Pemasaran Melalui Kegiatan Sales Ecommerce Pada OTA (Online Travel Agent) (Studi Kualitatif Tentang Implementasi Bauran Pemasaran Melalui Kegiatan Sales Ecommerce Pada OTA Di Hotel Grand Ambarrukmo Yogyakarta Periode Mei–Juli 2018)." Skripsi Thesis, Universitas Mercu Buana Yogyakarta, 2019. <http://eprints.mercubuana-yogya.ac.id/id/eprint/5004>.
- Izzati A N, Masri D, Nasution R, Azzahra A, and Siregar M S. "Evaluasi Pendidikan Dalam Surah Al-Baqarah Ayat 31-34 Analisis Tafsir Ath-Thabari," August 9, 2023. <https://doi.org/10.5281/ZENODO.8231357>.

- Larasati, Mitchella Sinta, and Erlina Prihatnani. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN USH (UNO STACKO HITUNG)." *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 2 (December 31, 2018). <https://doi.org/10.20527/edumat.v6i2.5679>.
- Muhaimin. *Islam Dalam Bingkai Budaya Lokal Potret Dari Cirebon*. Jakarta: Logos Wacana Ilmu, 2001.
- . *Kawasan Dan Wawasan Studi Islam*. 4th ed. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2007.
- Nasional, Departemen Pendidikan. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Cetakan Ke Delapan Belas Edisi IV*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama, 2014.
- Nursyaidah, Nursyaidah. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Belajar Peserta Didik." *Jurnal Forum Pedagogik*, July 2014.
- Purnaningtyas, Ramadhona Ihdinash Dwi, Irfai Fathurohman, and Moh Syafruddin Kuryanto. "Peningkatan Hasil Belajar Melalui Model Teams Games Tournament Berbantuan Media Unos Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar Borneo* 2, no. 2 (2020). <https://doi.org/10.35334/judikdas%20borneo.v2i2.1479>.
- Sari, Elma Nita. "Implementasi Pembelajaran Tematik Bertema Daerah Tempat Tinggalku Di Madrasah Ibtidaiyah Munawariyah Palembang." Diploma Thesis, UIN Raden Fatah, 2019. <http://repository.radenfatah.ac.id/id/eprint/5987>.
- Shofiyah, Noly, and Septi Budi Sartika. *Buku Ajar Mata Kuliah Asesmen Pembelajaran*. Sidoarjo: UMSIDA Press, n.d.
- Suyanto, and Djihad Hisyam. *Pendidikan Indonesia Memasuki Milenium III*. Yogyakarta: Adicita Karya Nusa, 2010.
- Syifa, Dina Ainis. "Penggunaan Media Permainan Uno Stacko Untuk Penguasaan Kosakata Dalam Pembelajaran Bahasa Jepang Level Dasar." *Jurnal Hikari* 4, no. 1 (2020).
- Tabrani, Ahmad, Agus Sutiyono, Agus Khunaifi, and Dwi Istiyani. *Modul SKI 1 Pendidikan Profesi Guru Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementerian Agama Republik Indonesia, 2023.
- Tange, Lilies, and Alfira Ferlin. "Pengaruh Pengalaman Mengajar Dan Motivasi Kerja Terhadap Guru Biologi Tersertifikasi Di SMA Negeri Se-Kota Palu." *Proceeding Biology Education Conference* 15, no. 1 (Oktober 2018).
- Thoha, Chabib. *Metologi Pengajaran Agama*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2015.
- Timur Saputri, Olyvia Vilanova, Baik Nilawati Astini, Nurhasanah Nurhasanah, and Ika Rachmayani. "PENGEMBANGAN PERMAINAN UNO STACKO TERHADAP KEMAMPUAN KOGNITIF ANAK USIA DINI DI MATARAM TAHUN PELAJARAN 2020/2021." *Jurnal Mutiara Pendidikan* 1, no. 2 (August 26, 2021): 53–59. <https://doi.org/10.29303/jmp.v1i2.2892>.
- Tinsman, Brian. *The Game Inventor's Guide Book*. California: Krause Publication, n.d.
- Triyanto, Teguh. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2014.

- Uçar, İlyas. "The Production of Space: Everyday Life in Medina in The Period of The Prophet Muḥammad (PhD. Dissertation) [Mekânın Üretimi: Hz. Muhammed Dönemi Medîne'de Gündelik Hayat (Doktora Tezi)]," July 31, 2019. <https://doi.org/10.5281/ZENODO.3355759>.
- UINSA, Tim Penulis. *Pengantar Studi Islam*. Surabaya: UIN Sunan Ampel, 2017.
- Winanda, Mutia Balkis, Annisa Fikria Hasibuan, and Muhammad Ilham Maulana Batu Bara. "Analisis Faktor Pendukung Dan Penghambat Pembelajaran Terhadap Siswa/i MIN 1 Labuhanbatu Selatan." *EFFECT: Jurnal Kajian Konseling* 1, no. 1 (April 2022).