

الملخص

سيلفاني أرسيدى لاستاري، ٢٠٠١٠١٠٢٠٧٧٧. تطوير الوسائل القائمة على نظام أندرويد (*Android*) فليب بوك (*Flipbook*) لتعليم القواعد لطلبة قسم تعليم اللغة العربية بجامعة أنتساري الإسلامية الحكومية بنجرماسين. المشرف الأستاذ محمد إقبال الشوقي الماجستير. في قسم تعليم اللغة العربية، كلية التربية والتعليم، جامعة أنتساري الإسلامية الحكومية بنجرماسين. ٢٠٢٤

الكلمات الرئيسية: تعليم القواعد اللغة العربية، فليب بوك، وسائل التعليم

مع تقدم التكنولوجيا، أصبحت وسائل التعليم أكثر أهمية في دعم عملية التعليم. تطوير وسائل إعلامية الفعالة السياقية والمتابعة للتطوير التكنولوجي يمكن أن يحفز الطلاب على القيام بعمليات التعليم بشكل مستقل. من إحدى وسائل التعليم المبتكرة هي فليب بوك المستند إلى نظام التشغيل أندرويد. فليب بوك هو كتاب رقمي يمكن أن يتمتع به كتاب مطبوع عمومًا. تهدف هذه الدراسة إلى إنتاج وسائل تعليمية بنظام القلب المبتكر المعتمد على نظام أندرويد التي تكون صالحة وعملية. نوع هذه الدراسة هو البحث والتطوير الذي يتبع نموذج 4D. يتكون نموذج التطوير 4D من الأربع مراحل رئيسية هي تحديد *Define* (تعريف)، *Design* (تصميم)، *Develop* (تطوير) و *Disseminate* (نشر) حيث يتم تنفيذ هذه الدراسة حتى المرحلة الثالثة فقط وهي التطوير. المشاركون في هذه الدراسة هم ٢ خبيران و ستة طلاب من فوج عام ٢٠٢٢ في فصل (أ) بجامعة أنتساري الإسلامية بنجرماسين. الأدوات المستخدمة تتكون من أداة اختبار صحة تتكون من ورقة خبراء وأداة اختبار صحة تتكون من ورقة صحة الخبراء وأداة اختبار العملية تتكون من استطلاع ردود فعل الطلاب. أظهرت نتائج الدراسة أن وسيلة التعليم بنظام القلب المعتمدة على نظام أندرويد حصلت على نسبة صحة إجمالية للمادة ٨٩.٢% ونسبة صحة إجمالية للوسائط ٩٨.٩١% ونسبة عملية إجمالية للمستجيبين ٨٧.٢%. وبالتالي، يمكن أن تنتج من صحة وعملية وسائل التعليم بنظام القلب المعتمدة على نظام أندرويد المطورة تدرج ضمن فئة الصحة الكاملة والعملية الكاملة.

ABSTRAK

Silvani Arsida Lestari, 200101020777. *Pengembangan Media Berbasis Android (Flipbook) Untuk Pembelajaran Qawa'id Mahasiswa Program Studi Pendidikan Bahasa Arab UIN Antasari Banjarmasin*. Pembimbing Moh. Iqbal Assyauqi, S.Pd.I, M.Pd., Pada Program Studi Pendidikan Bahasa Arab Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin. 2024

Kata kunci : Flipbook, Media Pembelajaran, Pembelajaran Qawa'id Bahasa Arab

Seiring berkembangnya kemajuan teknologi, media pembelajaran semakin penting dalam mendukung proses pembelajaran. Pengembangan media yang efektif, efisien, kontekstual serta mengikuti perkembangan teknologi dapat membuat mahasiswa termotivasi melakukan pembelajaran secara mandiri. Salah satu media pembelajaran yang inovatif adalah flipbook berbasis Android. Flipbook merupakan buku digital yang bisa di-*flip* layaknya buku cetak pada umumnya. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran flipbook berbasis Android yang valid dan praktis. Jenis penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) yang mengacu pada model 4D. Model Pengembangan 4D terdiri atas 4 tahap utama yaitu *Define* (Pendefinisian), *Design* (Perancangan), *Develop* (Pengembangan) dan *Disseminate* (Penyebaran) yang pada penelitian ini dilakukan hanya hingga tahap tiga yaitu *Develop* (Pengembangan). Subjek dalam penelitian ini adalah 2 orang ahli dan 6 mahasiswa angkatan 2022 lokal A UIN Antasari Banjarmasin. Instrumen yang digunakan terdiri atas instrument pengujian kevalidan berupa lembar validasi para ahli dan instrument pengujian kevalidan berupa lembar validasi para ahli dan instrument pengujian kepraktisan berupa angket respon mahasiswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran flipbook berbasis Android memperoleh nilai total validitas materi 89,2%, total validitas media 98,91% dan nilai total kepraktisan responden 87,2%. Sehingga dapat disimpulkan bahwa validitas dan kepraktisan media pembelajaran flipbook berbasis Android yang dikembangkan termasuk kategori sangat valid dan sangat praktis.