

BAB IV

PROFIL KOMUNITAS, PENYAJIAN DAN ANALISIS DATA

A. Profil Singkat Komunitas Gods Heaven

Komunitas gods heaven didirikan pada tanggal 03 february 2024, yang mana awal mulanya hanya dari kelompok kecil yang kemudian menjadi sebuah komunitas yang menaungi beberapa grup dari para pemain toram online. Di komunitas ini ada 5 grup whatsapp yang terdiri dari : grup pengumuman, grup general chat, grup sell and buy GH, grup buffs code dan grup for your page.

Untuk sekarang Komunitas gods heaven memiliki 16 anggota, yang mana di dalam komunitas terdapat beberapa peraturan seperti hanya di perbolehkan memanggil nama in game saja (nickname/ign).

Grup dan komunitas ini sendiri dibuat untuk membantu dan memudahkan para pemain game toram online dalam melakukan interaksi sesama pengguna dari indonesia dan dalam transaksi jual beli spina.

Transaksi dilaksanakan di dalam grup general dan grup sell and buy, biasanya jika melakukan transaksi di grup general terdapat beberapa kali negosiasi untuk mencapai kesepakatan. Sebaliknya jika transaksi dilakukan di grup sell and buy GH, tertera spesifikasi dari penjual sehingga jarang terjadi negosiasi dan jika tertarik langsung membeli dan jika tidak tertarik bisa di lewatkan saja.

B. Penyajian Data

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan penulis di lapangan dengan melakukan wawancara langsung kepada 5 anggota Gods Heaven sebagai informan, dapat diuraikan sebagai berikut:

Nama	Jabatan	Pendapat
Valhez	Ketua Komunitas Gods Heaven	Transaksi jual beli sudah menjadi hal yang lumrah dalam game online, terkhusus pada game yang bertemakan mmorpg. Namun perlu di ketahui bahwa transaksi dalam game online itu sendiri memiliki banyak resiko selayaknya resiko pada saat kita bertransaksi jual beli online pada umumnya. Maka dari itulah para pemain game online biasanya membentuk sebuah grup atau komunitas agar menjadi badan perlindungan atau menjadi penjamin agar transaksi tersebut berjalan seperti semestinya. Transaksi antar pemain itu sendiri sudah di dukung oleh pihak pengembang game itu sendiri dan itu terbukti dengan adanya fitur barter in game. Namun, jika ingin bertransaksi dalam suatu game harus tau dulu harga pasaran dari yang ingin di jual dan bagaimana cara memperolehnya.
CupCup	Wakil Ketua Komunitas Gods Heaven	transaksi terhadap jual beli uang spina uang in game dengan uang kartal itu sendiri sudah menjadi hal umum dalam game online. Pada toram online jika ingin melakukan rtm atau bisa di bilang kartal trading money, perlu di cek dulu pembeli dan penjualnya. Pihak pengembang game toram online (Asobimo) mewanti-wanti penggunaanya jika ingin

		<p>melakukan transaksi antar pemain, Namun kalau mau aman cukup bergabung kedalam suatu komunitas atau grup-grup para pemain, karna nanti disana akan diberi arahan dan akan ada pihak ketiga jika masih ragu dalam melakukan barter. Untuk barang yang dibarter biasanya item event atau spina yang mana jika di rupiahkan untuk sekarang harga terendahnya 1 juta spina setara dengan 2 ribu rupiah.</p>
Zakiel	Anggota Komunitas Gods Heaven	<p>Transaksi pada game toram online cukup beresiko, akan tetapi itu sudah diketahui para pihak yang ingin melakukan barter. Jika sudah bergabung kedalam komunitas dan masih ragu akan meneruskan atau membatalkan transaksi, maka pihak komunitas menyarankan untuk membatalkan transaksi sebab keragu-raguan itu bisa membuat rasa tidak nyaman antar kedua belah pihak. Jika ingin membuat karakter in game menjadi lebih kuat tidak selalu harus melakukan transaksi terhadap jual beli uang spina uang, ada beberapa opsi lain seperti melakukan misi guild atau misi dari event terbatas atau juga dari sayembara para pemain.</p>
ZenZen	Anggota Komunitas Gods Heaven	<p>seperti pendapat diatas, jika ingin melakukan transaksi atau barter baik in game maupun rtm lebih baik mengikuti saran guild atau melakukannya dengan pemain dari grup atau komunitas lainnya. Namun sepengetahuan saya pihas asobimo telah melarang para pengguna untuk melakukan rtm sebab sering terjadi scamming atau penipuan yang mana hal itu</p>

