

# LAMPIRAN

**KUESIONER PENELITIAN (*TRY OUT*)**  
**SKALA INTENSITAS BERMAIN *GAME ONLINE* (*TRY OUT*)**

**Identitas Diri**

Nama/Inisial :

Nama sekolah :

Jenis Kelamin :

Usia :

Kelas :

**Petunjuk pengisian:**

1. Isilah identitas diri Anda secara lengkap.
2. Baca dan pahami setiap pernyataan, kemudian pilihlah salah satu jawaban SS (sangat sesuai), S (sesuai), TS (tidak sesuai), STS (sangat tidak sesuai). Pilihlah jawaban yang paling sesuai dengan diri anda, dengan cara mencentang (√) kotak yang sudah disediakan.

Isilah semua pernyataan, dan jangan ada yang terlewati.

<b>NO</b>	<b>Pernyataan</b>	<b>SS</b>	<b>S</b>	<b>TS</b>	<b>STS</b>
1	Saya menggunakan waktu lebih 1 jam untuk bermain <i>game online</i>				
2	Waktu 1 jam bermain <i>game online</i> tidak cukup bagi saya				
3	Dalam sehari saya bermain <i>game online</i> tidak sampai 1 jam				
4	Lamanya bermain <i>game online</i> membuat saya lupa waktu				
5	Saya lebih lama membaca Alquran dari pada bermain <i>game online</i>				
6	Saya tidak membutuhkan waktu yang sangat lama ketika bermain <i>game online</i>				
7	Dalam sehari saya bermain <i>game online</i> 2-3 jam				
8	Setiap hari saya bermain <i>game online</i>				
9	Saya tidak membatasi waktu berapa kali bermain <i>game</i> dalam sehari				
10	Dalam sehari saya lebih dari 3 kali bermain <i>game online</i> di waktu yang berbeda				
11	Saya bermain <i>game online</i> hanya sekali dalam sehari				
12	Dalam seminggu saya bermain <i>game online</i> hanya sekali				
13	Saya melakukan permainan <i>game online</i> berulang-ulang				
14	Saya lebih fokus saat bermain <i>game online</i> dari pada saat membaca Alquran				
15	Ketika bermain <i>game online</i> saya hanya fokus terhadap <i>game</i> yang saya mainkan				
16	Saya memilih membaca Alquran dahulu baru bermain <i>game online</i>				
17	Saya lebih menikmati waktu bermain <i>game online</i> dari membaca Alquran				
18	Saya tidak suka diganggu ketika bermain <i>game online</i>				
19	Saya tidak bisa bermain <i>game online</i> ketika belum membaca Alquran				

20	Ketika bermain <i>game online</i> saya membutuhkan konsentrasi yang tinggi				
21	Saya lebih konsentrasi ketika mengikuti tadarus Alquran disekolah dari pada bermain <i>game online</i>				
22	Saya membaca Alquran ketika asik bermain <i>game online</i>				
23	Ketika bermain <i>game online</i> saya tidak memikirkan hal lain yang disekeliling saya				

