

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, Mustofa, Rahmi Ramadani, Masrul, Juliana, Meilani Safitri, Muhammad Munsarif, Jamaluddin, dan Janner Simarmata. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Agustien, Relis, Nurul Umamah, dan S Sumarno. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS." *Jurnal Edukasi* 5, no. 1 (9 Juli 2018): 19. <https://doi.org/10.19184/jukasi.v5i1.8010>.
- Akbar, Sa'dun. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2013.
- Aldoobie, Nada. "ADDIE Model." *American International Journal of Contemporary Research*, 2015.
- Apriansyah, Muhammad Ridwan. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta." *Jurnal PenSil* 9, no. 1 (30 Januari 2020): 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>.
- Astuti, Yeni, Sudarman Benu, dan Baharuddin Paloloang. "Identifikasi Kemampuan Literasi Matematika Siswa Kelas VIII SMPN Model Terpadu Madani pada Materi Aritmatika Sosial" 5, no. 3 (Maret 2018).
- Boateng, Samuel, Gilbert Kalonde Gilbert, dan Claudia Duedu. "Augmenting Academic Efficiency: The Integration of Assessments Within the Addie Model for Pedagogical Development." *Proceedings of The International Conference on Advanced Research in Education, Teaching, and Learning* 1, no. 1 (11 Mei 2024): 1–12. <https://doi.org/10.33422/aretl.v1i1.186>.
- "BytePlus Video Editor." Diakses 15 Mei 2025. https://www.byteplus.com/en/product/video-editor?utm_source=chatgpt.com.
- Cahyadi, Dr. Ani. *Esensi Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Banjarmasin: CV Mahata, 2021.
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model." *Halaqa: Islamic Education Journal* 3, no. 1 (5 Juni 2019): 35–42. <https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>.

- Cho, Yongyeon. *Tutorials of Visual Graphic Communication Programs for Interior Design*. Iowa State University Digital Press, 2020. <https://doi.org/10.31274/isudp.2020.60>.
- Duli, Nikolaus. *Metodologi Penelitian Kuantitatif: Beberapa Konsep Dasar untuk Penulisan Skripsi & Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2019.
- Fauzi, Yusran. *Keutamaan Mempelajari Matematika dalam Persepektif Al-Qur'an*. Banjarmasin: Antasari Press, 2006.
- Fitriani, Yuni. "Pemanfaatan Media Sosial sebagai Media Penyajian Konten Edukasi atau Pembelajaran Digital" 5 (2021).
- Gunawan, Imam. *Pengantar Statistika Inferensial*. PT RajaGrafindo Persada, 2017.
- Halmuniati*, Halmuniati, Dedi Riswandi, Zainuddin Zainuddin, La Ode Asmin, dan La Isa. "Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Fisika." *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA* 6, no. 4 (24 Desember 2022): 332–40. <https://doi.org/10.24815/jipi.v6i4.27199>.
- Hasdiyanti, Neli, Sri Dewi, Relawati Relawati, dan Risma Simamora. "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Powtoon Materi Aritmatika Sosial di Kelas VII SMP Negeri 8 Kota Jambi." *PHI: Jurnal Pendidikan Matematika* 8, no. 1 (30 April 2024): 194. <https://doi.org/10.33087/phi.v8i1.394>.
- Islam, Kementrian Agama RI Direktorat Jendral Bimbingan Masyarakat, Dikertorat Urusan Agama Islam, dan Pembinaan Syariah. *Al-Qur'an Tajwid dan Terjemahannya*. Jakarta: PT. Sinergi Pustaka Indonesia, 2012.
- Jalinus, Nizwardi, Ganefri, Emeritus, Jailani, Yunos, Maizam Alias, Syahril, Sukardi, dan Risfrendra. *Riset Pendidikan dan Aplikasinya*. Padang: UNP Press, 2021.
- Kustandi, Cecep, dan Dassy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran (Konsep dan Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Guru di sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Lalian, Oktovianus Nau. "The Effects of Using Video Media in Mathematics Learning on Students' Cognitive and Affective Aspects," 030011. Malang City, Indonesia, 2018. <https://doi.org/10.1063/1.5061864>.
- Mahmudi, Moh Rosyid, dan Sinta Alena. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbantu Video Animasi Mata Pelajaran IPA Kelas V SDN 53/VI Pasar Masurai II Kabupaten Merangin," 2023.
- Majid, Abdul. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2015.