		berdampak pada reputasi game mereka, namun mereka juga memberikan opsi jika memang ingin melakukan rtm sebaiknya dengan orang-orang yang dikenal atau dengan adanya pihak ketiga (komunitas).
Erika Kagenou	Anggota Komunitas Gods Heaven	untuk rtm itu sendiri saya kurang memahami, namun sebaiknya jika memang ingin memperkuat karakter in-game lebih baik bergabung ke dalam guild atau komunitas. Sebab disana untuk para newbie atau player baru bisa dibantu dan diarahkan oleh player veteran. Jika tidak mau bergabung bisa juga memperkuat karakter dengan seringnya melakukan farming dan grinding, kemudian hasil bisa dijual di pasar in-game yang mana ada biaya admin namun terjamin keamanannya.

Tabel 1 hasil wawancara dengan narasumber

Yang memperbolehkan jual beli pada game online	Yang tidak meragukan akan kehalalan uang hasil jual beli uang game online
Dari wawancara terdapat 3 orang yang membolehkan yaitu Valhez, cupcup dan zakiel. Dengan alasan asalkan dapat memastikan keamanan saat transaksi.	Dari wawancara terdapat 2 orang yang ragu-ragu yaitu zenzen dan erika kagenou. Dengan alasan sebab kegiatan rtm sendiri dilarang oleh pihak pengembang dan terdapat keraguan jika melakukan transaksi tanpa penjamin.

Tabel 2 simpulan hasil wawancara

C. Analisis Praktik Jual Beli Uang Spina

Dari hasil data yang didapat dari 5 anggota komunitas gods heaven yang dijadikan narasumber oleh peneliti. Dapat diketahui bahwa pada praktik jual beli dalam game online itu sendiri merupakan hal yang umum terjadi di kalangan para pemain game online.

Praktik jual beli uang spina dalam game toram online sebenarnya tidak terjadi baru-baru ini, namun sudah terjadi sejak dibuatnya fitur barter oleh developer (pengembang game atau admin).

Dalam proses terjadinya jual beli uang spina dalam game toram online, yang menjadi penjual uang spina mayoritasnya adalah para pemain veteran atau pemain yang sudah berpengalaman dan ahli dalam bermain. Sedangkan yang menjadi pembeli kebanyakan ialah para pemain baru, namun ada juga pemain veteran yang ingin mengejar rank atau ingin menjadi top diantara para pemain yang menjadi pembeli uang spina.

Pada saat ingin melakukan jual beli spina, pembeli biasanya menggunakan jasa dari komunitas maupun fitur yang disediakan dalam game toram online yaitu chat global dan memilih bagian chat global teriak.



Gambar 1. 1 fitur chat pada game toram online



Gambar 1. 2 fitur chat pada game toram online

Setelah memilih chat teriak, biasanya akan ada yang membalas menggunakan chat bisik, dan disanalah terjadinya negosiasi, jika harganya sesuai maka berlanjut kepada praktik jual beli uang spina dan jika tidak sepakat maka pemain bisa mencari kembali penjual yang mau menjual spina dengan harga yang di inginkan.

Pada saat bertemu dengan penjual spina dengan harga yang sesuai maka bisa langsung



Gambar 1. 3 fitur barter pada game toram online

melakukan barter atau juga bisa memanggil kawan-kawan dari komunitas untuk

menjadi orang tengah, sebagai jaminan dimana ia menjaminkan bahwa uang spina yang dibeli sesuai dengan yang disepakati dan uang kartal yang diubah menjadi saldo atm atau saldo dana juga sesuai dengan yang disepakati.

Jika ingin menjadi penjual maka pemain bisa menjadi re-seller atau mencari spinanya sendiri kemudian menjual spina yang di dapatkan. Spina pada dasarnya bisa didapatkan sebagaimana game-game online lainnya, pihak develop juga sudah mengatur akan uang spina bisa di dapatkan pemain tanpa melakukan jual beli maupun barter dengan pemain lain. Dengan cara melakukan misi dari NPC (Non Player Character) yang berada di map kota atau event, ada juga cara lain seperti menjual item khusus di papan pasar serta melakukan event serikat.



Gambar 1. 4 fitur serikat dan misi pada game toram online

Namun, uang spina yang di dapat dari misi serikat tidak sebanyak menjual item event atau acara terbatas yang di adakan diacara tertentu. Semakin sulit item tersebut di dapat semakin mahal harga jualnya, namun item tersebut juga harus memiliki statistik yang sesuai.



