

DAFTAR PUSTAKA

- Amaliya, Isna, dan Irfai Fathurohman. "Analisis Kemampuan Literasi Matematika Ditinjau Dari Gaya Belajar Siswa Sekolah Dasar." *JRPD: Jurnal Riset Pendidikan Dasar* 5, no. 1 (2022): 45–56.
- Arief S. Sadiman, Harjito, Anung Haryono, dan Rahardjo, R. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya*. 18 ed. Depok: PT Rajagrafindo Persada, 2018.
- Ariyanti, Dwi, Mustaji, dan Harwanto. "Multimedia Interaktif Berbasis *iSpring Suite 8*." *Jurnal Education and development* 8, no. 2 (2020): 381–389.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rajagrafindo, 2011.
- Baharuddin. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Sekolah Menengah Kejuruan Terhadap Efektif Dan Efisiensi Pembelajaran." *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran* 1, no. 2 (2016): 115–126.
- Cahyadi, Ani. *Pengembangan Media Dan Sumber Belajar: Teori Dan Prosedur*. 1 ed. Jakarta: Laksita Indonesia, 2019.
- Cahyo, Diana. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Gambar Teknik di SMKN 1 Pleret." Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, 2015.
- Cecep Kustandi dan Dady Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Dasmo, Ade Puji Lestari, dan Mashudi Alamsyah. "Peningkatan Hasil Belajar Fisika Melalui Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *iSpring Suite 9*." *SINASIS: Prosiding Seminar Nasional Sains* 1, no. 1 (2020): 99–102.
- Hala, Natalia Alfriyanti Barek, Irna Karlina Sensiana Blegur, dan Siprianus Suban Garak. "Pemanfaatan *Powerpoint* dan *iSpring Suite* Dalam Mendesain Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android." *Jurnal Konten Pendidikan Matematika* 1, no. 2 (2023): 39–45.
- Hamdan Husein Batubara, dan Kun Hayyuningtyas. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Powerpoint* Dan *iSpring* Di Android Untuk Meningkatkan Efektifitas Pembelajaran IPA Di Kelas 3 SD." *MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah* 3, no. 1 (3 Agustus 2021): 61–69.

- Hamzah, Amir. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development) Uji Produk Kuantitatif Dan Kualitatif Proses Dan Hasil*. 2 ed. Batu: Literasi Nusantara, 2020.
- Hamzah, Kaslam. “Efektifitas Penggunaan Media Powerpoint Topik Lingkaran Terhadap Motivasi, Aktivitas Dan Hasil Belajar Matematika Siswa.” *Jurnal Penelitian Matematika Dan Pendidikan Matematika* 2, no. 1 (2019): 18–24.
- Hasyim, Adeina. *Metode Penelitian dan Pengembangan di Sekolah*. Yogyakarta: Media Akademik, 2016.
- Hidayat, Muhammad Arif. *The Evaluation of Learning*. Medan: Perdana Publishing, 2017.
- Jamarah, Syaiful Bahri, dan Aswan Zain. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- Jelita, Nover Tiara, Abdul Haris Odja, dan Dewa Gede Eka Setiawan. “Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Berbantuan Video Dengan Implementasi *Blended Learning* Terhadap Hasil Belajar.” *ORBITA: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Fisika* 8, no. 1 (14 Mei 2022): 109–114.
- Lestari, Karunia Eka, dan Mokhammad Ridwan Yudhanegara. *Penelitian Pendidikan Matematika*. 2 ed. Bandung: Refika Aditama, 2017.
- Majid, Abdul. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2016.
- Minan, Dhimas Aufarul. “Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Berbasis *Mobile Glideapps* Pada Mata Pelajaran Kejuruan Kelas X DKV SMK Negeri 1 Cerme Gresik” 7, no. 1 (2022): 36–45.
- Miranti, Windira. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan *Powerpoint* Dan *Ispring Suite 10* Pada Materi Statistika Di Kelas V SDN 13 Tanjung Batu.” Skripsi, Universitas Sriwijaya, 2021.
- Mullyatiningsih, Endang. *Riset Terapan Bidang Pendidikan dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press, 2016.
- Mulyanto, Agus. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2009.
- Mulyatiningsih, Endang. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabet, 2014.
- Munir. *MULTIMEDIA Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabet, 2012.