### TABULASI DATA INTENSITAS BERMAIN *GAME ONLINE (TRYOUT)*

	item1	item2	item3	item4	item5	item6(Uf	item7	item8	item9	item10	item11	item12	item13	item14	item15	item16	item17	item18	item19	item20	item21	item22	item23	TOTAL
RESPONDEN1	4	4	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	2	4	2	2	4	3	4	3	3	4	81
RESPONDEN2	3	3	3	3	3	4	4	4	1	4	4	4	4	2	3	2	2	4	3	4	3	3	4	74
RESPONDEN3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	1	3	3	1	4	3	3	3	3	3	64
RESPONDEN4	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	1	3	3	1	3	3	3	3	3	2	62
RESPONDEN5	3	3	3	3	1	3	3	3	3	3	3	4	4	2	3	2	2	4	3	4	3	3	3	68
RESPONDEN6	3	3	3	3	1	3	4	4	3	4	4	4	4	1	4	3	2	4	3	4	3	3	3	73
RESPONDEN7	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	4	4	4	2	4	2	2	3	4	4	3	3	3	73
RESPONDEN8	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1	4	3	3	3	4	2	69
RESPONDEN9	4	4	3	3	4	4	4	4	4	4	3	4	4	3	3	3	2	3	3	4	3	4	3	80
RESPONDEN10	4	4	4	4	4	4	4	4	2	4	4	4	4	3	4	3	2	4	3	4	2	3	3	81
RESPONDEN11	3	3	3	4	1	3	3	4	3	4	4	4	3	3	4	3	2	4	3	4	3	3	3	74
RESPONDEN12	4	4	3	4	2	4	4	4	2	4	3	4	4	3	3	2	2	4	3	4	2	3	3	75
RESPONDEN13	4	4	3	3	3	4	4	4	3	3	4	4	4	4	4	3	2	4	2	4	2	3	3	78
RESPONDEN14	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	3	3	4	4	69
RESPONDEN15	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	4	3	3	2	3	4	67
RESPONDEN16	4	4	4	4	3	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	4	4	85
RESPONDEN17	3	3	3	4	1	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	1	2	3	2	3	2	3	3	62
RESPONDEN18	4	4	3	3	3	4	3	4	3	4	4	4	3	3	3	3	3	4	2	3	3	3	3	76
RESPONDEN19	4	4	3	4	3	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	4	3	2	84
RESPONDEN20	3	3	3	4	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	68
RESPONDEN21	4	4	3	3	3	4	4	4	4	3	3	4	4	3	4	3	3	4	3	3	4	3	3	80
RESPONDEN22	3	3	3	3	3	4	4	4	3	3	3	4	4	1	3	2	2	4	3	4	4	3	4	74
RESPONDEN23	4	4	3	4	4	3	4	4	3	4	3	4	4	1	3	2	2	4	3	4	4	3	3	77
RESPONDEN24	4	4	3	3	3	3	4	4	4	3	4	4	4	3	3	3	3	4	3	3	4	3	4	80
RESPONDEN25	4	4	4	4	2	4	4	4	3	3	4	4	4	2	4	2	2	4	3	4	2	3	4	78
RESPONDEN26	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	2	3	2	2	3	3	4	4	4	3	70
RESPONDEN27	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	1	3	1	2	3	2	3	3	3	2	60
RESPONDEN28	4	4	3	4	3	3	4	4	4	4	3	3	3	1	3	1	2	3	2	3	4	3	3	71
RESPONDEN29	4	4	3	4	2	4	4	3	3	3	3	3	3	3	4	3	2	4	3	4	3	3	4	76
RESPONDEN30	3	3	3	3	2	3	3	3	2	2	3	3	3	2	3	2	2	3	2	3	2	3	2	60
RESPONDEN31	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	4	4	4	3	3	3	80
RESPONDEN32	3	3	3	4	2	3	3	3	2	2	3	3	3	2	4	2	2	3	2	4	2	3	2	63
RESPONDEN	4	4	4	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	3	4	3	3	4	2	3	3	3	2	76

### UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS

Item	Rhitung	Keterangan
X1	1	Valid
X2	1,000	Valid
X3	0,486	Valid
X4	0,271	Tidak valid
X5	0,521	Valid
X6	0,639	Valid
X7	0,642	Valid
X8	0,520	Valid
X9	0,437	Valid
X10	0,483	Valid
X11	0,335	Tidak valid
X12	0,410	Valid
X13	0,456	Valid
X14	0,511	Valid
X15	0,394	Valid
X16	0,346	Tidak valid
X17	0,494	Valid
X18	0,355	Valid
X19	0,044	Tidak valid
X20	0,092	Tidak valid
X21	0,134	Tidak valid
X22	0,-072	Tidak valid
X23	0,177	Tidak valid

#### Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.876	23

**SKALA MINAT MEMBACA ALQURAN (TRY OUT)****Identitas Diri**

Nama/Inisial :

Nama sekolah :

Jenis Kelamin :

Usia :

Kelas :

Petunjuk pengisian:

1. Isilah identitas diri Anda secara lengkap.
2. Baca dan pahami setiap pernyataan, kemudian pilihlah salah satu jawaban SS (sangat sesuai), S (sesuai), TS (tidak sesuai), STS (sangat tidak sesuai). Pilihlah jawaban yang paling sesuai dengan diri anda, dengan cara mencentang (√) kotak yang sudah disediakan.

NO	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Saya mampu mengingat surah pendek didalam Alquran				
2	Saya membutuhkan waktu yang lama untuk mengingat surah pendek didalam Alquran				
3	Saya lebih mudah mengingat taktik dan alur permainan dalam <i>game online</i> dibandingkan mengingat hafalan surah pendek dalam Alquran				
4	Berimajinasi permainan <i>game online</i> lebih menyenangkan dibandingkan mengulang hafalan ayat dalam Alquran				
5	Setelah membaca alquran saya memahami manfaat membacanya				
6	Membaca alquran tidak memberikan manfaat kepada saya pada saat membacanya				
7	Saya bisa menerapkan isi ajaran alquran dalam kehidupan sehari hari				
8	Saya tidak bisa menerapkan isi ajaran didalam Alquran dalam kehidupan sehari hari				
9	Dengan membaca Alquran maka hidup terasa lebih mudah				
10	Membaca Alquran atau tidak, tidak ada pengaruhnya dalam kehidupan sehari-hari saya				
11	Bermain <i>game online</i> lebih menyenangkan dibandingkan membaca atau menghafal Alquran				
12	Membaca Alquran lebih menyenangkan dibandingkan dengan menghabiskan waktu dengan bermain <i>game online</i>				
13	Didalam alquran terdapat nilai moral dan agama didalamnya				
14	Merenungkan pesan-pesan didalam alquran menimbulkan inspirasi dan menambah keimanan saya				
15	Saya membaca alquran dengan khusyu dan tidak menghiraukan hal lain				
16	Saya membaca alquran sambil mengerjakan hal lain				
17	Saya lebih mudah konsentrasi saat membaca Alquran dibanding bermain game online				

