

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Simpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil belajar matematika yang diajar dengan menggunakan model kooperatif tipe *group investigation* dan alat peraga dapat meningkatkan hasil belajar dari rata-rata 5,67 menjadi 59,39 dengan nilai tertinggi 80 dan terendah 48,33 dalam kategori cukup.
2. Hasil belajar matematika yang diajar dengan menggunakan model kooperatif tipe *numbered heads together structure* dan alat peraga dapat meningkatkan hasil belajar dari rata-rata 5,66 menjadi 56,72 dengan nilai tertinggi 93,33 dan terendah 40 dalam kategori cukup.
3. Hasil belajar matematika yang diajar dengan menggunakan model kooperatif tipe *jigsaw* dan alat peraga dapat meningkatkan hasil belajar dari rata-rata 5,72 menjadi 59,32 dengan nilai tertinggi 98,33 dan terendah 40 dalam kategori cukup.
4. Tidak ada perbedaan yang signifikan antara model pembelajaran kooperatif tipe *group investigation*, *numbered heads together structure*, dan *jigsaw* pada materi lingkaran dengan alat peraga siswa kelas VIII SMPN 8 Banjarmasin tahun pelajaran 2015/2016.

## **B. Saran-Saran**

Dari hasil penelitian, pembahasan, dan kesimpulan yang telah diuraikan, penulis dapat mengemukakan saran-saran sebagai berikut:

1. Untuk guru matematika, dapat menjadikan model pembelajaran kooperatif tipe *group investigation*, *numbered heads together structure*, dan *jigsaw* dalam proses pembelajaran serta alat peraga untuk membantu siswa memahami rumus-rumus matematika.
2. Untuk para peneliti lain, mengingat berbagai keterbatasan yang ada dalam penelitian ini, sebaiknya perlu dilakukan penelitian sejenis dengan tempat dan karakteristik yang berbeda dan materi matematika yang lainnya, serta dengan pengelolaan waktu yang lebih baik.

## **C. Rekomendasi**

Kelemahan dari skripsi ini yaitu tidak adanya *pre test* yang dilakukan sebagai kemampuan awal siswa. Seharusnya ambil semua populasi kemudian berikan kemampuan awal (uji) baru menentukan sampel berdasarkan perangkat nilai tadi baru beri perlakuan/pilih model yang dikenai perlakuan.