

ABSTRAK

Saidatina Al Karomah, NIM. 220101070504: *Pemanfaatan Media Interaktif Berbasis Canva Sebagai Kreativitas Guru di MIN 8 Banjar*, Pembimbing Skripsi Mahmudah, M.Pd.I, Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin. 2026.

Kata Kunci: Media Interaktif, *Canva*, Kreativitas Guru.

Perkembangan teknologi yang semakin pesat menuntut dunia pendidikan untuk beradaptasi, khususnya dalam penggunaan media pembelajaran yang inovatif dan menarik. Guru dituntut untuk memiliki kreativitas dalam menyampaikan materi agar pembelajaran tidak monoton serta mampu meningkatkan minat belajar peserta didik. Di MIN 8 Banjar, pemanfaatan media interaktif berbasis *Canva* menjadi salah satu upaya untuk mendukung proses pembelajaran yang lebih efektif dan menyenangkan.

Penelitian ini menggunakan metode kualitatif deskriptif dengan teknik pengumpulan data melalui wawancara, observasi, dan dokumentasi. Wawancara dilakukan dengan kepala sekolah, guru, dan peserta didik. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana guru memanfaatkan fitur-fitur media interaktif berbasis *Canva* dalam membuat materi ajar yang efektif dan menarik, mengidentifikasi faktor pendorong kreativitas guru, serta mengetahui tantangan yang dihadapi guru dalam penggunaannya.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa guru di MIN 8 Banjar telah memanfaatkan fitur-fitur *Canva* dalam membuat materi ajar yang menarik dan interaktif, seperti presentasi, video pembelajaran, dan desain visual lainnya. Faktor pendorong kreativitas guru meliputi kemudahan penggunaan *Canva* dan dukungan sekolah. Namun, terdapat beberapa tantangan yang dihadapi, seperti keterbatasan jaringan internet, kurangnya pelatihan, dan keterbatasan waktu dalam pembuatan media.