18	Saya lebih fokus saat bermain game online dibanding membaca Alquran				
19	Saya mampu membacakan ayat alquran dengan baik				
20	Saya mengalami kesulitan untuk memahami bahasa didalam Alquran				
21	Saya mengenal tajwid dalam Alquran				
22	Saya terbata-bata saat membaca ayat Alquran				
23	Saya masih belum begitu mengenal bacaan Alquran				
24	Saya lebih mampu menyebutkan bahasa yang digunakan dalam permainan <i>game online</i> dibanding menyebutkan tanda waqaf dalam Alquran				
25	Saya merasa senang saat membaca Alquran				
26	Saya selalu bersemangat dalam membaca Alquran				
27	Saya malas membaca Alquran				
28	Saya cepat bosan jika membaca Alquran				
29	Saya lebih senang bermain <i>game online</i> dibanding membaca Alquran				
30	Saya bersemangat ketika bermain <i>game online</i> dibandingkan membaca Alquran				
31	Saya tertarik melihat tayangan dimedia sosial, buku atau tv yang memperlihatkan tentang bacaan Alquran				
32	Saya lebih tertarik melihat tayangan dimedia sosial, buku atau tv yang memperlihatkan orang lain bermain <i>game online</i>				
33	Saya lebih tertarik bermain <i>game online</i> dari pada membaca Alquran				
34	Saya tertarik melihat berbagai macam terjemahan Alquran dari para ahli				
35	Saya lebih tertarik melihat teman bermain <i>game online</i> dibanding melihat teman membaca Alquran				
36	Saya setiap hari membaca Alquran				
37	Saya membaca Alquran kadang-kadang				
38	Setiap ada waktu luang saya menyempatkan untuk membaca Alquran				

39	Pada saat waktu luang saya lebih memilih bermain <i>game onlie</i> daripada membaca Alquran				
40	Saya menyempatkan waktu setiap hari bermain <i>game online</i> dibanding membaca Alquran				



### UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS

Item	Rhitung	Keterangan
Y1	1	Valid
Y2	0,045	Tidak valid
Y3	0,479	Valid
Y4	0,382	Valid
Y5	0,131	Tidak valid
Y6	0,646	Valid
Y7	-,233	Tidak valid
Y8	0,684	Valid
Y9	0,737	Valid
Y10	0,546	Valid
Y11	-,204	Tidak valid
Y12	-,385	Tidak valid
Y13	0,607	Valid
Y14	0,422	Valid
Y15	0,299	Tidak valid
Y16	0,572	Valid
Y17	0,404	Valid
Y18	0,439	Valid
Y19	0,182	Tidak valid
Y20	0,266	Tidak valid
Y21	0,126	Tidak valid
Y22	0,424	Valid
Y23	0,403	Valid
Y24	-,079	Tidak valid
Y25	0,311	Tidak valid
Y26	-,095	Tidak valid
Y27	0,444	Valid
Y28	0,527	Valid
Y29	-,170	Tidak valid
Y30	0,377	Valid
Y31	0,424	Valid
Y32	-,280	Tidak valid
Y33	-,371	Tidak valid
Y34	0,222	Tidak valid
Y35	-,330	Tidak valid
Y36	0,000	Tidak valid
Y37	-,162	Tidak valid

Y38	-,114	Tidak valid
Y39	0,261	Tidak valid
Y40	0,466	Tidak valid

**Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	N of Items
.856	40

## KUESIONER PENELITIAN

### SKALA INTENSITAS BERMAIN *GAME ONLINE* DAN MINAT MEMBACA ALQURAN

#### Identitas Diri

Nama/Inisial :

Nama sekolah :

Jenis Kelamin :

Usia :

Kelas :

#### Petunjuk pengisian:

1. Isilah identitas diri Anda secara lengkap.
2. Baca dan pahami setiap pernyataan, kemudian pilihlah salah satu jawaban SS (sangat sesuai), S (sesuai), TS (tidak sesuai), STS (sangat tidak sesuai). Pilihlah jawaban yang paling sesuai dengan diri anda, dengan cara mencentang (√) kotak yang sudah disediakan.

Isilah semua pernyataan, dan jangan ada yang terlewat.