Gambar 1. 5 fitur penjualan dan item acara khusus pada game toram online

Jika ingin menjual item yang didapatkan dalam acara terbatas, sebaiknya dijual di papan jika ingin keamanan terjamin dan tidak perlu memikirkan tentang mencari pembeli, sebab pada fitur papan kita meletakkan barang seperti halnya menjual barang melalui developer yang kemudian di pasarkan kepada pemain lain dengan mengambil 10% keuntungan dari hasil penjualan.



Gambar 1. 6 fitur papan pagam



game toram online

D. Analisis Tinjauan Hukum Islam

Dari hasil data yang didapatkan dari 5 anggota gods heaven yang diwawancarai memiliki pendapat yang berbeda-beda, 3 anggota berpendapat bahwa praktik terhadap jual beli uang spina ini hukumnya ada yang membolehkan dan 2 anggota yang mengatakan makruh.

1. Pendapat anggota yang membolehkan dan dasar hukumnya

Ada 3 orang anggota yang membolehkan praktik terhadap jual beli uang spina uang in game dengan kartal lewat komunitas whatsapp, ini dengan berbagai alasan dan jika di dasarkan pada hukum muamalah maka memang boleh atau halal.

Pendapat anggota yang membolehkan dengan alasan jual beli ini dari segi objeknya yaitu *game toram online* tidak ada bentuk fisiknya dan juga jika di lihat dari sisi pemain (player) ada sisi manfaatnya bagi para penikmat *game* sebagai hiburan dan *game* biasa tidak merusak serta tidak dimainkan berlebihan maka boleh saja, yang terpenting atas dasar suka sama suka dari para pihak penjual dan pembeli, serta atas dasar kerelaan antara kedua belah pihak. Jika di lihat dari cara mendapatkan objek yang diperjualbelikan juga seperti halnya pada game online lainnya yaitu, farming, event guild (komunitas), dan juga jasa dalam game online.

Pendapat diatas sesuai dengan ketentuan dalam Q.S. An-Nisa’/4:29.

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ ءَامَنُوا لَا تَأْكُلُوا أَمْوَالَكُمْ بَيْنَكُمْ بِالْبَاطِلِ إِلَّا أَنْ تَكُونَ تِجَارَةً عَنْ تَرَاضٍ مِّنْكُمْ وَلَا تَقْتُلُوا
أَنْفُسَكُمْ إِنَّ اللَّهَ كَانَ بِكُمْ رَحِيمًا

*“Wahai orang-orang yang beriman! Janganlah kamu saling memakan harta sesamamu dengan jalan yang batil (tidak benar), kecuali dalam perdagangan yang berlaku atas dasar suka sama suka di antara kamu. Dan janganlah kamu membunuh dirimu. Sungguh, Allah maha penyayang kepadamu”.*¹

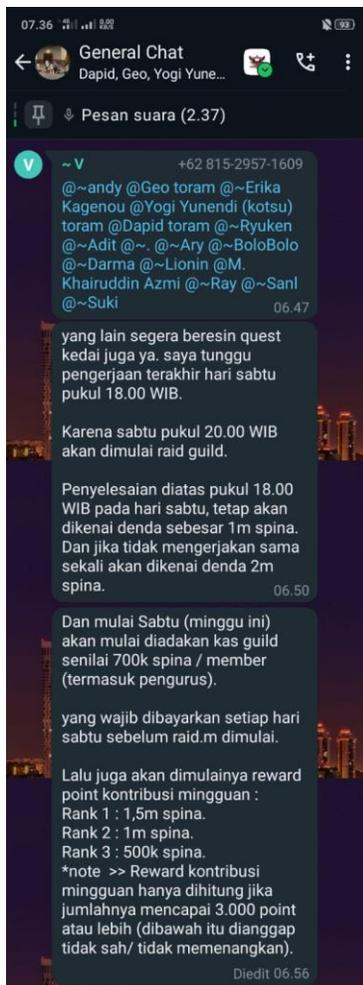
Allah SWT berfirman dalam Q.S. Al-Baqarah/2: 275

¹ Departemen Agama RI, *Al-Quran dan Terjemah*, hlm. 61.

