

ABSTRAK

Karantika. 2017. *Perbandingan Hasil Belajar Matematika Antara Siswa Yang Diberi Pembelajaran dengan Model Kooperatif Tipe Make A Match dan Model Scramble pada Materi Perkalian dan Pembagian Bilangan Pecahan di Kelas VII SMPN 5 Marabahan Tahun Pelajaran 2016/2017*. Skripsi, Jurusan Pendidikan Matematika, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan. Pembimbing: Analisa Fitriya, S.Pd., M.Si.

Penelitian ini bertolak dari pemikiran bahwa diperlukan suatu model pembelajaran yang mengaitkan konsep-konsep matematika dengan kehidupan nyata agar hasil belajar matematika meningkat.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana perbandingan hasil belajar melalui model pembelajaran kooperatif tipe *Make A Match* dan tipe *Scramble* pada materi perkalian dan pembagian bilangan pecahan. Selain itu penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat perbedaan yang signifikan antara perbandingan hasil belajar melalui model pembelajaran kooperatif tipe *Make A Match* dan tipe *Scramble* pada materi perkalian dan pembagian bilangan pecahan.

Penelitian ini menggunakan metode eksperimen dengan *true experimental design* jenis penelitian lapangan dan pendekatan kuantitatif. Populasi dalam penelitian ini yaitu seluruh siswa kelas VII SMPN 5 Marabahan. Sampel dalam penelitian diambil dengan teknik *sampling* jenuh yakni kelas VII A sebagai kelas eksperimen I (melalui model pembelajaran kooperatif tipe *Scramble*) dan kelas VII B sebagai kelas eksperimen II (melalui model pembelajaran kooperatif tipe *Make A Match*).

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: (i) perbandingan hasil belajar siswa melalui model pembelajaran kooperatif tipe *Make A Match* berada pada kualifikasi sedang, (ii) perbandingan hasil belajar siswa melalui model pembelajaran kooperatif tipe *Scramble* berada pada kualifikasi sedang, dan (iii) tidak terdapat perbedaan yang signifikan antara perbandingan hasil belajar siswa melalui model pembelajaran kooperatif tipe *Make A Match* dan tipe *Scramble* pada materi perkalian dan pembagian bilangan pecahan.

Kata kunci: Perbandingan, model, *Make A Match*, *Scramble*, Materi Perkalian dan Pembagian Bilangan Pecahan