<b>NO</b>	<b>Pernyataan</b>	<b>SS</b>	<b>S</b>	<b>TS</b>	<b>STS</b>
1	Saya menggunakan waktu lebih 1 jam untuk bermain game online				
2	Waktu 1 jam bermain game online tidak cukup bagi saya				
3	Dalam sehari saya bermain game online tidak sampai 1 jam				
4	Saya lebih lama membaca alquran dari pada bermain game online				
5	Saya tidak membutuhkan waktu yang sangat lama ketika bermain game online				
6	Dalam sehari saya bermain game online 2-3 jam				
7	Setiap hari saya bermain game online				
8	Saya tidak membatasi waktu berapa kali bermain game dalam sehari				
9	Dalam sehari saya lebih dari 3 kali bermain game online di waktu yang berbeda				
10	Dalam seminggu saya bermain game online hanya sekali				
11	Saya melakukan permainan game online berulang-ulang				
12	Saya lebih fokus saat bermain game online dari pada saat membaca Alquran				
13	Ketika bermain game online saya hanya fokus terhadap game yang saya mainkan				
14	Saya lebih menikmati waktu bermain game online dari membaca Alquran				
15	Saya tidak suka diganggu ketika bermain game online				

NO	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Saya mampu mengingat surah pendek didalam Alquran				
2	Saya lebih mudah mengingat taktik dan alur permainan dalam <i>game online</i> dibandingkan mengingat hafalan surah pendek dalam Alquran				
3	Berimajinasi permainan <i>game online</i> lebih menyenangkan dibandingkan mengulang hafalan ayat dalam Alquran				
4	Membaca Alquran tidak memberikan manfaat kepada saya pada saat membacanya				
5	Saya tidak bisa menerapkan isi ajaran didalam Alquran dalam kehidupan sehari hari				
6	Dengan membaca Alquran maka hidup terasa lebih mudah				
7	Membaca Alquran atau tidak, tidak ada pengaruhnya dalam kehidupan sehari-hari saya				
8	Didalam Alquran terdapat nilai moral dan agama didalamnya				
9	Merenungkan pesan-pesan didalam Alquran menimbulkan inspirasi dan menambah keimanan saya				
10	Saya membaca Alquran sambil mengerjakan hal lain				
11	Saya lebih mudah konsentrasi saat membaca Alquran dibanding bermain <i>game online</i>				
12	Saya lebih fokus saat bermain <i>game online</i> dibanding membaca Alquran				
13	Saya terbata-bata saat membaca ayat alquran				
14	Saya masih belum begitu mengenal bacaan Alquran				
15	Saya malas membaca Alquran				
16	Saya cepat bosan jika membaca Alquran				
17	Saya bersemangat ketika bermain <i>game online</i> dibandingkan membaca Alquran				
18	Saya tertarik melihat tayangan dimedia sosial, buku atau tv yang memperlihatkan tentang bacaan Alquran				



## TABULASI DATA MINAT MEMBACA ALQURAN

	ITEM1	ITEM3(UF)	item4	item6 (UF ITEM8(F))	ITEM9(F)	ITEM10(F)	ITEM13(F)	ITEM14(F)	item16	ITEM17(F)	ITEM18(F)	ITEM22	ITEM23	ITEM27	ITEM28	ITEM30	ITEM31	
RESPONDEN1	3	2	3	3	2	3	3	2	3	2	2	2	2	3	2	3	2	44
RESPONDEN2	4	2	2	3	3	3	3	3	3	2	1	1	1	2	2	2	2	41
RESPONDEN3	3	1	1	3	2	2	3	3	2	3	2	2	2	2	2	2	3	40
RESPONDEN4	2	2	2	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	42
RESPONDEN5	3	3	3	1	3	3	3	3	3	3	2	2	3	1	2	2	1	42
RESPONDEN6	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	2	3	2	2	39
RESPONDEN7	2	2	2	3	2	3	2	3	3	2	2	2	3	3	3	2	3	44
RESPONDEN8	2	1	2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	1	36
RESPONDEN9	2	2	1	3	3	3	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	40
RESPONDEN10	4	2	2	4	2	3	2	3	2	3	2	2	3	3	3	2	2	46
RESPONDEN11	1	2	2	2	3	2	1	2	2	1	1	2	2	2	3	2	2	34
RESPONDEN12	3	2	2	1	2	3	2	3	3	3	2	2	3	3	2	3	3	45
RESPONDEN13	3	3	3	2	1	2	3	3	3	3	3	2	3	2	4	2	2	46
RESPONDEN14	3	1	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	45
RESPONDEN15	3	1	2	2	3	3	2	2	3	3	2	3	2	2	2	2	3	42
RESPONDEN16	3	2	2	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	2	4	2	2	47
RESPONDEN17	3	1	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	51
RESPONDEN18	3	2	2	3	2	4	3	3	3	3	3	1	2	3	2	2	2	46
RESPONDEN19	3	4	2	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	2	2	1	2	46
RESPONDEN20	3	3	2	2	3	2	2	3	3	3	2	2	2	2	3	2	2	44
RESPONDEN21	3	2	3	1	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	54
RESPONDEN22	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	4	2	2	49
RESPONDEN23	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	2	2	1	1	2	2	3	45
RESPONDEN24	3	2	2	3	2	3	1	3	3	3	3	2	2	2	3	3	4	47
RESPONDEN25	3	2	2	1	3	3	3	4	3	3	2	2	3	2	2	3	3	47
RESPONDEN26	3	1	3	3	3	3	3	3	3	3	1	2	2	2	2	3	3	45
RESPONDEN27	3	1	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	2	2	45
RESPONDEN28	2	2	1	1	2	3	3	3	3	2	1	1	2	2	2	3	2	38
RESPONDEN29	3	1	2	3	3	3	3	3	3	4	2	2	1	2	2	3	3	46
RESPONDEN30	3	2	1	3	2	3	3	3	3	3	2	2	1	2	3	3	3	45
RESPONDEN31	3	1	2	3	3	3	3	3	3	4	2	2	3	2	2	2	2	45
RESPONDEN32	3	1	2	3	3	3	3	4	4	3	3	3	2	2	2	2	2	47
RESPONDEN33	3	2	2	3	2	3	1	3	3	3	1	1	3	3	3	2	2	42
RESPONDEN34	3	2	2	1	3	3	3	3	3	4	3	3	2	2	3	2	2	46
RESPONDEN35	3	1	2	3	2	3	3	3	3	4	2	2	2	2	3	3	3	47
RESPONDEN36	3	3	3	3	4	4	3	3	3	3	2	2	3	3	2	2	2	51
RESPONDEN37	3	2	3	2	3	3	3	4	4	3	3	3	1	1	4	3	2	49
RESPONDEN38	3	2	2	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	48
RESPONDEN39	3	2	2	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	2	2	2	2	40
RESPONDEN40	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	53
RESPONDEN41	3	2	2	2	3	3	3	2	2	3	3	3	3	2	2	2	2	45
RESPONDEN42	2	1	1	2	2	1	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	34
RESPONDEN43	3	2	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	2	2	49
RESPONDEN44	3	3	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	55
RESPONDEN45	3	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	3	3	3	2	2	2	41
RESPONDEN46	3	1	3	3	3	4	3	4	4	3	3	3	3	4	3	3	3	56
RESPONDEN47	3	2	3	2	3	3	3	2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	43
RESPONDEN48	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	1	1	2	2	3	3	3	47
RESPONDEN49	3	2	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	49
RESPONDEN50	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	3	3	2	47
RESPONDEN51	3	1	3	3	2	3	3	3	3	3	2	2	2	3	2	4	3	47

