

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi K, Ahmad Ihsan. "Karakteristik Matematika Sekolah Dasar (SD)". Banjarmasin: 17 September 2017. <http://mathc-edu.blogspot.co.id/2013/01/karakteristik-matematika-sekolah-dasar.html>.
- Al-Qarni, 'Aidh. *Tafsir Muyassar Jilid 4*. Jakarta: Qisthi Press, 2008.
- Anggraeni, AW. "Pengaruh Metode Bermain *Puzzle* terhadap Hasil Belajar Matematika Pokok Bahasan Sifat Bangun Datar pada Siswa Kelas III SD Kristen Setya Wacana Salatiga Semester II Tahun Pelajaran 2011/2012. Banjarmasin: 01 November 2017. [https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwil7qGalZ3XAhXBNJQKHZBCB1sQFggmMAA&url=http%3A%2F%2Frepository.uksw.edu%2Fbitstream%2F123456789%2F1004%2F3%2FT1\\_292008508\\_BAB%2520II.pdf&usq=AOvVaw2Mn17VkvriPCfxKjvrgIqX](https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=1&cad=rja&uact=8&ved=0ahUKEwil7qGalZ3XAhXBNJQKHZBCB1sQFggmMAA&url=http%3A%2F%2Frepository.uksw.edu%2Fbitstream%2F123456789%2F1004%2F3%2FT1_292008508_BAB%2520II.pdf&usq=AOvVaw2Mn17VkvriPCfxKjvrgIqX).
- Anissa, Risma Nur. "Standar Kompetensi (SK), Kompetensi Dasar (KD), dan Indikator". Banjarmasin: 27 September 2017. <http://blog.unnes.ac.id/seputarpendidikan/2015/10/19/standar-kompetensi-sk--kompetensi-dasar-kd-dan-indikator/>.
- Annur. "Prinsip-prinsip Penggunaan Media Pembelajaran". Banjarmasin: 25 Januari 2017. <http://anton-anvi.blogspot.co.id/2012/04/prinsip-prinsip-penggunaan-media.html>.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo, 2013.
- Aqib, Zainal. *Model-model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Media, 2013.
- Bang Said. "Berkreasi Membuat *Puzzle* Sendiri". Banjarmasin: 28 Januari 2017. <http://bangsaid.com/2014/10/berkreasi-membuat-puzzle-sendiri.html>.
- Chaniago, Amran Y. S. *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia*. Bandung: Pustaka Setia, 2002.
- Departemen Pendidikan Nasional. *Kurikulum 2004*. Jakarta: Pusat Kurikulum, 2003.
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2002.

- Djamarah, Syaiful Bahri. *Guru dan Anak Didik dalam Interaksi Edukatif*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- El-Faraby, Andi. “Karakteristik Pembelajaran Matematika di Sekolah”. Banjarmasin: 17 September 2017. <http://andinurdiansah.blogspot.co.id/2010/10/karakteristik-pembelajaran-matematika.html>.
- Enha, Hikmatun Nisa'. “Pengembangan Media *Puzzle* pada Konsep Pengukuran Bangun Datar terhadap Pemahaman Siswa Kelas IV MI Al-Mufidah Wongsorejo Banyuwangi”. *Skripsi*. Malang: Perpustakaan Universitas Islam Maulana Malik Ibrahim, 2015.
- Gatoto, Muksetyo dkk. *Pembelajaran Matematika SD*. Jakarta: Universitas Terbuka, 2007.
- Heruman. *Model Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2008.
- Hidayati, Vinalisa Okky. “Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Materi Bangun Datar Melalui Media *Puzzle* pada Siswa Kelas II Sekolah Dasar Negeri Kemandungan 03 Tegal”. *Skripsi*. Semarang: Perpustakaan Universitas Negeri Semarang, 2012.
- Hulwah, Asma Faridah. “Definisi Belajar Menurut Para Ahli (English Version)”. Banjarmasin: 21 September 2017. [http://widhiieaprilia.blogspot.co.id/p/blog-page\\_6236.html](http://widhiieaprilia.blogspot.co.id/p/blog-page_6236.html).
- Ibrahim, R dan Nana Syaodih S. *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Asdi Mahasatya, 2010.
- “Kamus Besar Bahasa Indonesia Online”. Banjarmasin: 16 September 2017. <https://kbbi.web.id/ajar>
- Kosasih, E. *Strategi Belajar dan Pembelajaran Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Penerbit Yrama Widya, 2014.
- Kres, Hanna. “Permainan Anak Muslim”. Banjarmasin: 21 April 2016. <http://permainananakmuslim.blogspot.com/2013/09>.
- “Media dan Sumber Belajar SD”. Banjarmasin 27 Oktober 2016. [http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/MEDIA%20DAN%20SUMBER%20ELAJAR%203\\_0.pdf](http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/MEDIA%20DAN%20SUMBER%20ELAJAR%203_0.pdf).
- Munadi, Yudi. *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi, 2013.

- Portal Informasi Pendidikan Sekolah Dasar. "Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar." Banjarmasin: 17 September 2017. <http://www.sekolahdasar.net/2011/07/pembelajaran-matematika-di-sekolah.html>.
- Prasetya, Lanang. "Pengertian Media *Puzzle* Menurut Patmonodewo". Banjarmasin: 27 Oktober 2016. [https://www.academia.edu/9717051/Pengertian\\_Media\\_Puzzle\\_Menurut\\_Patmonodewo\\_Misbach](https://www.academia.edu/9717051/Pengertian_Media_Puzzle_Menurut_Patmonodewo_Misbach).
- Ramli, Muhammad. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press, 2012.
- Razi, Fahrul. "Perencanaan Pembelajaran". *Bahan Ajar*. Pontianak: Perpustakaan Universitas Negeri Pontianak, 2010.
- RI, Departemen Agama. *Al-Qur'an dan Tafsirnya Jilid X*. Jakarta: Penerbit Lentera Abadi, 2010.
- Rizqi, Ikfina Kamalia. "Hadits tentang Media Pembelajaran". Banjarmasin: 01 November 2017. <http://fimeizrizqi.blogspot.co.id/2012/04/hadits-tentang-media-pembelajaran.html>.
- RPP Mata Pelajaran Matematika Materi Bangun Datar Kelas III MIN 13 Banjar.
- Sanjaya, Wina. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2008.
- Soehendro, Bambang. *Standar Isi untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah, Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar SD/MI*. Jakarta: Badan Standar Nasional Pendidikan, 2006.
- Srianis, Komang. "Penerapan Metode Bermain *Puzzle* Geometri untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak dalam Mengenal Bentuk". *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, No. 1, Tahun 2014.
- Sugiono. *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Suryabrata, Sumadi. *Metode Penelitian*. Jakarta: Rajawali Pers, 2010.
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima, 2009.
- Usman, Moh. Uzer. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2013.