

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Rifki. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar." *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)* 1, no. 1 (2015).
- Afifah, Rosyidatul, Heni Rahmawati, dan Risma Aulia Inayah. "Alat Peraga Edukatif Ular Tangga Fiqih (Ultafi) Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Sekolah Dasar." *Edukasi Tematik: Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar* 3, no. 1 (2022): 44–50. <https://doi.org/10.59632/edukasitematik.v3i1.107>.
- Al-Nahlawi, Abdurrahman. *Ushul al-Tarbiyah al-Islamiyah waasalibuha al-Baytwa alMadrasah wa al-Mujtama*. Beirut: Dar al-Fikr, 1979.
- Amaliyah, Dewi Ayu. "Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga untuk meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VIII Mata Pelajaran IPS di SMP Muhammadiyah 15 Lamongan." *J-PIPS (Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial)* 4, no. 2 (30 Juni 2018): 101. <https://doi.org/10.18860/jpips.v4i2.7314>.
- Amir, Abyan. *Materi Pokok Perencanaan Dan Pengelolaan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Direktorat Jenderal Pembinaan Kelembagaan Agama Islam Dan Universitas Terbuka, 2007.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 2016.
- . *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2019.
- Az-zyhailly, Wahbah. *Ushul Fiqh al-islamy*. 1 ed. Beirut: Dar Al Fikr, 1986.
- Baiquni. "Penggunaan Media Ular Tangga terhadap Hasil Belajar Matematika." *Jurnal Keterampilan dan Pembelajaran Matematika (JKPM)* 1, no. 2 (2016). <http://dx.doi.org/10.30998/jkpm.v1i2.1187>.
- Chabib, M., E.T. Djatminka, dan D. Kuswandi. "Efektivitas Pengembangan Media Permainan Ular Tangga sebagai Sarana Belajar Tematik SD." *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan* 2, no. 7 (2017).
- Darmawan, Dani. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2013.
- Departemen Pendidikan Nasional. *Undang Undang No. 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional Pasal 1 ayat 1*. Bandung: Cita Umbaran, 2003.
- Djamarah, Syaiful Bahri. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2019.

- E.L., Deci, dan Ryan R.M. "The" what" and" why" of goal pursuits: Human needs and the self-determination of behavior." *Psychological inquiry* 11, no. 4 (2000): 227–68.
- Engkoswara, dan Aan Komaria. *Administrasi Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Koto, Alaidin. *Ilmu Fiqih dan Ushul fiqih*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2004.
- Marliana, Dinda. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Ular Tangga terhadap Kemampuan Kognitif dan Minat Belajar Matematika Siswa Kelas IV SDN 3 Sidodadi." Skripsi, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Metro, 2024.
- Mbarwati, S., dan A.S. Rukmi. "Pengaruh Penggunaan Media Ular Tangga terhadap Keterampilan Menulis Narasi Siswa Kelas IV SDN di Kecamatan Prambon Sidoarjo." *JPGSD* 6, no. 4 (2016).
- Millah, Ahlan Syaeful, Dede Robiah, Elsa Selvia Febriani, dan Eris Ramdhani. "Analisis Data Dalam Penelitian Tindakan Kelas" 1, no. 2 (2023).
- Muthmainnah, Annisa, Ika Rachmayani, Ni Luh Putu Nina Sriwarthini, dan Gunawan. "Identifikasi Keterampilan Proses Sains pada Anak Kelompok B di TKN Model Mataram." *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, no. 3 (2023).
- Natalia, Erik. "Analisis penggunaan media modifikasi ular tangga dalam menerapkan konsep numerasi secara algoritma pada materi operasi hitung bilangan bulat di Sekolah Dasar." Skripsi, Universitas Islam Sultan Agung, 2024.
- Nugraha, Bunga Fatmawati Mulya, Atep Sujana, dan Dety Amelia Karlina. "Pengaruh Media Ular Tangga terhadap Peningkatan Pemahaman Peserta Didik Kelas III pada Materi Perubahan Benda." *Indonesian Research Journal on Education* 4, no. 4 (12 September 2024): 181–86. <https://doi.org/10.31004/irje.v4i4.1029>.
- Nurfajriani, W.V., M.W. Ilhami, A. Mahendra, M.W. Afgani, dan R.A. Sirodj. "Triangulasi Data Dalam Analisis Data Kualitatif." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 10, no. 17 (2024).
- Nurrita, T. "Pengembangan media ular tangga untuk meningkatkan motivasi belajar siswa kelas VIII SMP." *Journal of Language Literature and Arts* 7, no. 2 (2020): 1–12.
- Odje, M.S., M.D. Noge, Y.U. Lawe, dan Dimas Qondias. "Penerapan media ular tangga untuk meningkatkan numerasi siswa kelas 3 di SDK Bejo." *Pendas*:

Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar 9, no. 1 (2024).
<https://doi.org/10.23969/jp.v9i04.20634>.

Raihan. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Snake-And-Ladder Game Terhadap Minat Belajar Matematika Siswa Kelas II SDN 57 Banda Aceh.” Skripsi, Universitas Islam Negeri Ar-Raniri Darussalam, 2024.

Ryan, R.M., dan E.L. Deci. *Self-determination theory: Basic psychological needs in motivation, development, and wellness*. New York: Guildford Publications, 2017.

Sardiman, A.M. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Grafindo Persada, 2000.

Sofwatillah, Risnita, M. Syahrani Jailani, dan Deassy Arestya Saksitha. “Teknik Analisis Data Kuantitatif Dan Kualitatif Dalam Penelitian Ilmiah.” *Jurnal Genta Mulia* 15, no. 2 (2024).

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2013.

Susanto, Dedi, Risnita, dan M.Syahrani Jailani. “Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data Dalam Penelitian Ilmiah.” *Jurnal Qasim: Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora* 1, no. 1 (2023): 53–61. <https://doi.org/10.61104/jq.v1i1.60>.

Sutikno, Sobry. *Belajar dan Pembelajaran*. Lombok: Holistica, 2013.

Syarifuddin, Amir. *Ushul Fiqh*. Jakarta: Logos Wacana Ilmu, 1997.

Wahyuni, Esa Nur. *Motivasi belajar*. Yogyakarta: Diva Press, 2020.

Wina, Sanjaya. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2022.

Winkel, W.S. *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Media Abadi, 2014.