## OUTPUT ANALISIS STATISTIK DESKRIPTIF

### Descriptive Statistics

	N	Range	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation
INTENSITAS	51	32	28	60	48.55	6.410
MINAT	51	22	34	56	45.12	4.706
Valid N (listwise)	51					

## OUTPUT ANALISIS DESKRIPTIF TINGKAT INTENSITAS

### *BERMAIN GAME ONLINE*

#### Tingkat Intensitas

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Rendah	3	5.9	5.9	5.9
Sedang	40	78.4	78.4	84.3
Tinggi	8	15.7	15.7	100.0
Total	51	100.0	100.0	

**OUTPUT ANALISIS DESKRIPTIF TINGKAT MINAT MEMBACA**

**ALQURAN**

**Tingkat Minat**

	Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid Rendah	5	9.8	9.8	9.8
Sedang	40	78.4	78.4	88.2
Tinggi	6	11.8	11.8	100.0
Total	51	100.0	100.0	

**OUTPUT UJI NORMALITAS DAN LINEARITAS**

**One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test**

		Unstandardized Residual
N		51
Normal Parameters <sup>a,b</sup>	Mean	.0000000
	Std. Deviation	4.38644010
	Most Extreme Differences	Absolute
	Positive	.058
	Negative	-.095
Test Statistic		.095
Asymp. Sig. (2-tailed)		.200 <sup>c,d</sup>

a. Test distribution is Normal.

## OUTPUT UJI REGRESI LINEAR SEDERHANA

**ANOVA Table**

	Sum of Squares	Df	Mean Square	F	Sig.	
M I N A T * I N T E N S I T A S	Between Groups (Combined)	461.627	17	27.155	1.388	.205
	Linearity	145.251	1	145.251	7.424	.010
	Deviation from Linearity	316.376	16	19.774	1.011	.470
	Within Groups	645.667	33	19.566		
	Total	1107.294	50			

**ANOVA<sup>a</sup>**

Model	Sum of Squares	Df	Mean Square	F	Sig.
1 Regression	145.251	1	145.251	7.398	.009 <sup>b</sup>
Residual	962.043	49	19.634		
Total	1107.294	50			

**OUTPUT UJI KOEFISIEN DETERMINASI ( $R^2$ )****Model Summary**

Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	.362 <sup>a</sup>	.131	.113	4.431

## SURAT KETERANGAN SEMINAR PROPOSAL



**SURAT KEPUTUSAN  
DEKAN FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
UIN ANTASARI BANJARMASIN  
NOMOR 511 TAHUN 2022**

