

ABSTRAK

Siti Chareza Nazla Safira.NIM.200101060002. *Efektivitas Konseling Kelompok dengan Teknik Positive Reinforcement untuk Meningkatkan Disiplin Belajar Siswa Kelas X di SMAN 1 Banjarmasin*, Pembimbing Haris Fadillah, S.Pd., M.Pd., pada Program Studi Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin 2024.

Kata Kunci: Efektivitas, Konseling Kelompok, Teknik *Positive Reinforcement*, Disiplin Belajar

Disiplin belajar adalah suatu keadaan di mana para siswa mampu menaati segala peraturan yang ada di sekolah sehingga dapat menunjang proses belajar. Disiplin belajar dalam penelitian ini adalah mengenai tentang siswa yang menaati peraturan sekolah yang terdiri atas disiplin dalam kehadiran, berpakaian, kegiatan belajar mengajar, menghindari pelanggaran ringan, menghindari pelanggaran sedang, dan menghindari pelanggaran berat. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui disiplin belajar siswa sebelum sesudah, dan keefektifitasan konseling kelompok dengan *teknik positive reinforcement* terhadap peningkatan disiplin belajar siswa yang masih rendah.

Penelitian ini termasuk dalam penelitian kuantitatif metode eksperimen dengan desain penelitian *one group pretest-posttest design*. Populasi penelitian ini yaitu kelas X4 dan X6. Teknik pengambilan sampel yang digunakan yaitu *purposive random sampling*. Metode pengumpulan data menggunakan angket disiplin belajar, wawancara, dan dokumentasi. Teknik analisis data menggunakan SPSS ver.23, uji persyaratan, uji t-test dan *Gain Ternormalisasi (N-Gain)*

Hasil penelitian menunjukkan adanya perubahan setelah diberikan layanan konseling kelompok dengan teknik *positive reinforcement* dengan rata-rata nilai *pretest* 75 dan nilai rata-rata *posttest* 126,75. Pengujian menggunakan uji t-test menunjukkan bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($16,180 > 3,182$) atau $sig (2-tailed) < 0,05$ sehingga H_0 ditolak dan H_a diterima. Berdasarkan perhitungan *N-Gain* yakni 0,6891 maka diperoleh kategori sedang dengan perolehan rata-rata nilai *N-Gain* 68,9142 maka *treatment* yang diberikan cukup efektif dengan nilai minimum 56 dan nilai maksimum 75.