الباب الخامس

الخاتمة

أ. الخلاصة

بناءً على البحث الذي تم إحراؤه، يمكن استخلاص استنتاجات من تطبيق إستراتيجية لعبة الصواب أم الخطأ في تعليم مهارة الاستماع لطلبة الصف الثامن بالمدرسة المتوسطة الحكومية ٤ بنجر، وهي: يوجد فرق بين نتائج التعلم من طلبة المحموعة التجريبية والمجموعة الضابطة. وكان متوسطة نتائج الاختبار البعدي من المجموعة التجريبية ٨٥،٠٥ وحصلت المجموعة الضابطة المتوسطة يعني ٥٢،٥٣. وهذا يدل على أن طلاب الجموعة التجريبية حصلوا على معدل أعلى من طلاب المجموعة الضابطة، بفارق في المتوسط قدره ٣٢،٥٢. وبين ذلك، من نتائج تحليل اختبار ؤ على Asymp. Sig (2-tailed) وهو <.٠٠٠١ وهو إذا تمت مقارنة نتيجة اختبار ؤ بمستوى دلالة ٠٠٠٠ فإن نتيجة اختبار ؤ ٠٠٠٠. فمقبول Ha ومرفض Ho. ومعنها يو جد فرق بين المجموعة التجريبية التي تستخدم استراتيجية لعبة الصواب أم الخطأ والمجموعة الضابطة التي لا تستخدم استراتيجية لعبة الصواب أم الخطأ. العوائق من استخدام لعبة الصواب أم الخطأ في تعليم مهارة الاستماع وهي: في البداية هناك بعض الطلاب الذين كانوا غير مرتاحين وغير معتادين على هذه الاستراتيجية، بعض الطلاب ما زالوا لا يفهمون تمامًا المادة التي تتم دراستها، وجود اختلافات في مستوى فهم الطلاب للغة العربية. رغم أن العوئق، ثبت أن استخدام استراتيجية اللعبة الصواب أم الخطأ قدّم زيادة كبيرة في نتائج التعلم من الطلاب. لذلك، استنتجت الباحثة أن

استخدام استراتيجية لعبة الصواب أم الخطأ فعالة في تعليم مهارة الاستماع لطلبة الصف الثامن بالمدرسة المتوسطة الحكومية ٤ بنجر.

ب.مقترحات

بناءً على النتائج التي توصل إليها هذا البحث، هناك العديد من الاقتراحات التي يمكن أخذها بعين الاعتبار لمزيد من استخدام استراتيجية لعبة الصواب أم الخطأ في تعليم مهارة الاستماع، وهي:

١. لمعلمي اللغة العربية

يمكن للمعلمين تطبيق استراتيجية لعبة الصواب أو الخطأ كأحد تقييمات التعلم في النهاية، بحيث تكون تغطية المواد المقدمة أوسع. قبل تنفيذ هذه استراتيجية اللعبة، بجب على المعلمين أولاً طرح أسئلة تفاعلية على الطلاب حتى يتمكنوا لاحقًا من تقديم الأسباب والأوصاف المناسبة للإجابات التي يختارونها أثناء اللعبة. وبصرف النظر عن ذلك، يمكن أيضًا تطبيق استراتيجية لعبة الصواب أم الخطأ على تعليم مهارات أحرى. بالإضافة إلى ذلك، يُتوقع من المعلمين دائمًا توفير التحفيز بحيث يكون الطلاب أكثر حماسًا لتعليم اللغة العربية.

٢. لباحثي الآخرين

بعد مراجعة أساس هذا البحث، يمكن للباحثين المستقبليين الذين سيجرون الأبحاث استخدام إستراتيجية لعبة الصواب أم الخطأ في سياقات تعليم اللغة الأخرى أو في مستويات تعليمية مختلفة.