**Tentang  
PERSETUJUAN PROPOSAL SKRIPSI MAHASISWA  
DAN PENETAPAN DOSEN PEMBIMBING**

- Menimbang** : a. Bahwa proposal skripsi yang berjudul: "Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Minat Membaca Alquran Pada Mahasiswa Psikologi Islam UIN Antasari Banjarmasin" telah ditelaah oleh Dosen Penelaah.
- b. Bahwa persetujuan atau penolakan judul skripsi mahasiswa perlu dituangkan dalam sebuah surat keputusan
- Memperhatikan** : Hasil sidang Jurusan Psikologi Islam yang diselenggarakan pada tanggal 13 September 2022
- Mengingat** : 1. Undang-Undang RI No 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Sistem Pendidikan Nasional  
2. Peraturan Pemerintah No 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan dan Pengelolaan Perguruan Tinggi  
3. Peraturan Presiden No 36 Tahun 2017 tentang Universitas Islam Negeri Antasari Banjarmasin  
4. Peraturan Menteri Agama No 20 Tahun 2017 tentang Organisasi dan tata Kerja UIN Antasari Banjarmasin  
5. Peraturan Menteri Agama No 29 Tahun 2017 tentang Statuta UIN Antasari Banjarmasin  
6. Keputusan Direktur jenderal Pendidikan Islam No 102 Tahun 2019 tentang Standar Keagamaan Pendidikan Tinggi Keagamaan Islam  
7. Keputusan Rektor Uin Antasari No 289 Tahun 2018 tentang Pedoman Pelaksanaan Sistem Kredit Semester UIN Antasari Banjarmasin
- MEMUTUSKAN**
- Menetapkan** :  
**Pertama** : Menyetujui proposal skripsi mahasiswa yang berjudul: "Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Minat Membaca Alquran Pada Mahasiswa Psikologi Islam UIN Antasari Banjarmasin" untuk digarap oleh mahasiswa/i:  
**Nama/NIM: Ahmad Zaki Ahda / 190103040400**  
**Program Studi : PSIKOLOGI ISLAM**
- Kedua** : Menunjuk dan menetapkan sebagai Dosen Pembimbing I Yulia Hairina, M.Psi. Psikolog dan Musfichin, M.A sebagai Dosen Pembimbing II untuk mahasiswa tersebut di atas.
- Ketiga** : Apabila terdapat kekeliruan dalam keputusan ini akan dibetulkan sebagaimana mestinya.

Di tetap di : Banjarmasin  
Pada tanggal : 14 September 2022

Dekan  
  
**Dzikri Nirwana**

- Tembusan:**
1. Jurusan
  2. Dosen Pembimbing
  3. Arsip

## SURAT KETERANGAN PERUBAHAN JUDUL



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI BANJARMASIN  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
PROGRAM STUDI PSIKOLOGI ISLAM**

Jalan Jenderal Ahmad Yani Km. 4.5 Banjarmasin 70235 Telepon (0511) 3266593  
Website: [www.pi.uin-antasari.ac.id](http://www.pi.uin-antasari.ac.id); E-mail: [psikologi.islam@uin-antasari.ac.id](mailto:psikologi.islam@uin-antasari.ac.id)

### SURAT KETERANGAN

Nomor : 499/Un.14/III.3/PP.00.9/02/2024

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Mahasiswa Psikologi Islam di bawah ini :

Nama	: Ahmad Zaki Ahda
NIM	: 190103040400
Prodi	: Psikologi Islam
Dosen pembimbing 1	: Dra. Mulyani, M.Ag
Dosen pembimbing 2	: Musfichin, M.A
Judul Skripsi	: "Pengaruh Intensitas Bermain <i>Game Online</i> Terhadap Minat Membaca Alquran Pada Mahasiswa Psikologi Islam UIN Antasari Banjarmasin"

Dengan ini merubah judul skripsi diatas dengan judul "Pengaruh Intensitas Bermain *Game Online* Terhadap Minat Membaca Alquran Pada Siswa MTs Babussalam Banjarmasin" yang telah disetujui oleh dosen pembimbing.

Demikian surat keterangan perubahan judul ini dibuat, agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb.*

Banjarmasin, 27 Februari 2024

d. n. Ketua Prodi Psikologi Islam,  
Sekretaris,



### SURAT KETERANGAN PROFESIONAL JUDGEMENT



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI BANJARMASIN  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
PROGRAM STUDI PSIKOLOGI ISLAM**

Jalan Jenderal Ahmad Yani Km. 4.5 Banjarmasin 70235 Telepon (0511) 3266593  
Website: www.pi.uin-antasari.ac.id; E-mail: psikologi.islam@uin-antasari.ac.id

Lampiran:

**Rekomendasi dan Hasil Expert Judgement**

**Instrumen Skala**

Secara umum Instrumen Skala "Intensitas bermain game online dan Minat membaca alquran" pada Desain Penelitian a.n. Ahmad Zaki Ahda (NIM:190103040400) tersebut\*):

- a. Belum layak digunakan dan masih memerlukan konsultasi
- b. Dapat digunakan dengan banyak revisi
- c. Dapat digunakan dengan sedikit revisi
- d. Dapat digunakan tanpa revisi

**Komentar dan Saran Perbaikan:**

- Tambahkan jumlah item disetiap aspek

- Buat Blueprint yang sesuai

- perbaiki kalimat dalam pernyataan

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Banjarmasin, .....  
Expert Judgement



Widiya Aris Radiani, M. Psi. Psikolog

\* ) lingkariilah sesuai dengan penilaian bapak/Ibu secara obyektif.