- Neolaka, Amos, dan Grace Amialia A. *Landasan Pendidikan Dasar Pengenalan Diri Sendiri Menuju Perubahan Hidup*. Depok: Kencana, 2017.
- Nuraini, Imam, Utama Utama, dan Sabar Narimo. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *PowerPoint Ispring Suite 8* Di Sekolah Dasar.” *Jurnal VARIDIKA* 31, no. 2 (13 Februari 2020): 62–71.
- Paskah, Magdalena Richa, Nengah Maharta, dan Wayan Suana. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *Adobe Flash* Pada Materi Termodinamika.” *Konstan - Jurnal Fisika Dan Pendidikan Fisika* 4, no. 1 (23 Juni 2019): 32–41.
- Pratiwi, Khovifah Indah, dan Guspatni Guspatni. “Praktikalitas dan Efektivitas Media Pembelajaran *Powerpoint-Ispring* Terintegrasi Multipel Representasi Kimia Dan Pertanyaan Prompting Materi Sifat Koligatif Larutan Kelas XII MIPA SMA/MA.” *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi* 22, no. 3 (31 Oktober 2022): 1869–1875.
- Rachmijati, Tri, Mutijah Mutijah, dan Rahmini Hadi. “Pola Pembelajaran Multimedia (Studi Proses Pembelajaran di STAIN Purwokerto).” *Jurnal Penelitian Agama* 15, no. 1 (20 Juni 2014): 133–151.
- Rahmadani, Nudiya, dan Prima Aswirna. “Penerapan Model Trait Treatment Interaction Berbantuan Aplikasi *Ispring Suite* untuk Mempengaruhi Literasi Sains di SMAN 16 Padang.” *NATURAL SCIENCE: Jurnal Penelitian Bidang IPA dan Pendidikan IPA* 5, no. 2 (2019): 861–875.
- Ramadhani, Dochi, Erni Fatmawati, dan Dini Oktarika. “Pelatihan Pembuatan Media Evaluasi Dengan Menggunakan *Ispring* Di SMA Wisuda Kota Pontianak.” *GERVASI: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat* 3, no. 1 (1 Juni 2019): 24–33.
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2D2: Teori & Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020.
- Rinaldi, Bagus. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif (*Ispring Suite 9*) Berbasis Aplikasi Pada Materi Sistem Peredaran Darah Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Way Jepara.” Skripsi, UIN Raden Intan Lampung, 2021.
- Rochma, Verlita Agustia, dan Muslimin Ibrahim. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Ispring Suite 8* Pada Materi Bakteri Untuk Siswa Kelas X SMA.” *BIOEDU: Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi* 8, no. 2 (2019): 312–320.

- Sanjaya, Wina. *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2008.
- Saski, Nabilah Hamudiana. “Kelayakan Media Pembelajaran Market Learning Berbasis Digital Pada Mata Kuliah Strategi Pemasaran.” *JPTN: Jurnal Pendidikan Tata Niaga* 9, no. 1 (2021): 1118–1124.
- Satrianawati,. *Media Dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2018.
- Setyosari, Punaji. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana, 2015.
- Sharon E. Smaldino, Deborah L Lowther, dan James D. Russell. *Instructional technology & media for learning: Teknologi pembelajaran dan media untuk belajar*. 9 ed., 2014.
- Sugiyono. *Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabet, 2013.
- Sulistyorini, dan Agung Listiadi. “Pengembangan Media Pembelajaran *Ispring Suite 10* Berbasis Android pada Materi Jurnal Penyesuaian di SMK.” *EDUKATIF: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 2 (15 Februari 2022): 2116–2126.
- Suniasih, Ni Wayan. “Pengembangan Bahan Ajar Neurosains Bermuatan Pendidikan Karakter Dengan Model Inkuiri.” *Mimbar Ilmu* 24, no. 3 (9 Oktober 2019): 417–429.
- Surjono, Herman Dwi. *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan*. 1 ed. Bandung: Alfabet, 2017.
- Sutirman. *Media & Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013.
- Talizaro Tafonoa. “Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa.” *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2, no. 2 (Juli 2018): 103–114.
- Trianto. *Mendesaian Model Pembelajaran Inovatif Progresif: Konsep Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana, 2011.
- Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003. *Tentang Sistem Pendidikan Nasional (SISDIKNAS) Dengan Penjelasannya*. Bandung: Citra Umbara, 2003.
- Widyawati, Carenina, Yuni Katminingsih, dan Suryo Widodo. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Menggunakan *Ispring Suite 10* Pada Materi Aritmatika Sosial,” *Seminar Nasional Pendidikan Matematika Umt 2022* (2022): 128–134.

- Wohen, Yulia A D, Ch Krisnandari Ekowati, Dan Ofirenty E Nubatonis. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Menggunakan *Power Point* Dan *Ispring Suite* Pada Materi Persamaan Kuadrat." *Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika* 5, No. 1 (2024): 40–51.
- Yudiantara, Aditian, Dan Moh Salam. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Macromedia Flash* 8.0 Pada Materi Bangun Ruang Di SMP Negeri 9 Kediri." *Jurnal Pendidikan Matematika* 3, No. 2 (2015): 1–16.
- Yusuf, Rahma Ramadanti, Tirtawaty Abdjul, Dan Citron S. Payu. "Validitas, Kepraktisan, Dan Efektivitas Bahan Ajar Berbantuan *Google Sites* Pada Materi Getaran, Gelombang Dan Bunyi." *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial, Dan Budaya* 9, No. 1 (23 Februari 2023): 199–208.