

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis terhadap tujuh episode dalam channel YouTube Nussa Official, dapat disimpulkan bahwa komunikasi asertif diterapkan secara konsisten dalam penyelesaian berbagai permasalahan yang muncul. Tokoh-tokoh dalam animasi tersebut menyampaikan pendapat, perasaan, dan solusi secara terbuka, jujur, dan tetap mempertimbangkan perasaan lawan bicara. Hal ini menunjukkan adanya keberanian dalam mengungkapkan kebenaran tanpa melukai pihak lain. Komunikasi asertif yang tercermin dalam tujuh episode ini memberikan contoh yang baik tentang bagaimana anak-anak dapat dididik untuk menyelesaikan konflik melalui dialog yang positif. Komunikasi asertif yang tercermin dalam animasi ini turut mengajarkan nilai-nilai islami dan moral, sehingga memberikan manfaat edukatif tidak hanya bagi anak-anak, tetapi juga orang tua sebagai pendamping utama dalam proses pembelajaran sosial anak. Channel Nussa Official berhasil menghadirkan tayangan yang bagus untuk dilihat oleh berbagai usia. Hasil dari analisis adalah menyadarkan tokoh bahwa komunikasi asertif bisa menjadi penyelesaian masalah, Terutama dari tokoh nussa dan rarra setelah orang tua mereka memberikan pendekatan asertif maka muncullah sifat pemaaf, sabar, bertanggung jawab, dan mau belajar ilmu baru.

B. Saran

1. Disarankan untuk menjadikan channel Nussa Official sebagai referensi positif dalam membimbing anak-anak mengembangkan kemampuan berkomunikasi yang sehat dan efektif, khususnya dalam menghadapi konflik.
2. Bagi Orang Tua dan Pendidik: Penting untuk mengintegrasikan nilai-nilai komunikasi asertif yang ditampilkan dalam animasi ke Dalam berbagai interaksi sehari-hari, baik di lingkungan keluarga maupun di sekolah, hal ini berperan dalam membentuk karakter anak agar menjadi pribadi yang jujur, terbuka, dan bertanggung jawab.
3. Bagi peneliti berikutnya: hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi landasan utama agar kajian lebih lanjut terkait komunikasi asertif, baik dari perspektif yang lebih luas seperti perbandingan antar media animasi edukatif maupun dampaknya terhadap perilaku anak secara langsung.