

DAFTAR PUSTAKA

- A, Arsyad. *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers, 2013.
- Akbar, Hilmi Fadhillah, dan Muhamad Sofian Hadi. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Siswa." *Community Development Journal* (Jakarta) 4, no. 2 (2023).
- An Nabil, Naimina Restu, Ika Wulandari, Sri Yamtinah, Sri Retno Dwi Ariani, dan Maria Ulfa. "Analisis Indeks Aiken untuk Mengetahui Validitas Isi Instrumen Asesmen Kompetensi Minimum Berbasis Konteks Sains Kimia." *Paedagogia* 25, no. 2 (2022):. <https://doi.org/10.20961/paedagogia.v25i2.64566>.
- Arends, Richard I. *Learning To Teach*. 9th ed. Connect, Learn, Succeed. McGraw-Hill, 2012.
- Awalyah, Nurul, Hidayah Quraisy, dan Suardi. "Pengaruh Game Interaktif Wordwall Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas V SDN NO. 138 Inpres Mangulabbe." *Elips: Jurnal Pendidikan Matematika* (Makassar) 5, no. 1 (2024).
- Cahyono, Tri. *Statistika Uji Normalitas*. Yayasan Sanitarian Banyumas, 2015.
- Darmawan, I. Putu Ayub, dan Edy Sujoko. "Revisi Taksonomi Pembelajaran Benyamin S. Bloom." *Satya Widya* 29, no. 1 (2013): 30. <https://doi.org/10.24246/j.sw.2013.v29.i1.p30-39>.
- Darwati, Iga Mas, dan I. Made Purana. "*Problem Based Learning* (PBL) : Suatu Model Pembelajaran Untuk Mengembangkan Cara Berpikir Kritis Peserta Didik." *Widya Accarya* 12, no. 1 (2021):. <https://doi.org/10.46650/wa.12.1.1056.61-69>.
- Dewi, Yola Rafika. "Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Bentuk Aljabar Di Kelas VII SMP NEGERI 20 Palembang." Universitas Muhammadiyah Palembang, 2019.
- Fadilah, Aisyah, dkk. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research* (JSR), Vol. 1, No. 2, Maret 2023.
- Fatimah, Siti, Mahbubul Wathoni, dan Nurbaiti Widyasari. "Penggunaan Game Edukasi Wordwall untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika pada

- Siswa Kelas X SMA Muhammadiyah Ponjong.” *Seminar Nasional dan Publikasi Ilmiah*, 2024.
- Fitri, Anisa, dan dkk. *Dasar-Dasar Statistika untuk Penelitian*. Yayasan Kita Menulis, 2023.
- Herta, Nurinda., dkk., “Pemanfaatan Aplikasi Game *Wordwall* dalam Pembelajaran untuk Menumbuhkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar,” *Seminar nasional paedagoria*, 3, no. 16 (2023)
- Hmelo-Silver, C. E. *Problem-based learning: What and how do students learn? Educational Psychology Review*, 16(3) (2004).
<https://doi.org/10.1023/B:EDPR.0000034022.16470.f3>.
- Iba, Zainuddin, dan Aditya Wardhana. *Metode Penelitian*. Eureka Media Aksara, 2023.
- Indarti, Dwi, dan Siti Nur Jannah. *Concept and Implementation Of Problem-Based Learning Model In Independent Curriculum*. 2022.
- Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah. *CP & ATP Matematika Fase D*. Jakarta: Kemendikdasmen. <https://guru.kemendikdasmen.go.id/>.
- Khatarina, Dara Puspitasari,. dkk, *Special Book For Media ICT-Based Learning*, (Yogyakarta : Stiletto Book, 2023).
- Krismanto, Al. *Kapita Selekta Pembelajaran Aljabar Di Kelas VII SMP*. Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan (PPPPTK) Matematika, 2009.
- Maghfiroh, Khusnul. “Penggunaan Media Word Wall untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV MI Roudlotul Huda.” *Jurnal Profesi Keguruan* (Semarang) 4, no. 1 (2018).
- Mashuri, Ali. *Statistika Nonparametrik*. Inara Publisher, 2022.
- Mauliandri, Ratih, dan Kartini Kartini. “Analisis Kesalahan Siswa Menurut Kastolan Dalam Menyelesaikan Soal Operasi Bentuk Aljabar Pada Siswa SMP.” *AXIOM: Jurnal Pendidikan dan Matematika* 9, no. 2 (2020).
<https://doi.org/10.30821/axiom.v9i2.7687>.
- Meilinda, Ana. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran *Wordwall* Terhadap Hasil Belajar Matematika Peserta Didik Kelas IV DI SD Negeri 1 Merbau Mataram.” Universitas Islam Negeri Raden Intan, 2024.
- Maryanti, S Hartati, dan D T Kurniawan, *Assesment for learning, educandy &wordwall*, (2022)

