

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan terhadap pengembangan media pembelajaran matematika interaktif menggunakan *PowerPoint* dan *Ispring Suite* 10 pada materi operasi pecahan di kelas V SDN Mangkauk 1, maka peneliti dapat menyimpulkan bahwa.

1. Produk pengembangan media pembelajaran matematika interaktif menggunakan *PowerPoint* dan *Ispring Suite* 10 pada materi operasi pecahan memperoleh predikat sangat valid setelah melalui penilaian para ahli. Hasil tersebut dari 2 penilaian yaitu penilaian pertama dilakukan ahli materi yang mencakup aspek kelayakan isi dan aspek kelayakan penyajian dengan persentase rata-rata sebesar 85,42% kriteria “Sangat Valid” dan penilaian kedua dilakukan oleh ahli media yang mencakup aspek kelayakan media pembelajaran dengan persentase rata-rata sebesar 88,24% kriteria “Sangat Valid”.
2. Produk pengembangan media pembelajaran matematika interaktif menggunakan *PowerPoint* dan *Ispring Suite* 10 pada materi operasi pecahan memperoleh predikat sangat praktis setelah melalui penilaian oleh siswa pada uji coba kelompok kecil (6 responden) dengan nilai persentase kepraktisan 88,14% kriteria “Sangat Praktis” dan uji coba kelompok besar

(15 responden) dengan nilai persentase kepraktisan 87,31% kriteria “Sangat Praktis”.

3. Produk pengembangan media pembelajaran matematika interaktif menggunakan *PowerPoint* dan *Ispring Suite 10* pada materi operasi pecahan memperoleh keefektifan dengan tingkat efektif yang tinggi (*Strong Effect*) setelah melalui penilaian oleh siswa pada uji coba kelompok besar menggunakan *pre-test* dan *post-test*. Berdasarkan *paired samples t-test* di dapat nilai *sig. (2-tailed)* $0,000 < 0,05$, sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan efektif digunakan untuk meningkatkan hasil belajar siswa serta diketahui bahwa nilai *effect size* sebesar $1,731 > 1,00$ maka dapat disimpulkan bahwa keefektifan media pembelajaran matematika interaktif menggunakan *PowerPoint* dan *Ispring Suite 10* pada materi operasi pecahan di kelas V SDN Mangkawk 1 memiliki efek tinggi (*Strong Effect*).

B. Saran

Beberapa saran untuk penelitian pengembangan media pembelajaran matematika interaktif menggunakan *PowerPoint* dan *Ispring Suite 10* pada materi operasi pecahan di kelas V SDN Mangkawk 1, adalah sebagai berikut.

1. Bagi Siswa

Pembelajaran menggunakan media pembelajaran matematika interaktif menggunakan *PowerPoint* dan *Ispring Suite 10* pada materi operasi pecahan menjadi salah satu metode yang efektif untuk belajar secara mandiri. Siswa dapat

mengakses materi pembelajaran kapanpun dan dimanapun sesuai dengan kebutuhan siswa. Kemampuan interaktif dari media pembelajaran tersebut juga menjadi faktor penting dalam meningkatkan keterlibatan siswa. Dengan menyajikan materi secara interaktif, media pembelajaran ini mampu menarik perhatian siswa dan meningkatkan minat mereka dalam mempelajari materi tersebut serta meningkatkan hasil belajar siswa pada materi operasi pecahan.

2. Bagi Guru

Pengembangan bahan ajar seperti media pembelajaran matematika interaktif menggunakan *PowerPoint* dan *Ispring Suite 10* pada materi operasi pecahan ini dapat terus dikembangkan dan disesuaikan dengan kebutuhan kurikulum atau materi yang lain. Sehingga dengan melakukan pengembangan dan pembaruan secara berkala, guru dapat menciptakan bahan ajar yang menarik, relevan, dan efektif dalam meningkatkan minat dan hasil belajar matematika siswa.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Pengembangan bahan ajar seperti media pembelajaran matematika interaktif menggunakan *PowerPoint* dan *Ispring Suite 10* pada materi operasi pecahan dapat menjadi inspirasi dan bahan referensi yang berharga bagi peneliti selanjutnya. Sehingga peneliti selanjutnya dapat mengembangkan produk yang lebih baik lagi di kemudian hari. Hal ini akan membantu meningkatkan kualitas pembelajaran matematika melalui pemanfaatan teknologi yang semakin canggih dan efektif.