

DAFTAR PUSTAKA

- Amalik, Oemar. *Media Pendidikan*. Bandung: PT. Citra Aditya Bakti, 1994.
- Aniroh, Siti. "Upaya Meningkatkan Kreativitas dan Prestasi Belajar Pendidikan Agama Islam (PAI) Materi Baca Tulis Al-Qur'an (BTQ) Melalui Metode Peer Teaching pada Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar (SD) Negeri 1 Polobogokecamatan Getasan Kabupaten Semarang Tahun Pelajaran." IAIN Salatiga, 2016.
- Anna Craft, *Creative Practice and Practice Which Fosters Creativity*, dalam *Creative Teaching and Learning*, ed. Janet Joubert (London: David Fulton Publishers, 2011).
- Aqib, Zainal. *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya, 2013.
- Arham, Edi. "Development of Mega Sigr Learning Media to Improve Student Learning Outcomes of Grade 6 Elementary School on Science Subjects for Eclipse Material." *Amanah: Jurnal Amanah Pendidikan Dan Pengajaran 1*, no. 1 (2020).
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. III. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2002.
- Badriyah. "Efektifitas Proses Pembelajaran Dengan Pemanfaatan Media Pembelajaran." *Jurnal Entera Komunikasi 1*, no. 1 (2015).
- Bakri, Hasrul. "Langkah-Langkah Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif." ft-unm. Diakses 15 Juni 2025. <http://ft-unm.net>.
- Basuki, Nur. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa Pada Matakuliah Menggambar Teknik." *PEDIKA (Jurnal Pendidikan Vokasi)*, 2011, 2.
- Darman, Regina Ade. *Belajar Dan Pembelajaran*. Guepedia, 2020.
- Djamarah, Syaiful Bahri, dan Aswan Zain. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2002.
- Efendi, Rinja. "Canva Application-Based Learning Media on Motivation and Learning Outcomes." *International Journal of Elementary Education 7*, no. 2 (2023).
- Elistina. "Penerapan Model Pembelajaran Langsung (Direct Intruction) Berbantuan Gambar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V SDN 5 Basi Kecamatan Basidondo Tolitoli." *Jurnal Kreatif Tadulako 4*, no. 9 (2016).

- Fathurrohman, Muhammad. "Penggunaan Multimedia Dalam Proses Pembelajaran," n.d.
- Faturrahman, Farid. "Pengertian Multimedia." *Multimedia Interaktif*. Diakses 15 Juni 2025. <http://www.multimedia-interaktif.com/>.
- Florence Martin dan Anthony K. Betrus, *Digital Media for Learning: Theories, Processes, and Solutions* (Cham: Springer Nature, 2021).
- Hikam, Ibnu. "PERAN GURU DALAM MENINGKATKAN KREATIVITAS BELAJAR SISWA DI MTs NEGERI 12 JAKARTA." Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, 2017.
- Husein, Sadam. "Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Penguasaan Konsep Dan Keterampilan Berfikir Kritis Siswa Pada Materi Suhu Dan Kalor." *Jurnal Pendidikan Fisika Dan Teknologi* 1, no. 3 (2015).
- Leviasari, Riqqah Azzahra. *Pengaruh Fitur Aplikasi Canva Terhadap Kreativitas Desain Komunikasi Visual Pada Mahasiswa Ilmu Komunikasi UIN Sunan Ampel Surabaya*. Surabaya: Universitas Islam Negeri Sunan Ampel, 2021.
- Monoarfa, Merissa, dan Abdul Haling. "Pengembangan Media Pembelajaran Canva Dalam Meningkatkan Kompetensi Guru," 2021. <https://ojs.unm.ac.id/semnaslpm/article/view/26259>.
- Mubin, Muhammad Nurul. "Perencanaan Media Pembelajaran Interaktif Sistem Skeletal Pada Mata Kuliah Dasar Keperawatan I," n.d.
- Munir, Muhammad. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Register Berbasis Inkuiri Terbimbing." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 22, no. 2 (2014). <https://doi.org/10.21831/jptk.v22i2.8926>.
- Pelangi, Garris. "Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA." *Jurnal Sasindo Unpam* 8, no. 2 (2020). <http://www.openjournal.unpam.ac.id/index.php/Sasindo/article/view/8354>.
- Pendidikan dan Kebudayaan, Kementrian. *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Trasmédia Pustaka, 2007.
- Pradana, Pascalian Hadi, dan Febriana Gerhni. "Penerapan Media Pembelajaran Flash Card Untuk Meningkatkan Perkembangan Bahasa Anak." *Journal of Education and Instruction (JOEAI)* 2 2, no. 1 (2019).
- Pratama, Rifqi, dan Dkk. "Pemanfaatan Canva Sebagai Media Pembelajaran Ipa Di Madrasah Aliyah." *Edubiologia: Biological Science And Education Journal* 3, no. 1 (2023).
- Pratiwi, Utami. *Mudah Belajar Desain Grafis Dengan Aplikasi Canva*. Yogyakarta:

- Diva press, 2021.
- Purnamasari, Ai, dan Ekasatya Aldila Afriansyah. “Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa SMP Pada Topik Penyajian Data Di Pondok Pesantren” 1 (2021).
- Puspitasari, Afrilia. *Pengaruh Kreativitas Guru, Minat Belajar Siswa, dan Motivasi Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI TKR 2 SMK PN 2 Purworejo*. Purworejo: Universitas Muhammadiyah Purworejo, 2017.
- . *Pengaruh Kreativitas Guru, Minat Belajar Siswa, dan Motivasi Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI TKR 2 SMK PN 2 Purworejo*. Purworejo: Universitas Muhammadiyah Purworejo, 2017.
- Putri, Hamidah, Balqis Azzahra Arrasuli, dan Rahma Putri Adelia. “Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis *Canva*.” *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat UBJ* 5 (2021).
- Qutbh, Sayyid. *Tafsir Fi Dzilalil Qur’an jilid 1*. 1 ed. Depok: Gema Insani, 2000.
- Richard E. Mayer, *Multimedia Learning*, 3rd ed. (New York: Cambridge University Press, 2020).
- Rijali, Ahmad. “Analisis Data Kualitatif Ahmad Rijali UIN Antasari Banjarmasin” 17, no. 33 (2018).
- Rizanta, Gilang Alfinandika, dan Meilan Arsanti. “Pemanfaatan Aplikasi *Canva* Sebagai Media Pembelajaran Masa Kini.” *Prosiding Seminar Nasional Daring 2* (2022).
<https://prosiding.ikipgribojonegoro.ac.id/index.php/SPBSI/article/view/1381>
- Rosyada, Dede. *Paradigma Pendidikan demokratis: Sebuah Model Pelibatan Masyarakat Dalam Penyelenggaraan Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group, 2004.
- Sanjaya, Wina. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2008.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Suparlan. *Peran Media Dalam Pembelajaran Di SD/MI*. 2 ed. Islamika 2, 2020.
- Suyono, dan Hariyanto. *Belajar dan Pembelajaran Teori dan Konsep Dasar*. Surabaya: Rosda.h, 2011.
- Tania. “Media Pembelajaran Interaktif.” iMe (iLearning Media). Diakses 15 Juni 2025.<http://tania91.ilearning.me/laporan-kkp/bab-ii/2-8-media-pembelajaran-interaktif/>.

Yanto, Doni Tri Putra. “Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik.” *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi* 19, no. 1 (2019).