الَّذِينَ يَأْكُلُونَ الرِّبَا لَا يَقُومُونَ إِلَّا كَمَا يَقُومُ الَّذِي يَتَخَبَّطُهُ الشَّيْطَانُ مِنَ الْمَسِّ ذَلِكَ بِأَنَّهُمْ قَالُوا إِنَّمَا
الْبَيْعُ مِثْلُ الرِّبَا وَأَحَلَّ اللَّهُ الْبَيْعَ وَحَرَّمَ الرِّبَا فَمَنْ جَاءَهُ مَوْعِظَةٌ مِنْ رَبِّهِ فَانْتَهَى فَلَهُ مَا سَلَفَ وَأَمْرُهُ
إِلَى اللَّهِ وَمَنْ عَادَ فَأُولَئِكَ أَصْحَابُ النَّارِ هُمْ فِيهَا خَالِدُونَ

“Orang-orang yang makan (mengambil) riba tidak dapat berdiri melainkan seperti berdirinya orang yang kemasukan syaitan lantaran (tekanan) penyakit gila. Keadaan mereka yang demikian itu, adalah disebabkan mereka berkata (berpendapat), sesungguhnya jual beli itu sama dengan riba, padahal Allah telah menghalalkan jual beli dan mengharamkan riba. Orang-orang yang telah sampai kepadanya larangan dari Tuhannya, lalu terus berhenti (dari mengambil riba), maka baginya apa yang telah diambilnya dahulu (sebelum datang larangan); dan urusannya (terserah) kepada Allah. Orang yang kembali (mengambil riba), maka orang itu adalah penghuni-penghuni neraka; mereka kekal di dalamnya.”²

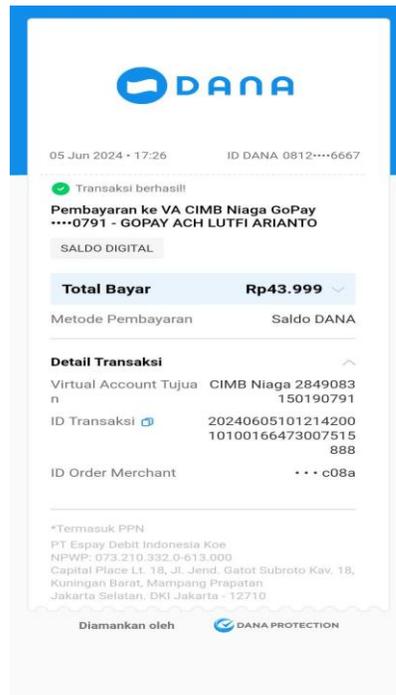
² Departemen Agama RI, Al-Quran dan Terjemah, hlm. 112.



Gambar 1. 7 acara terbatas pada komunitas gods haeven toram online

Jual beli uang in game dengan uang kartal pada game toram online ini sama halnya dengan jual beli *online* pada umumnya contohnya jual beli pulsa, token listrik, paket internet dan hal lainnya yang dimana barang atau benda yang dijual tidak ada secara fisik akan tetapi manfaatnya dapat kita rasakan, tidak berbeda jauh dengan *game toram online* ini juga memberikan manfaat kesenangan dan semangat bagi yang memainkannya. Jual beli dalam game online ini sudah jadi kebiasaan bagi para pemain yang dimana transaksinya dilakukan secara *online* sangat jarang ada orang yang melakukan jual beli game online secara langsung bertemu. banyak sekali para pemain memanfaatkan dan menggunakannya dalam kegiatan sehari-hari sehingga tidak dipungkiri jual

beli dalam game toram online ini diperbolehkan dengan kebiasaan para pemain terhadap jual beli tersebut membuat hukum adat berlaku. Kaidah fiqih: *الآن عادة م حك مة* “Adat kebiasaan dapat dijadikan hukum.”³



Gambar 1. 8 screenshot layar hasil transaksi jual beli uang spina

Dengan alasan dan dasar hukum yang dijelaskan di atas transaksi terhadap jual beli uang spina pada game online khususnya pada game toram online ini maka diperbolehkanlah jual beli yang mana sekarang sangat banyak pemain yang melakukan transaksi, dari kalangan remaja yang suka bermain *game online* dan melakukan transaksi tersebut untuk bermain secara instan tanpa harus bermain dengan sering agar mereka mencapai tingkat yang mereka inginkan dan sebagai hiburan semata.

³ Fakhruzzaini, “Urgensi Kaidah Fiqih dan Aplikasinya”, hlm. 77.

