

ملخص البحث

محمد إحسان، ٢٠٢٠.١٠.٢٢. فعالية استخدام وسيلة البحث عن الكلمات باستراتيجية *Team Games Tournament* لتعليم التركيب لدى طلبة الصف الحادي عشر في مدرسة مفتاح الخيرية الثانوية الإسلامية بنجر بارو، المشرفة الدكتوراة إنا مطمئنة الماجستير، قسم تعليم اللغة العربية كلية التربية والتعليم، جامعة أنتساري الإسلامية الحكومية بنجرماسين ٢٠٢٦ م

الكلمات الرئيسية: فعالية، البحث عن الكلمات، *Team Games Tournament*، التركيب

يُعدُّ تعليمُ التراكيب، ولا سيما التركيبُ الإضافيُّ والتركيبُ الوصفيُّ، من العناصر المهمة في تعليم اللغة العربية. غير أنَّ كثيرًا من الطلبة يواجهون صعوبةً في فهمها بسبب اعتماد التعليم على الطرائق التقليدية، مما يستدعي استخدام وسائلٍ واستراتيجياتٍ تعليميةٍ أكثرَ جاذبيةً وتفاعليةً.

هدف هذا البحث إلى معرفة فعالية استخدام لعبة البحث عن الكلمات باستراتيجية *Team Games Tournament* في تعليم التركيب لدى طلبة الصف الحادي عشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية مفتاح الخيرية بنجر بارو. واستخدم الباحث المنهج الكمي بالتصميم شبه التجريبي (*Nonequivalent Control Group Design*)، وجمعت البيانات بالاختبارين القبلي والبعدي، وحُللت باستخدام اختبار *Independent Samples T-Test* وتحليل *N-Gain*.

وأظهرت نتائج البحث وجود فرق ذي دلالة إحصائية بين المجموعة التجريبية والمجموعة الضابطة، حيث كانت قيمة الدلالة الإحصائية (*Sig. 2-tailed*) أقل من (٠,٠٥). كما بلغ متوسط قيمة الكسب المعدل (*N-Gain*) في المجموعة التجريبية (٠,٦٤٣٠) أو (٦٤,٣٠%)، وهي تقع ضمن الفئة المتوسطة. وبذلك يمكن الاستنتاج أن استخدام لعبة البحث عن الكلمات باستراتيجية *Team Games Tournament* فعال بدرجة متوسطة ومقبولة في تحسين نتائج تعليم التركيب لدى طلبة الصف الحادي عشر بالمدرسة الثانوية الإسلامية مفتاح الخيرية بنجر بارو.

ABSTRAK

Muhammad Ihsan, 220101020020. Efektivitas Penggunaan Permainan Sentence Search dengan Strategi Team Games Tournament pada Siswa Kelas XI Madrasah Aliyah Miftahul Khairiyah Banjarbaru, Pembimbing Dra. Inna Muthmainnah, MA., Ph.D, Pada Program Studi Pendidikan Bahasa Arab Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Antasari Banjarmasin, 2026

Kata Kunci : *Efektivitas, Permainan Sentence Search, Team Games Tournament, Tarkib*

Pembelajaran tarkib, khususnya tarkib idhafi dan tarkib washfi, merupakan salah satu unsur penting dalam pembelajaran bahasa Arab. Namun, banyak siswa mengalami kesulitan dalam memahaminya karena pembelajaran masih mengandalkan metode-metode tradisional. Oleh karena itu, diperlukan penggunaan media dan strategi pembelajaran yang lebih menarik serta interaktif.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas penggunaan permainan pencarian kata (Word Search) dengan strategi Team Games Tournament dalam pembelajaran tarkib pada siswa kelas XI MA Miftahul Khairiyah Banjarbaru. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan desain kuasi eksperimen (Nonequivalent Control Group Design). Data dikumpulkan melalui pretest dan posttest, kemudian dianalisis menggunakan uji Independent Samples T-Test dan analisis N-Gain.

Hasil penelitian menunjukkan adanya perbedaan yang signifikan secara statistik antara kelompok eksperimen dan kelompok kontrol, dengan nilai signifikansi (Sig. 2-tailed) lebih kecil dari 0,05. Selain itu, rata-rata nilai N-Gain pada kelompok eksperimen sebesar 0,6430 atau 64,30%, yang termasuk dalam kategori sedang. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa penggunaan permainan pencarian kata (Word Search) dengan strategi Team Games Tournament cukup efektif dalam meningkatkan hasil belajar tarkib pada siswa kelas XI MA Miftahul Khairiyah Banjarbaru.