

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Melalui penelitian serta analisis data mengenai pengaruh penerapan metode *role playing* terhadap hasil belajar peserta didik pada mata pelajaran akidah akhlak kelas V MIS Sullamuttarbiyah kecamatan mekarsari kabupaten barito kuala, didapati kesimpulan meliputi:

1. Hasil belajar yang didapat dalam mata pelajaran akidah akhlak di kelas V MIS Sullamuttarbiyah sebelum diterapkan metode *role playing*, yang dihasilkan melalui nilai rata-rata kelasnya 61,82 yang dinyatakan dalam kualifikasi “kurang”.
2. Hasil belajar yang didapat dalam mata pelajaran akidah akhlak di kelas V MIS Sullamuttarbiyah sesudah diterapkan metode *role playing*, yang dihasilkan melalui nilai rata-rata kelasnya 80,00 yang dinyatakan dalam kualifikasi “baik” dan meningkat sejumlah 18,18.
3. Hasil uji T memperlihatkan nilai signifikan (*2-tailed*) $0,000 < 0,05$ hingga hipotesis H_0 ditolak dan hipotesis H_a diterima, yang mana ada pengaruh signifikan pada penerapan metode *role playing* terhadap hasil belajar akidah akhlak peserta didik kelas V MIS Sullamuttarbiyah kecamatan mekarsari kabupaten barito kuala.

B. Saran

Dari hasil penelitian analisis maupun kesimpulan, peneliti mempunyai saran :

1. Bagi peserta didik, agar selalu memperhatikan dan menyimak setiap mata pelajaran dan mengulang kembali materi terutama pada mata pelajaran Akidah Akhlak, sehingga dapat paham dan menjadikan kebiasaan yang dilakukan pada kehidupan sehari-hari.
2. Bagi pendidik, baik itu guru mata pelajaran akidah akhlak kelas V hingga wali kelas, agar memakai metode yang bervariasi seperti metode *role playing* dalam pengajaran, supaya mampu membuat kreativitas, semangat, pemahaman peserta didik pada materi yang diberikan meningkat.
3. Bagi peneliti , dikarenakan penelitian ini hanya terlaksana satu kali dengan waktu yang terbatas, peneliti berikutnya diberi saran agar menjalankan eksperimen berulang supaya data yang dihasilkan semakin maksimal serta stabil.