2. Pendapat anggota yang memakruhkan dan dasar hukumnya

Ada 2 orang anggota yang mengatakan makruh dengan alasan praktik terhadap jual beli uang spina uang kartal dengan uang in game dilihat dari unsur bentuk ketidakpastian, keraguan, takut penipuan, atau perilaku yang dimaksudkan untuk merugikan orang lain. Keadaan ketidakpastian yang disebut gharar terjadi dalam transaksi online jual beli barang dan jasa. Fenomena ini terjadi karena adanya disparitas kepemilikan informasi antara penjual dan pembeli. Diantara permasalahan yang sering muncul dalam situasi ialah tidak bertemu secara langsung atau tidak satu lokasi sehingga membuat keraguan dalam transaksi. Dalam transaksi jual beli ini sering dijumpai penipuan dari yang dimana jika tidak bergabung dalam suatu komunitas dan melakukan transaksi rtm tanpa ada pihak ketiga ini cenderung mudah untuk di tipu atau discam, yang mana hal ini akan merugikan orang lain.

Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa ini termasuk dalam jual beli gharar, dimana hal ini mengandung unsur gharar karena benda yang diperjualkan tidak jelas bendanya dan tidak ada bentuk fisiknya, dari segi kepemilikannya juga bisa saja sebenarnya bukan milik penjual tersebut akan tetapi milik orang lain dan tidak sedikit penipuan yang terjadi antara penjual dan pembeli jika ada diantaranya berlaku tidak jujur.

Allah SWT berfirman dalam Q.S. An-Nisa/4: 29.

يٰۤاَيُّهَا الَّذِيْنَ اٰمَنُوْا لَا تَاْكُلُوْا اَمْوَالِكُمْ بَيْنَكُمْ بِالْبٰطِلِ اِلَّا اَنْ تَكُوْنَ تِجَارَةً عَنْ تَرَاضٍ مِّنْكُمْ وَلَا

۲۹ تَقْتُلُوْا اَنْفُسَكُمْ اِنَّ اللّٰهَ كَانَ بِكُمْ رَحِيْمًا

“Wahai orang-orang yang beriman! Janganlah kamu saling memakan harta sesamamu dengan jalan yang batil (tidak benar), kecuali dalam perdagangan yang berlaku atas dasar suka sama suka di antara kamu. Dan janganlah kamu membunuh dirimu. Sungguh, Allah Maha Penyayang kepadamu”.⁷⁰

Dari alasan diatas maka hukum jual beli tersebut hukumnya haram, karena mengandung unsur gharar dan membawa kepada kemudharatan dan tidak terpenuhinya rukun-rukun maupun syarat-syarat yang harus ada dalam setiap transaksi jual beli menurut hukum Islam, maupun cara bertransaksi yang dibenarkan menurut hukum Islam.

Dalam syari’at Islam, jual beli yang mengandung gharar sangat dilarang, sebagaimana sabda Rasulullah SAW yang diriwayatkan dalam hadist Abu Hurairah yang artinya:“Rasulullah Shallallahu’alaihi Wasallam melarang jual beli alhashah dan jual beli gharar”⁴

Namun jika dilihat dari pendapat lainnya adalah makruh, mengenai jual beli ini dampak dari game tersebut dan sesuatu hal seperti gharar bisa kemungkinan akan terjadi hal tersebut dan akan merugikan pemain yang membelinya meski hukum jual beli itu adalah boleh selama tidak bertentangan dengan hukum syariah dan dalam jual beli tersebut ada unsur kerelaan antara kedua belah pihak. Pendapat yang makruh mengambil kesimpulan bahwa hukum mengenai jual beli *game online* paling tidak hukumnya makruh, karena boleh atau tidaknya ditentukan, apabila tidak ada unsur gharar, tidak ada hal yang membuat merugikan baik dari benda yang diperjual belikan ataupun dampak bagi yang memainkannya serta adanya kerelaan antara penjual dan pembeli. Aktivitas jual beli uang in game dengan uang asli yang berstatus hukum makruh dapat diartikan sebagai perbuatan yang sebaiknya tidak dilakukan.

⁴ *Fiqh Muamalah*, hlm. 83.

Adapun mekanisme transaksi jual beli dalam game toram online, toram online memfasilitasi para pemainnya seolah-olah mereka berinteraksi satu sama lain di dunia nyata. Hal ini sangat memberikan keleluasaan bagi para gamer untuk berinteraksi dengan para gamer lainnya yang berada di entah belahan dunia mana.

