

## ABSTRAK

**Mutia Haryani.** 200101060228. *Efektivitas Konseling Kelompok Untuk Mengurangi Kecanduan Mobile Legends Pada Peserta Didik Kelas X di SMA Negeri 3 Banjarmasin.* Dr. H. Hidayat Ma'ruf, M. Pd. Pada Program Studi Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin. 2024

**Kata Kunci:** Efektivitas, Konseling Kelompok, Kecanduan *Mobile Legends*

*Game online* merupakan contoh dari perkembangan teknologi di bidang sektor hiburan, tujuan dibuatnya *game* adalah untuk menghilangkan penat atau *refreshing* setelah melakukan kegiatan sehari-hari. Namun pada kenyataannya aktivitas ini dapat membuat kecanduan khususnya pada remaja karena *game* ini bersifat candu. Salah satu *game* yang populer adalah *game mobile legends*. SMA Negeri 3 Banjarmasin adalah salah satu sekolah yang siswanya banyak memainkan *game mobile legends* sesuai dengan wawancara yang dilakukan ada beberapa siswa yang kecanduan dengan *game* tersebut. Maka dari itu konseling kelompok perlu dilakukan agar siswa mampu mengurangi kecanduan *mobile legends* sehingga dapat membuat mereka fokus terhadap kegiatan disekolah.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas konseling kelompok untuk mengurangi kecanduan *mobile legends* pada peserta didik kelas X di SMA Negeri 3 Banjarmasin. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif jenis eksperimen dengan desain *pre-eksperimental one group pretest dan posttest*, yaitu melakukan pengukuran antara sebelum dan sesudah *treatment*. Sampel penelitian berjumlah 6 orang peserta didik dengan teknik *purposive sampling*.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa layanan konseling kelompok efektif untuk mengurangi kecanduan *mobile legends* pada peserta didik kelas X di SMA Negeri 3 Banjarmasin. Dari hasil uji *paired sample T test* menggunakan SPSS versi 25 diperoleh nilai sig. (p)  $0.00 < 0,05$  artinya  $H_a$  bisa diterima. Presentase rata-rata *pretest* sebesar 87,5% dan *post-test* sebesar 69% berdasarkan hasil *N-gain score* diperoleh mean sebesar 2,64 artinya layanan tersebut berada tafsiran efektif. Dengan demikian layanan konseling kelompok dapat mengurangi kecanduan *mobile legends* dan dapat mengurangi perilaku dan pemikiran irrasional peserta didik