- Mashuri, Delila Khoiriyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V" 08 (2020).
- Meiliana, Rika Pratiwi, dan Mellia Harumi. "Penggunaan TikTok dan YouTube sebagai Media Edukasi Pangan Kelompok Usia Remaja dan Dewasa." *Servirisma* 1, no. 1 (30 November 2021): 36–48. <https://doi.org/10.21460/servirisma.2021.11.5>.
- Mucti, Alfian. "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Animasi pada Materi Aritmatika Sosial Siswa SMP," 2025.
- Muruganantham, G. "Developing of E-Content Package by Using ADDIE Model," t.t.
- Nuraini, Aniva, Miyanto, dan Ngapiningsih. *Matematika untuk SMP/MTs Kelas VII Semester 2*. Yogyakarta: PT Intan Pariwara, 2021.
- Palimbong, Yunita Wulandari, Syukur Saud, dan Nurming Saleh. "Penerapan Media Video Animasi dalam Keterampilan Menulis Karangan Deskripsi Bahasa Jerman." *Phonologie : Journal of Language and Literature* 2, no. 1 (28 November 2021): 1. <https://doi.org/10.26858/phonologie.v2i1.25679>.
- Ponidi, dan Masayuki Nugroho. *Modul Pembelajaran SMP Terbuka Matematika*. Direktorat Sekolah Menengah Pertama, Direktorat Jendral Pendidikan Anak Usia Dini, Pendidikan Dasar dan Menengah Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, 2020.
- Purba, Ramen A, Imam Rofiki, Sukarman Purba, Pratiwi Barnatedda Purba, Ernianti Bachtiar, Akbar Iskandar, Febrianty, dkk. *Pengantar Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Purnawanto, Ahmad Teguh. "Pembelajaran Berdiferensiasi," 2023. <https://doi.org/10.63889/pedagogy.v16i1.152>.
- Purwanto, Ibnu Hadi, Laila Qodarsih, Fatimah Hafizh Majid, dan Khalida Arlinta Syamrahmarini. "Implementasi Pose to Pose pada Simulasi Gerak Panda Berjalan dengan Teknik Frame by Frame." *EXPLORE* 9, no. 1 (1 Januari 2019): 43. <https://doi.org/10.35200/explore.v9i1.164>.
- Rahman, Jain, dan S Kom. "Pengaruh Media Sosial bagi Proses Belajar Siswa," t.t.
- Rahmayanti, Laily, dan Farida Istianah. "Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN se-Gugus Sukodono Sidoarjo" 06 (2018).
- Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model Addie dan R2D2, Teori dan Praktek*. Pasuruan: Academic & Research Institute, 2020.

- Risata, Mukhammad Nurzadi, dan Hata Maulana. "Penerapan Animasi dan Sinematografi dalam Film Animasi Stopmotion 'Jenderal Soedirman.'" *MULTINETICS* 2, no. 2 (24 November 2016): 42–53. <https://doi.org/10.32722/multinetics.v2i2.1052>.
- Saputro, Budiyono. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research and Development) bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2017.
- Setyosari, Punaji. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenamedia Group, 2013.
- Sudarsono, Blasius. "Memahami Dokumentasi." *Acarya Pustaka* 3, no. 1 (5 Desember 2017): 47. <https://doi.org/10.23887/ap.v3i1.12735>.
- Sugihartini, Nyoman, dan Kadek Yudiana. "Addie sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 15, no. 2 (11 Agustus 2018). <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14892>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: CV. Alfabeta, 2018.
- . *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV Budi Utama, 2016.
- Suhono. *Penggunaan Model Pembelajaran Make A Match untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar*. Surakarta: UNISRI Press, 2022.
- Supardi. *Statistik Penelitian Pendidikan*. Depok: Rajawali Pers, 2017.
- Widyastuti, E dan Susiana. "Using the ADDIE model to develop learning material for actuarial mathematics." *Journal of Physics: Conference Series* 1188 (Maret 2019): 012052. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1188/1/012052>.
- Wijanarko, Andang. "Implementasi Prinsip Animasi Straight Ahead Action pada Karakter Hewan Berbasis Animasi 2D." *JAMI: Jurnal Ahli Muda Indonesia* 1, no. 1 (9 Juni 2020): 73–84. <https://doi.org/10.46510/jami.v1i1.20>.
- Yang, Der-Ching. "Examining the Effects of Digital Animation Integrated into the Mathematics Teaching." *Annals of Social Sciences & Management Studies* 3, no. 3 (8 Mei 2019). <https://doi.org/10.19080/ASM.2019.03.555613>.
- Yudianto, Arif. "Penerapan Video sebagai Media Pembelajaran," 2017.
- Yunita, Liza, dan Samsul Kamal. "Pengaruh Penggunaan Media Animasi terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Sistem Pencernaan di SMPN 1 Darussalam," 2017.

Yusuf, Muh. “Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn pada Siswa Kelas IV di SD Negeri 1 Ngapa” 1 (2017).

Zuhri. *Convergentive Design Kurikulum Pendidikan Pesantren (Konsepsi dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Deepublish, 2016.