- N, Sudjana. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Remaja Rosdakarya, 2009.
- Nadia, A. I., K. D. A. Afiani, dan I. Naila. "Penggunaan Aplikasi Wordwall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Selama Pandemi Covid-19." *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia* (Surabaya) 12 (2022).
- Nurfadhillah, Septy. *Media Pembelajaran*. CV Jejak, 2021.
- Nuryadi, Tutut Dewi Astuti, Endang Sri Utami, dan M. Budiantara. *Dasar-Dasar Statistika Penelitian*. Gramasurya, 2017.
- Pagarra, Hamzah, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, dan Sayidiman. *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM, 2022.
- Palupi, Anggini Tyas Nugraheti Sismulyasih, *Metode Dan Media Inovatif Jadikan Siswa Luar Biasa Terampil dalam Berbahasa*, (Jawa Tengah: Cahya Ghani Recovery,(2023)Permana, Septariawan Prasetya dan Kasriman Kasriman, "Pengaruh Media Pembelajaran Wordwall terhadap Motivasi Belajar IPS Kelas IV," *Basicedu* 6, no. 5 (2022)
- Polya, G. *How to solve it: A new aspect of mathematical method*. Princeton, NJ: Princeton University Press. (1973).
- Sahanat,a Meirisa, dkk., "Pelatihan Penggunaan Aplikasi Wordwall Sebagai Sarana Menciptakan Media Pembelajaran Interaktif," *Pengabdian kepada Masyarakat* 1, no. 1 (2022)
- Saputra, Hardika. "Pembelajaran Berbasis Masalah (Problem Based Learning)." *Perpustakaan IAI Agus Salim*, 2020.
- Siswanti, Arnita Budi, dan Richardus Eko Indrajit. *Problem Based Learning*. Penerbit ANDI, 2023.
- Slavin, R. E. *Educational psychology: Theory and practice* (8th ed.). Boston: Pearson Education. (2006).
- Soniawati, Sri. "Analisis Kemampuan Pemecahan Masalah Siswa Kelas VII SMP Negeri 4 Cibinong Materi Bentuk Aljabar dengan Problem Based Learning." *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif* (Bandung) 5 (2022). <https://doi.org/DOI%2010.22460/jpmi.v5i5.1341-1350>.
- Subagja, Lareka Bagus. "Pengaruh Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Berbantuan Aplikasi Berbasis Website Wordwall.Net dan e-LKPD Wizer.Me Terhadap Motivasi Belajar Siswa." *Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika* (Bandung) 3 (2022).

Sumartini, Tina Sri. "Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa melalui Pembelajaran Berbasis Masalah." *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 2 (2016): 148–58. <https://doi.org/10.31980/mosharafa.v5i2.391>.

Sumbodo, Yama P., Marzuki, Sandi Mahesa Yudhantara, dan Widiastuti. *Metode Penelitian: Panduan Lengkap untuk Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Campuran*. Medan: PT Media Penerbit Indonesia, 2024.