

ABSTRAK

Rizki Nur Afifah, 2025. *Pengembangan Bahan Ajar Sejarah Kebudayaan Islam berbasis Aplikasi Canva*. Tesis, Program Pascasarjana Pendidikan Agama Islam. Pembimbing: Dr. M. Ramli, M. Pd. dan Dr. H. Asikin Nor, M. Ag.

Kata Kunci: Pengembangan, Bahan Ajar, Sejarah Kebudayaan Islam, Canva,

Penelitian ini didasarkan pada keterbatasan media pembelajaran dan kurangnya variasi sumber belajar yang digunakan oleh guru, yang selama ini masih didominasi oleh buku teks. Dengan memanfaatkan aplikasi Canva, pengembangan bahan ajar diharapkan mampu menghadirkan materi pembelajaran yang lebih menarik, interaktif, dan sesuai dengan karakteristik peserta didik abad ke-21.

Penelitian ini menggunakan metode Research and Development (R&D) dengan model 4D (Define, Design, Develop, Disseminate) dari Thiagarajan. Metode ini sesuai dengan tujuan penelitian, yaitu untuk mengembangkan bahan ajar mata pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) berbasis aplikasi Canva pada kelas X Madrasah Aliyah. Instrumen penelitian meliputi observasi, wawancara, angket, dan dokumentasi, yang digunakan untuk mengumpulkan data kevalidan, kepraktisan, dan keefektifan produk. Subjek penelitian melibatkan guru dan peserta didik kelas X di dua Madrasah Aliyah di Banjarbaru. Validasi dilakukan oleh ahli materi dan ahli media.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa bahan ajar Sejarah Kebudayaan Islam berbasis Canva yang dikembangkan memenuhi kriteria valid, praktis, dan efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran. Produk yang dihasilkan tidak hanya memperkaya media ajar, tetapi juga meningkatkan pemahaman peserta didik terhadap materi secara visual dan menarik. Dengan demikian, pengembangan bahan ajar berbasis Canva ini direkomendasikan sebagai salah satu solusi inovatif dalam peningkatan kualitas pembelajaran SKI.