## SURAT PENGANTAR RISET DAN IZIN RISET



**KEMENTERIAN AGAMA KOTA BANJARMASIN**  
**MADRASAH TSANAWIYAH SWASTA BABUSSALAM**  
 Jl. Setia RT. 37 Kel. Pemurus Dalam Kec. Banjarmasin Selatan Kota Banjarmasin Kalimantan Selatan (70248)  
 NSM: 121263710022 NPSN : 30315484

### SURAT IZIN MELAKSANAKAN RISET

NOMOR : 32/MTs.Bs/VIII /2023

Yang bertanda tangan di bawah ini, Kepala MTs Babussalam Banjarmasin Kecamatan Banjarmasin Selatan Kota Banjarmasin Provinsi Kalimantan Selatan dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : Ahmad Zaki Ahda  
 NIM : 190103040400  
 Jurusan/ Program Studi : Psikologi Islam Fak. Ushuluddin dan Humaniora UIN Antasari  
 Judul Penelitian : "PENGARUH INTENSITAS BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP MINAT MEMBACA AL QUR`AN PADA SISWA MTs BABUSSALAM BANJARMASIN "

Telah memberi izin untuk melakukan riset di MTs Babussalam Banjarmasin dari bulan Agustus 2023 s/d Oktober 2023.

Demikian surat keterangan ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Banjarmasin, 23 Agustus 2023

Kepala  
  
 UIN KHALISA, S.Ag  
 NIP. 197808072007012026





**KEMENTERIAN AGAMA KOTA BANJARMASIN**  
**MADRASAH TSANAWIYAH SWASTA BABUSSALAM**  
Jl. Setia RT. 37 Kel. Pemurus Dalam Kec. Banjarmasin Selatan Kota Banjarmasin Kalimantan Selatan (70248)  
NSM: 121263710022 NPSN : 30315484

**SURAT KETERANGAN MELAKSANAKAN PENELITIAN**

Nomor : 44/MTs.Bs/X /2023

Yang bertanda tangan dibawah ini Kepala Madrasah Tsanawiyah Babussalam Pemurus Dalam Kecamatan Banjarmasin Selatan Kota Banjarmasin Provinsi Kalimantan Selatan menerangkan bahwa :

Nama : Ahmad Zaki Ahda  
NIM : 190103040400  
Jurusan/ Program Studi : Psikologi Islam Fak.Ushuluddin dan Humaniora UIN Antasari  
Judul Penelitian : "PENGARUH INTENSITAS BERMAIN GAME ONLINE TERHADAP MINAT MEMBACA AL QUR' AN PADA SISWA MTS BABUSSALAM BANJARMASIN "

**Telah selesai** melakukan riset di MTs Babussalam Banjarmasin provinsi Kalimantan Selatan dari bulan Agustus 2023 s/d Oktober 2023.

Demikian surat keterangan ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Banjarmasin, 23 Oktober 2023  
Kepala Madrasah,



*[Signature]*  
Lini Khalisa, S.Ag  
NIP.197808072007012026

## SURAT KETERANGAN MENYELASAIKAN MATA KULIAH



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ANTASARI BANJARMASIN  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN HUMANIORA  
PROGRAM STUDI PSIKOLOGI ISLAM**

Jalan Jenderal Ahmad Yani Km. 4.5 Banjarmasin 70235 Telepon (0511) 3266593  
Website: www.pi.uin-antasari.ac.id; E-mail: psikologi.islam@uin-antasari.ac.id

### SURAT KETERANGAN HABIS MATA KULIAH

Nomor: 861/Un.14/III.3/PP.00.9/05/2025

Ketua Program Studi Psikologi Islam Fakultas Ushuluddin dan Humaniora UIN Antasari Banjarmasin menerangkan bahwa:

Nama : Ahmad Zaki Ahda  
NIM : 190103040400  
Semester : XII (Dua Belas)  
Program Studi : S1 Psikologi Islam  
Tahun Akademik : 2024/2025

yang bersangkutan telah mengambil seluruh matakuliah yang ditetapkan program studi Psikologi Islam sesuai kurikulum tahun 2018

Demikian surat keterangan ini diberikan untuk memperoleh transkrip nilai sementara.

