

## ABSTRAK

**Sekar Candra Pertiwi.** 180101100016. *Pengembangan Si Vino (Physics Visual Novel) Untuk Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Alat Optik di SMA Negeri 1 Kuala Pembuang.* Pembimbing: Fitri Nur Hikmah, M.Pd dan Sitti Rahmasari, M.Pd., pada Program Studi Tadris Fisika Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin. 2024

**Kata kunci:** *physics* visual novel, berpikir kritis, alat optik.

Siswa di Sekolah Menengah Atas banyak yang menganggap pembelajaran sains itu sulit, terutama pada pelajaran fisika, dikarenakan penyajian buku-buku fisika yang sangat monoton, hal ini yang mengakibatkan berkurangnya minat membaca siswa. Media pembelajaran yang dapat menarik perhatian dan minat siswa salah satunya adalah media visual novel yang disajikan berupa gambar. Tujuan dari penelitian ini ialah: 1). Mengetahui kevalidan pengembangan *Si Vino (Physics Visual Novel)* untuk Keterampilan Berpikir Kritis Siswa pada Materi Alat Optik. 2). Mengetahui respon siswa terhadap media pembelajaran *Si Vino*. 3). Mengetahui peningkatan keterampilan berpikir siswa, setelah menggunakan media pembelajaran *Si Vino*.

Jenis penelitian ini adalah *R and D (research and development)*, dan menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif. Populasi pada penelitian ini adalah seluruh siswa kelas XII IPA SMA Negeri 1 Kuala Pembuang. Teknik pengumpulan data berupa angket dan soal berpikir kritis. Teknik analisis data menggunakan penilain skala *likert*, validitas instrumen diuji menggunakan persamaan Aiken's *V*, validasi produk dan respon siswa menggunakan perentase, sedangkan soal berpikir berdasar tingkat kesulitan soal.

Hasil menunjukkan bahwa media pembelajaran *si vino* sangat valid digunakan sebagai bahan ajar dengan skor persentase 89,44%. Uji kelayakan dilakukan oleh 3 validator. Media pembelajaran *si vino* berada di kriteria baik dengan persentase 75% sebagai media pembelajaran. Berpikir kritis siswa mengalami peningkatan sedang, hal ini diperoleh dari N-Gain yang berada sebesar 0,4.