

ABSTRAK

Nurul Hikmah. 220101070035, Efektivitas Penggunaan Media Ular Tangga 3D Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas IV SDN Pemurus Dalam 6 Banjarmasin, Pembimbing Skripsi Mursalin M.Pd, Pada Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin. 2026.

Kata Kunci: *Media Ular Tangga 3D, Hasil Belajar, Matematika*

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya hasil belajar Matematika siswa kelas IV SDN Pemurus Dalam 6 Banjarmasin pada materi bangun datar. Salah satunya adalah penggunaan media pembelajaran yang masih kurang menarik sehingga siswa cenderung pasif dan mudah bosan. Oleh karena itu, dikembangkan media pembelajaran Ular Tangga 3D sebagai media yang dapat membuat proses belajar lebih menarik dan interaktif.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hasil belajar dari penerapan media Ular Tangga 3D, mengetahui tingkat kelayakan media berdasarkan validasi ahli, serta mengetahui efektivitas media dalam meningkatkan hasil belajar matematika siswa kelas IV SDN Pemurus Dalam 6 Banjarmasin. Metode penelitian yang digunakan untuk penelitian adalah Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian lapangan. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode eksperimen jenis one group pretest-posttest. Subjek penelitian berjumlah 24 siswa kelas IV. Data dikumpulkan melalui observasi, wawancara, angket validasi, tes pretest-posttest, dan angket respons siswa. Analisis data dilakukan menggunakan skala Likert, Uji T dan uji N-Gain.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media Ular Tangga 3D memperoleh kategori valid berdasarkan penilaian ahli media dan ahli materi sehingga layak digunakan dalam pembelajaran. Selain itu, hasil belajar siswa meningkat dari nilai rata-rata pretest 56,64 menjadi posttest 85,65 dengan nilai N-Gain 0,67 yang termasuk kategori sedang. Respons siswa terhadap media juga menunjukkan hasil yang sangat baik. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran Ular Tangga 3D layak dan efektif digunakan pada pembelajaran matematika materi bangun datar di kelas IV SDN Pemurus Dalam 6 Banjarmasin. Media ini mampu meningkatkan hasil belajar serta membuat proses pembelajaran menjadi lebih aktif dan menyenangkan.