

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah Al-'anazi. *Taisir Ilm Ushul Fiqh*. Beirut: Muassasah Ar-Riyan, 1997.
- Al-Kautsar, Muhammad Wira Thufiel. "Tinjauan Hukum Islam Terhadap Transaksi Jual Beli Game MMORPG TORAM Online." PhD Thesis, University Of Muhammadiyah Malang, 2019.
- Aulia, Fajar. "UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI BANJARMASIN 2022 M/1444 H," n.d.
- Aulia Ikhsani. "JUAL BELI GAME ONLINE DALAM PERSPEKTIF HUKUM ISLAM (Studi Pada Komunitas Game Online Banda Aceh)." UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR – RANIRY DARUSSALAM, n.d.
- Blasi, Maria Di, Alessandro Giardina, Cecilia Giordano, Gianluca Lo Coco, Crispino Tosto, Joel Billieux, and Adriano Schimmenti. "Problematic Video Game Use as an Emotional Coping Strategy: Evidence from a Sample of MMORPG Gamers." *Journal of Behavioral Addictions* 8, no. 1 (March 1, 2019): 25–34. <https://doi.org/10.1556/2006.8.2019.02>.
- Dr. Holilur Rohman, M.HI. *Hukum Jual Beli Online (Pendekatan Fiqh Muamalah, Kaidah Fiqh, Usul Fiqh, Maqasid al-Syariah, Hasil Bahsul Masa'il NU, Dan Fatwa DSN-MUI)*. Jl. Masjid Nurul Falah Lekoh Barat Bangkes Kador Pamekasan: Duta Media Publishing, 2020.
- Febriyanto, Ramadhan. "Permainan Toram Online Sebagai Sumber Pendapatan (Studi Deskriptif Mahasiswa Anggota Serikat Legionnaire Alliance)." Doctoral, UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA, 2022. <http://repository.unj.ac.id/34800/>.
- Khoir, Fatihul. "Al-Khiyar Dalam Proses Jual Beli Sistem Online." *EKOSIANA: Jurnal Ekonomi Syari'ah* 9 (September 2022): 127–38.
- Misno, Misno. "Virtual Property Pada Game Online Dalam Perspektif Hukum Ekonomi Syariah." *Al Maal: Journal of Islamic Economics and Banking* 3, no. 1 (July 31, 2021): 49. <https://doi.org/10.31000/almaal.v3i1.4699>.
- Mizuari, Muhammad Adim. "Analisis Perilaku Konsumen Voucher Game Online (Studi Kasus Mahasiswa UIN Antasari Banjarmasin)." Universitas Islam Negeri Antasari, 2019.
- Narayanan, Hariharan. "IS FUTURE A RULE OF DIGITAL CURRENCY???" *International Journal of Research -GRANTHAALAYAH* 8, no. 8 (August 25, 2020): 96–106. <https://doi.org/10.29121/granthaalayah.v8.i8.2020.935>.
- Prayoga, I. Kadek Agus Indra. "Status Hak Kebendaan Atas Virtual Property Serta Keabsahan Terhadap RMT (Real Money Trading) Yang Dilakukan Oleh Para Pemain Dalam Permainan Toram Online Yang Diselenggarakan Oleh ASOBIMO.Inc Ditinjau Dari KUHPerduta." Universitas Gadjah Mada, 2021. <http://etd.repository.ugm.ac.id/penelitian/detail/195325>.
- Putri, Adhika Resika, and Murti Ayu Hapsari. "Urgensi Penetapan Undang-Undang Pembatasan Transaksi Uang Kartal Untuk Mencegah Money Laundering." *Jurnal Kajian Hukum* 5, no. 2 (November 2020).
- Rahmat Syafe'I. *Fiqh Muamalah*. Bandung: Pustaka Setia, 2004.
- Samuel, Jason, and R. M. Gatot P. Soemartono. "Perlindungan Konsumen Terhadap Transaksi Jual-Beli Voucher Game Online Menurut Undang-Undang Nomor 8 Tahun 1999 Tentang Perlindungan Konsumen Dan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Transaksi Elektronik." *Jurnal Hukum Adigama* 5, no. 2 (2022): 356–79.

- Susanti, Deery Anzar. "Jual Beli Online Menurut Hukum Islam." *Al-Sharf: Jurnal Ekonomi Islam* 1, no. 2 (November 1, 2020): 180–203. <https://doi.org/10.56114/al-sharf.v1i2.71>.
- Tan, Wee-Kheng, and Chieh-Yu Yang. "An Exploration of MMORPG In-Game Virtual-Item Contribution to Game Enjoyment from the Perspectives of Purchase Behavior and Psychological Ownership." *Computers in Human Behavior* 134 (September 1, 2022): 107303. <https://doi.org/10.1016/j.chb.2022.107303>.
- Ulum, Misbahul. "Prinsip-Prinsip Jual Beli Online dalam Islam dan Penerapannya pada e-Commerce Islam di Indonesia." *Jurnal Dinamika Ekonomi & Bisnis* 17, no. 1 (May 5, 2020). <https://doi.org/10.34001/jdeb.v17i1.1115>.