Banjarmasin, 01 Mei 2025

Sekretaris,

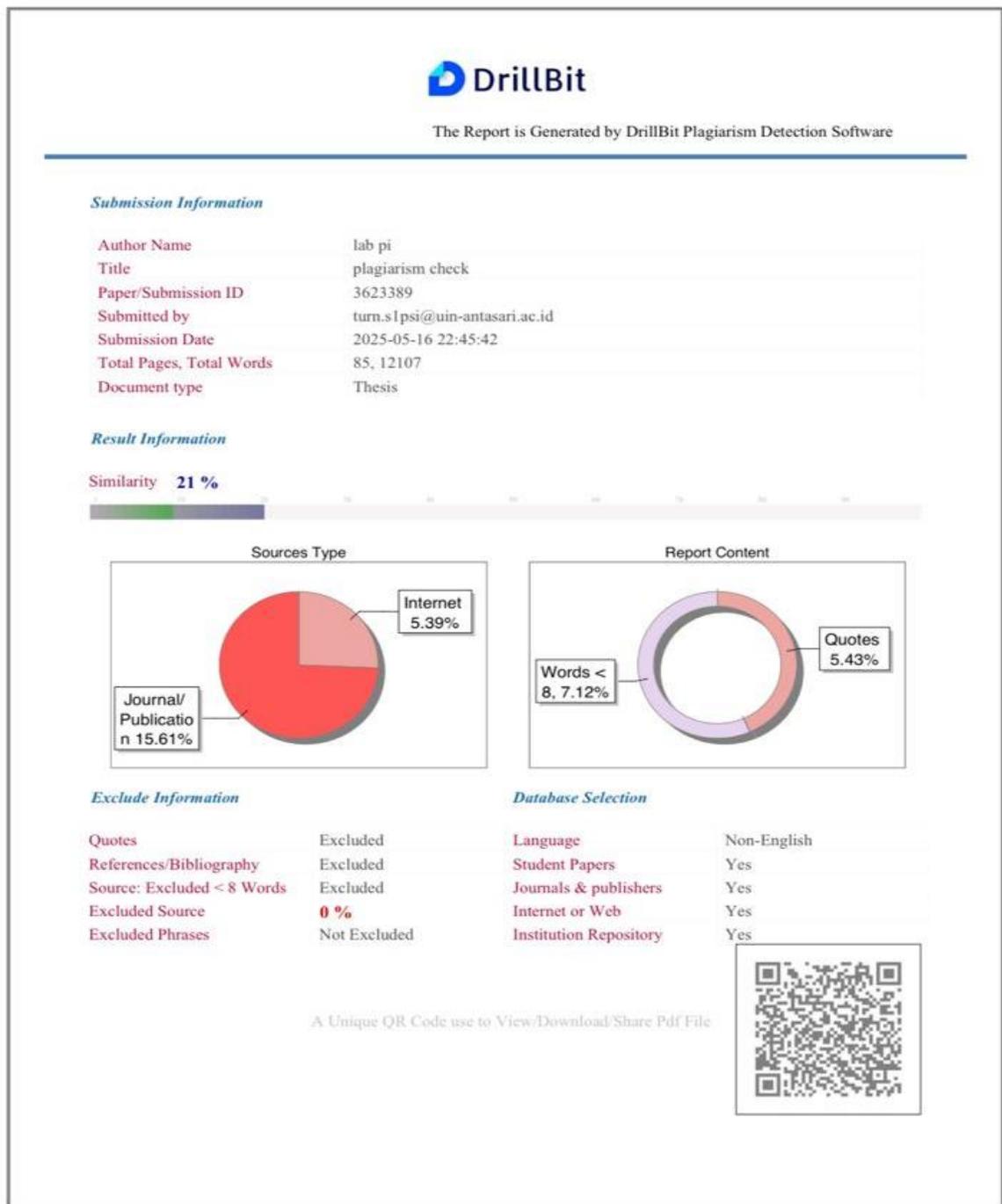


Muhammad Anshin, M.A

HP 197903242023211012



## HASIL UJI PLAGIASI



## DOKUMENTASI

### Uji coba skala penelitian di MTSN 3 Banjarmasin



**Proses menyebar skala pada responden disekolah MTs Babussalam**

**Banjarmasin**





**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**

1. Nama Lengkap : Ahmad Zaki Ahda
2. Tempat, Tanggal Lahir : Banjarmasin, 13 Mei 2001
3. Agama : Islam
4. Kebangsaan : Warga Negara Indonesia
5. Status Perkawinan : Belum Menikah
6. Alamat : Jl. Sepakat RT.33 RW.04 No.66 Kel.  
Pemurus Dalam Banjarmasin Selatan.
7. No. Hp/Alamat Email : 083141470186/zkahda13@gmail.com
8. Pendidikan
  - a. MIN 1 Pemurus Dalam Banjarmasin lulus tahun ajaran 2012/2013
  - b. MTsN Banjar Selatan 01 lulus tahun ajaran 2015/2016
  - c. MAN 2 Model Banjarmasin lulus tahun ajaran 2018/2019
9. Orang Tua
  - Ayah
    - Nama : Alm. Hasan Basri
    - Pekerjaan : -
  - Ibu
    - Nama : Mutiah
    - Pekerjaan : Ibu Rumah Tangga
10. Saudara : 2

Banjarmasin, 24 Juni 2025

  
Penulis