Interaksi tersebut oleh sebagian pihak yang mencari peruntungan dalam berniaga via game dijadikan sebagai salah satu kunci utama untuk mendapatkan pasar baru dalam melakukan transaksi jual beli. Sehingga model transaksi jual beli game online bisa dilakukan secara *face to face*, maupun *non-face to face*. Akan tetapi mayoritas transaksi yang terjadi dalam game online ini terkatalisasi via dunia maya (*chatting-room*, aplikasi *chatting*, dan media sosial).

mekanisme transaksi yang dilakukan melalui aplikasi chatting biasanya terjadi apabila para pihak ingin transaksi yang akan dilaksanakan menjadi lebih intens. Seolah menghilangkan kesan akan terjadinya penipuan apabila transaksi dilakukan melalui aplikasi chatting, karena dalam aplikasi chatting, identitas para pihak tertera dengan lebih jelas. Sehingga para pihak dapat mengetahui kartal name masing-masing, bukan hanya nama akun.

Jika kemudian diketahui bahwa para pihak berdomisili di daerah yang sama, maka transaksi jual beli akan dilakukan secara *face to face*. Akan tetapi jika tidak berdomisili di daerah yang sama, maka proses pembayarannya dilakukan dengan cara pihak pembeli mentransfer sejumlah uang ke rekening bank penjual yang telah disetujui bersama. Lalu kemudian penjual memberikan uang *in game* atau inventaris pelengkap yang baru saja dibelinya tersebut.

Para pemain biasanya membuat sebuah perkumpulan/komunitas di facebook dan whatsapp yang menjadi wadah diskusi, tanya jawab, serta sharing bersama perihal game yang dimainkan. Bagi sebagian user, hal ini dijadikan sebagai sarana untuk menjajakan akunya

ataupun inventaris pelengkap kepada para anggota komunitas. Kemudian anggota yang tertarik akan menghubungi penjual secara privat lalu melakukan transaksi.

Adapun pengamatan dan analisis dari penulis praktik jual beli *uang game online* lewat grup *Whatsapp* ini bisa jadi boleh dan bisa menjadi haram tergantung kondisi orang yang melakukannya dan dampak dari objek yang diperjual belikan tersebut, jual beli ini bisa jadi haram apabila objek jual beli tersebut berpengaruh buruk terhadap orang yang membelinya yang dapat membuat lalai atau bahkan dapat menyebabkan penyakit dan maraknya penipuan serta tidak jelasnya benda yang diperjual belikan, Sesuai dengan kaidah fiqih berikut: الضَّرَرُ يُزَالُ
“Kemudharatan harus dihilangkan.”⁵

Sedangkan bolehnya praktik jual beli uang in game dengan uang asli lewat grup *whatsapp* bisa di lihat di lapangan jual beli ini sama halnya dengan jual beli *online* pada umumnya dalam transaksi jual beli ini sangat memudahkan para pemain tanpa harus bertemu untuk melakukan transaksi jual beli tersebut, sedangkan ojek dari transaksi jual beli menurut penulis walaupun tidak berbentuk nyata atau fisik, *toram online* ini masih bisa dilihat melalui *smartphone* dan dimainkan hal inilah yang memiliki nilai jualnya sebagai objek jual beli, dari segi akadnya agar terhindar dalam hal penipuan bisa diatasi dengan menggunakan pihak ketiga atau *admin*, jika dilihat dari pendapat para informan dan dipadukan dengan dasar hukum yang sudah ada maka, dari perkara tersebut objek yang diperjual belikan ini masih bisa ditoleransi dari segi manfaatnya dan digunakan secara fisik melalui *smartphone*, praktik terhadap jual beli uang spina uang atau jual beli uang asli dengan uang game lewat grup *whatsapp* ini sudah jadi kebiasaan bagi para pemain yang ingin bermain secara instan.

⁵ Fakhruzzaini, “Urgensi Kaidah Fiqih dan Aplikasinya”, hlm. 75.



Gambar 1. 9 resiko melakukan transaksi jual beli uang spina dan harga beli uang spina

Mayoritas pendapat informan yang didasarkan pada dasar hukum yang ada, memperbolehkan jual beli uang *in game* dengan uang asli. karena dari segi manfaat tidak merugikan orang lain yang mana objek diperjual belikan dalam *game toram online* ini sebenarnya ada wujud secara *virtual*, jual beli *game toram online* boleh dilakukan dengan syarat memperhatikan akadnya yang dapat dilakukan dengan telepon atau pesan teks dan banyaknya kasus penipuan itu kembali kepada niat masing-masing dan dapat dihindari dengan menggunakan

jasa *admin* dalam praktik jual beli *game toram online* spesifikasi harus ada kejelasannya agar terhindar dari unsur gharar dan penipuan.